

奕

藪

奕藪亨集

海陽

具瞻蘇之軾編

亦可程明宗校評

起手說

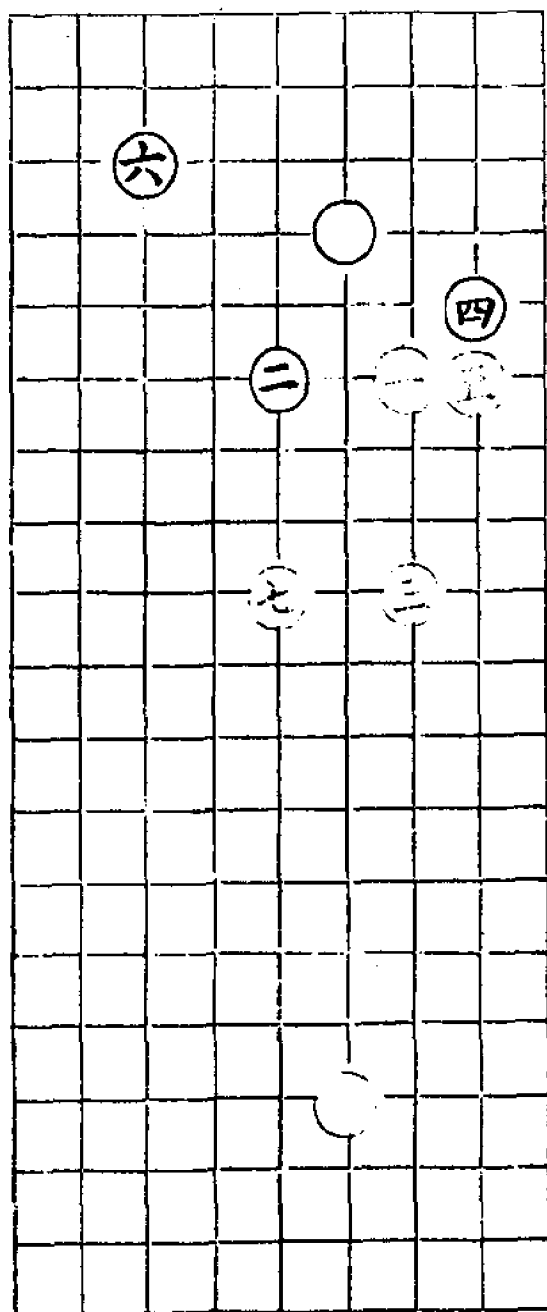
奕之起手猶兵之佈陣也中央四隅聽人下手但二不合拍卽無以啟變化之門須分佈得勢然後奇正縱橫一任後來變幻茲特取七類共一百三十二變固初學入門之第一義也

六三類

鎮神頭

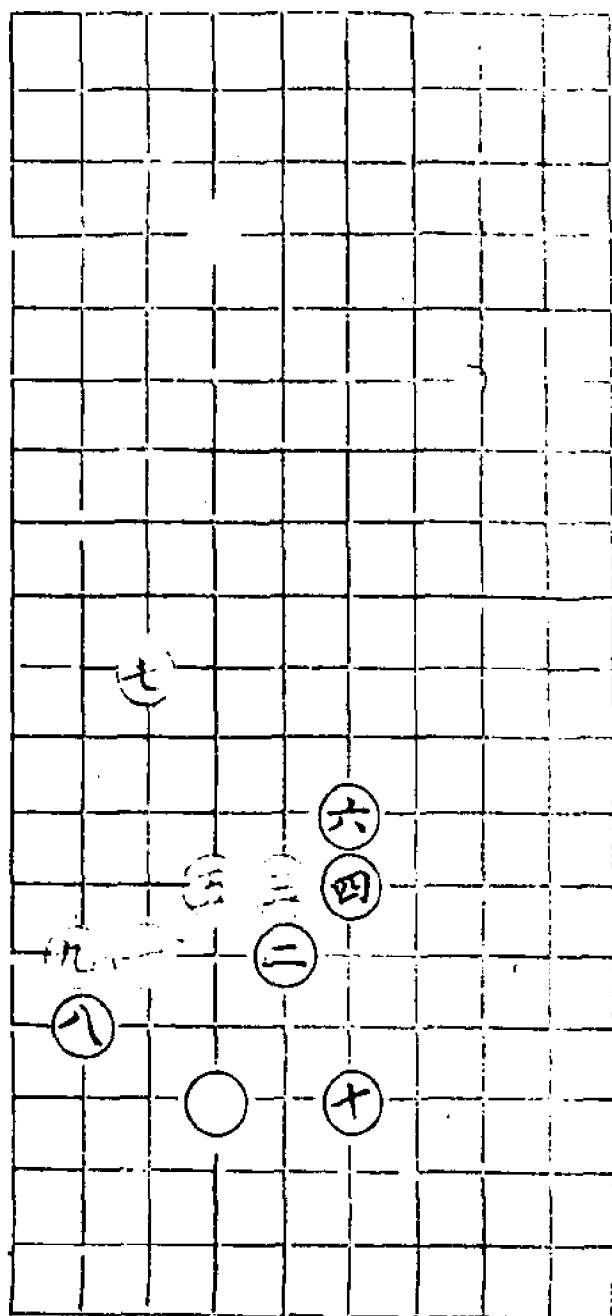
七妙

此勢最難非如此着法則局不成立



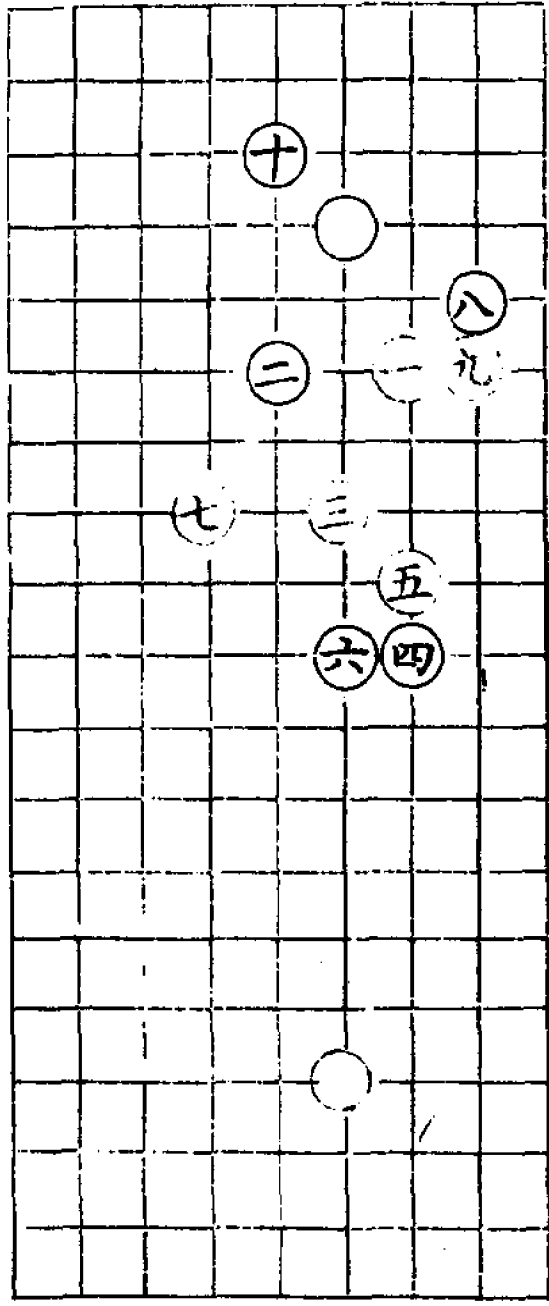
二變

三劫五劫六劫



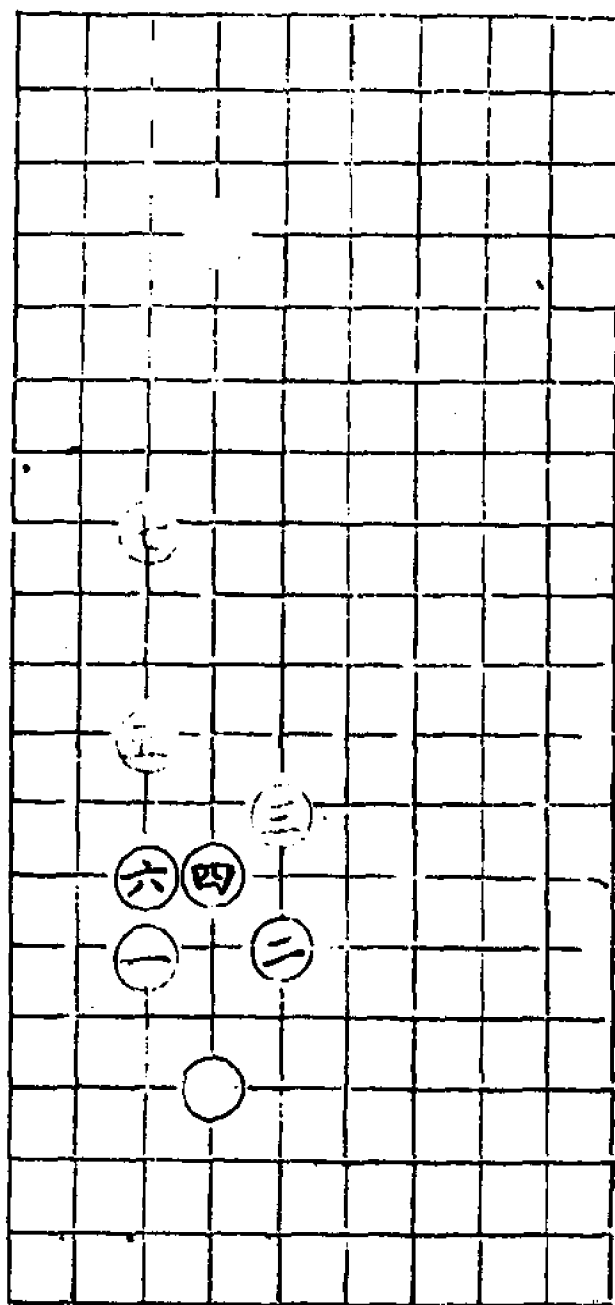
三變

三變而後定之



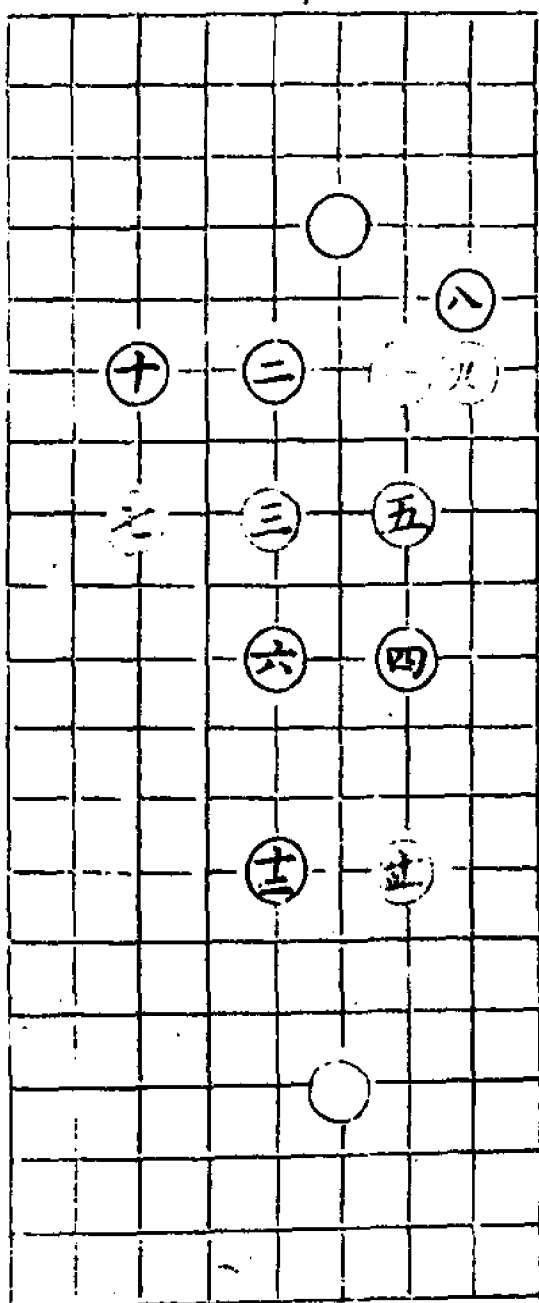
四變

三子起手一子若棄實未棄也



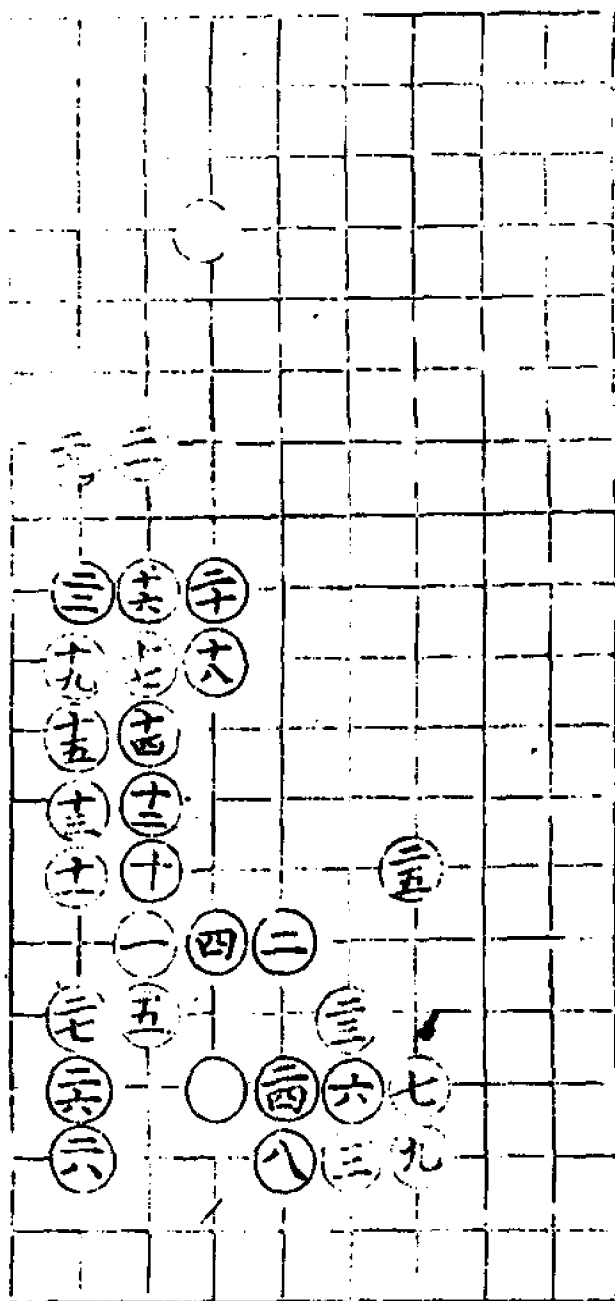
五變

十一



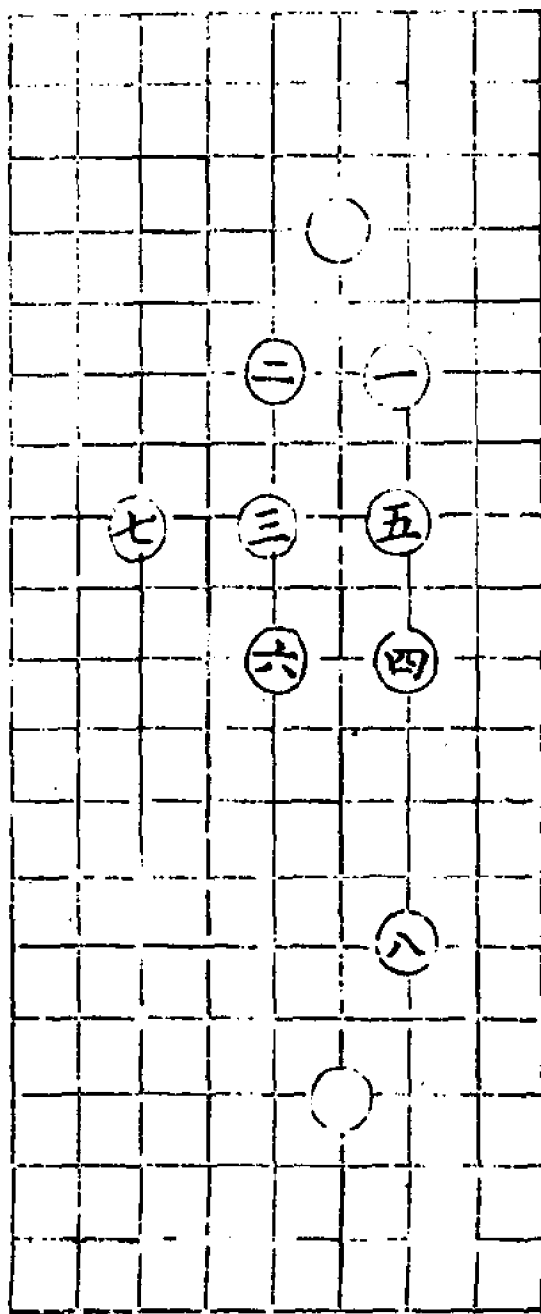
六變

二十九互相顧守



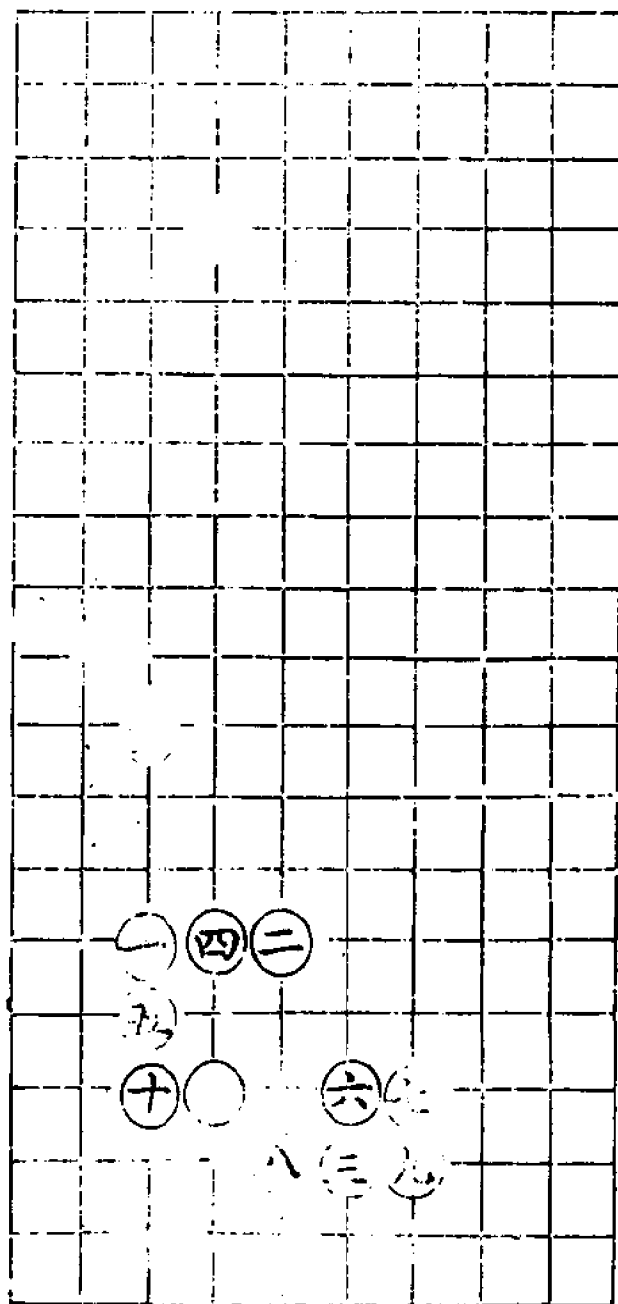
七變

八妙



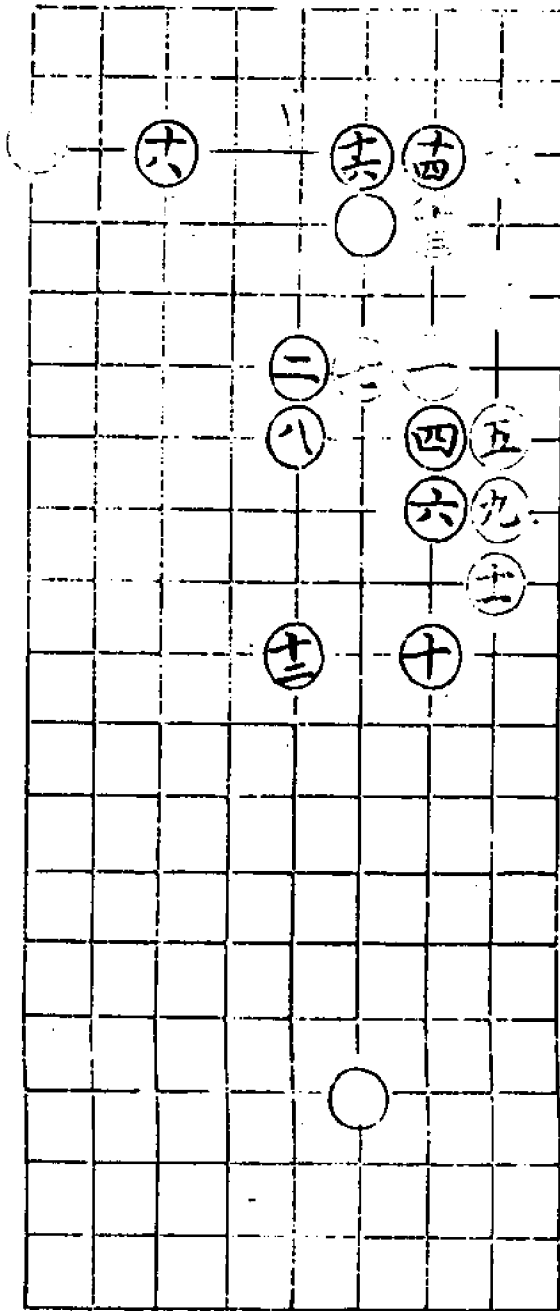
八變

十著先自保守以行敵得以堅攻理之法



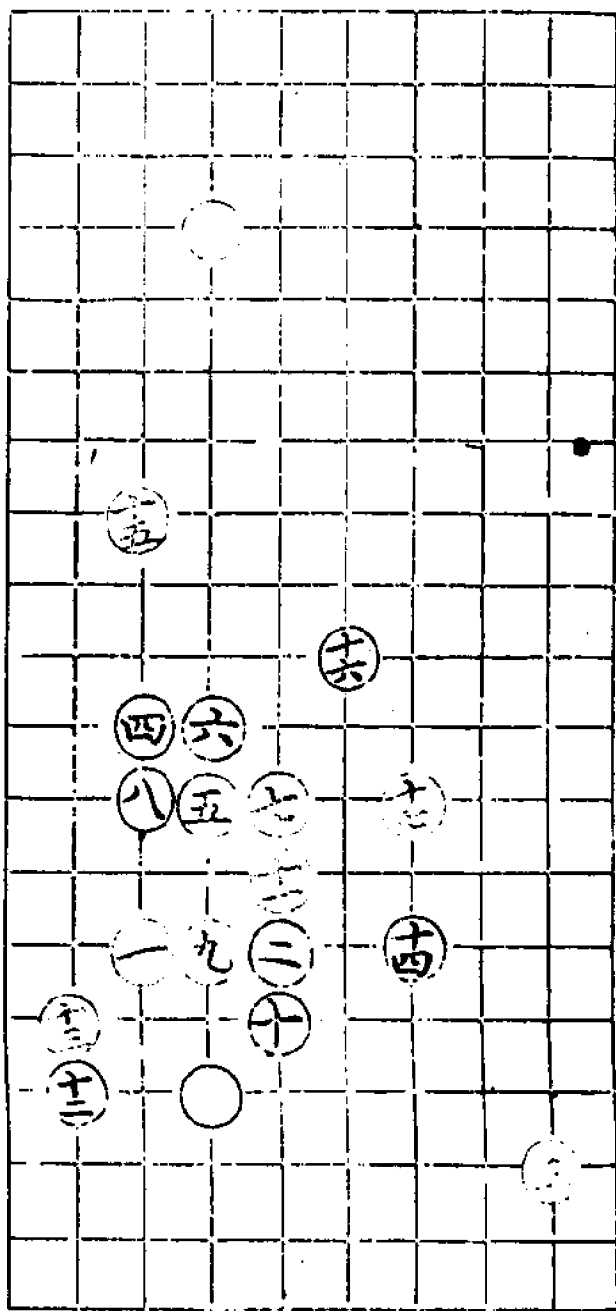
九變

以不測為



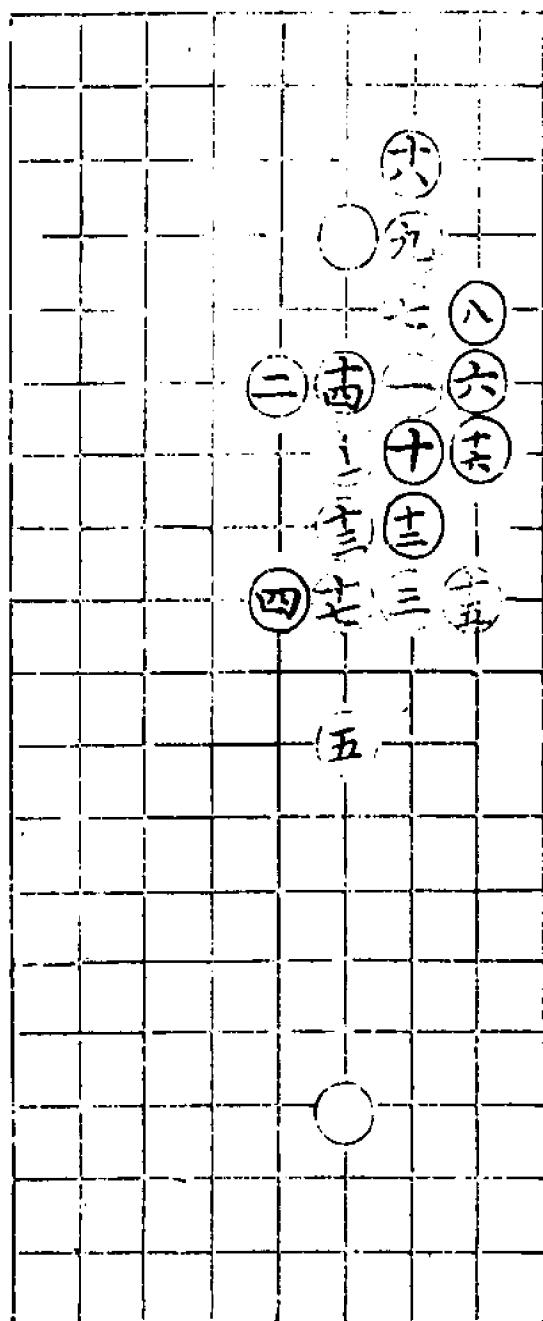
十變

三劫四着應畢妙



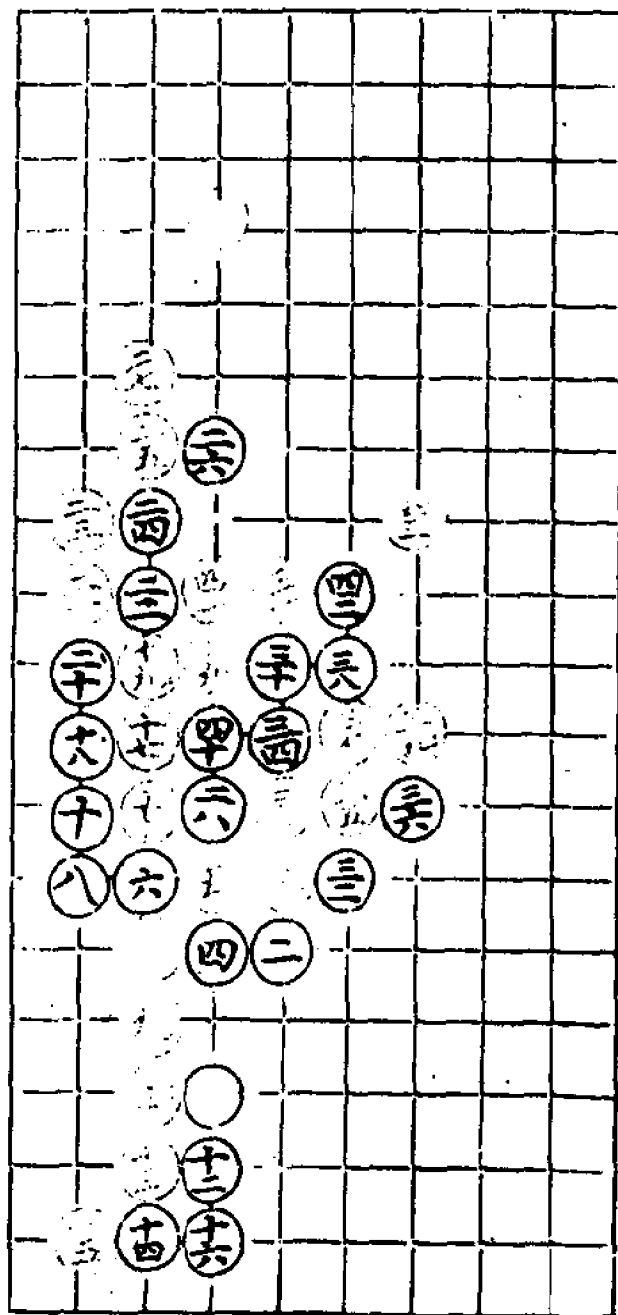
十一變

古棋譜八妙



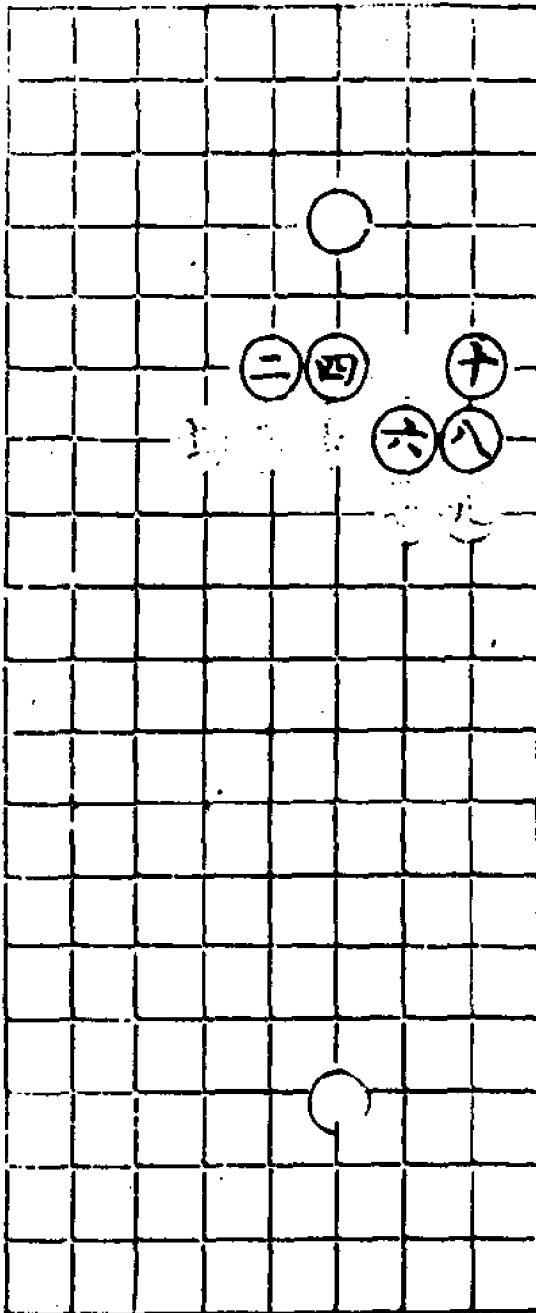
十二變

三十妙局三十一子解變



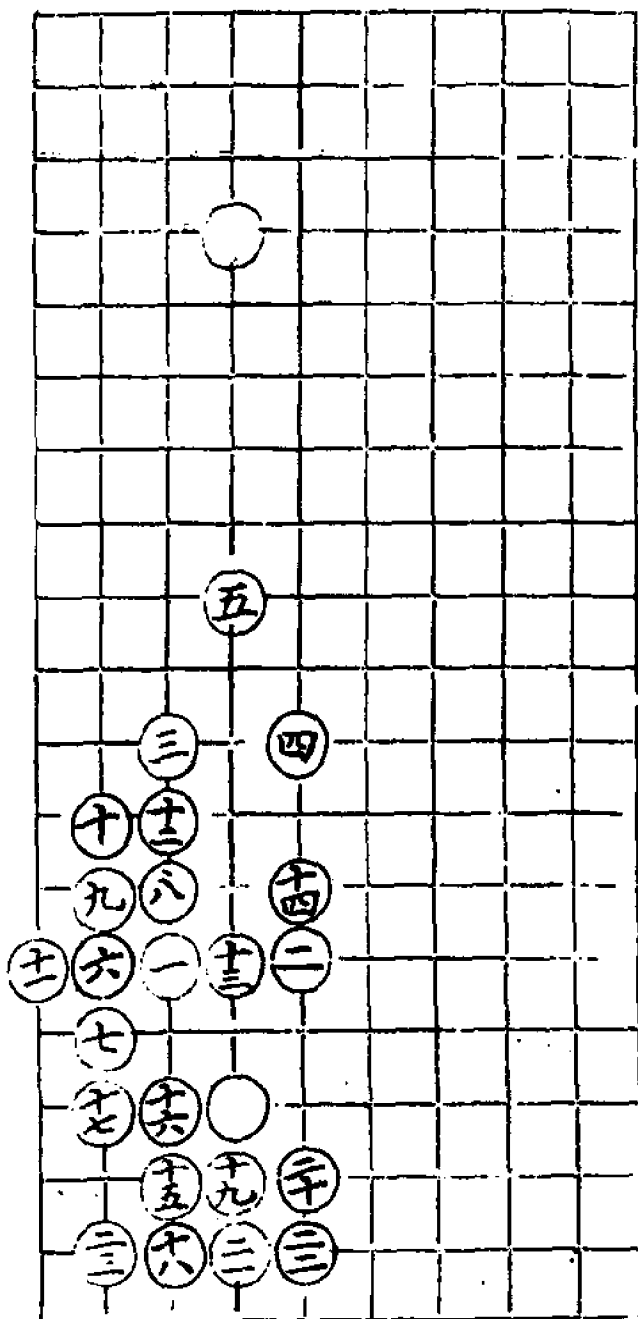
十三變

算子之妙法



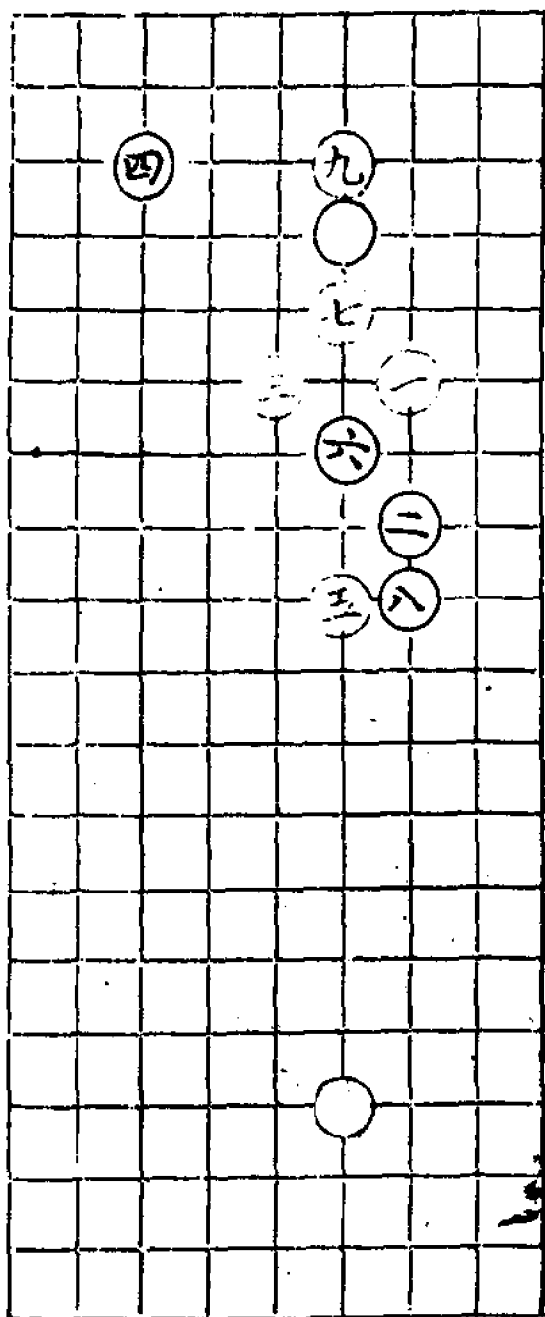
十四變

出秋仙十八妙在先收可法



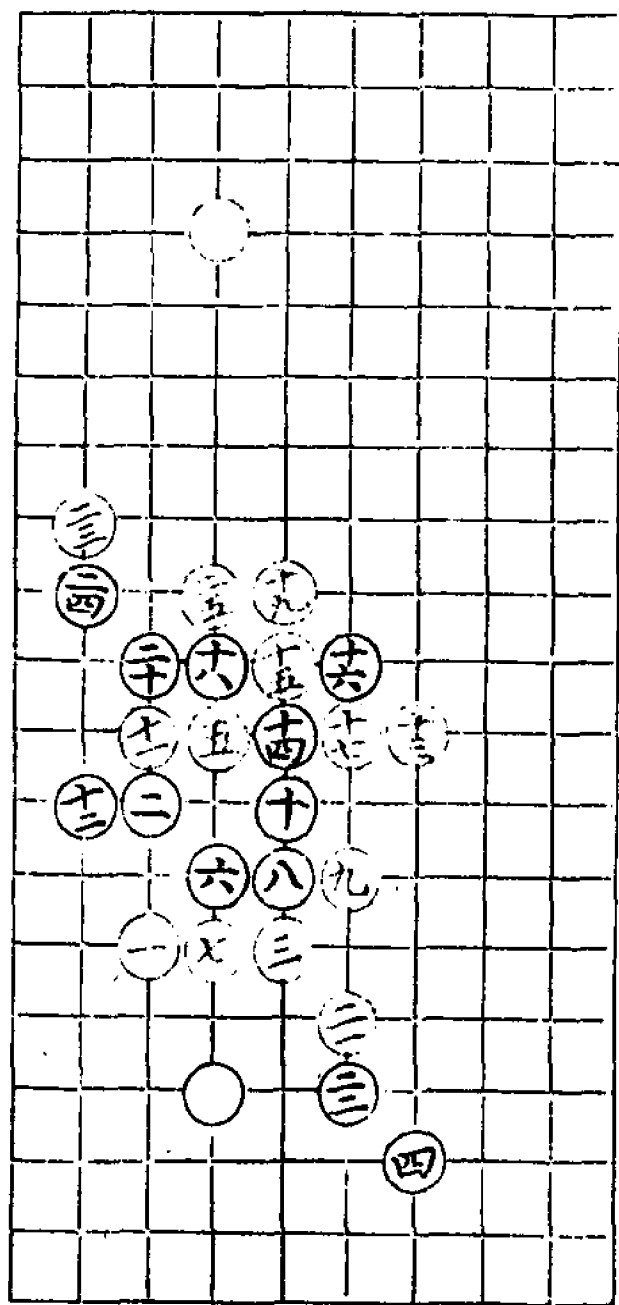
捲簾邊

七妙九妙
捲簾設余之巧不可不知



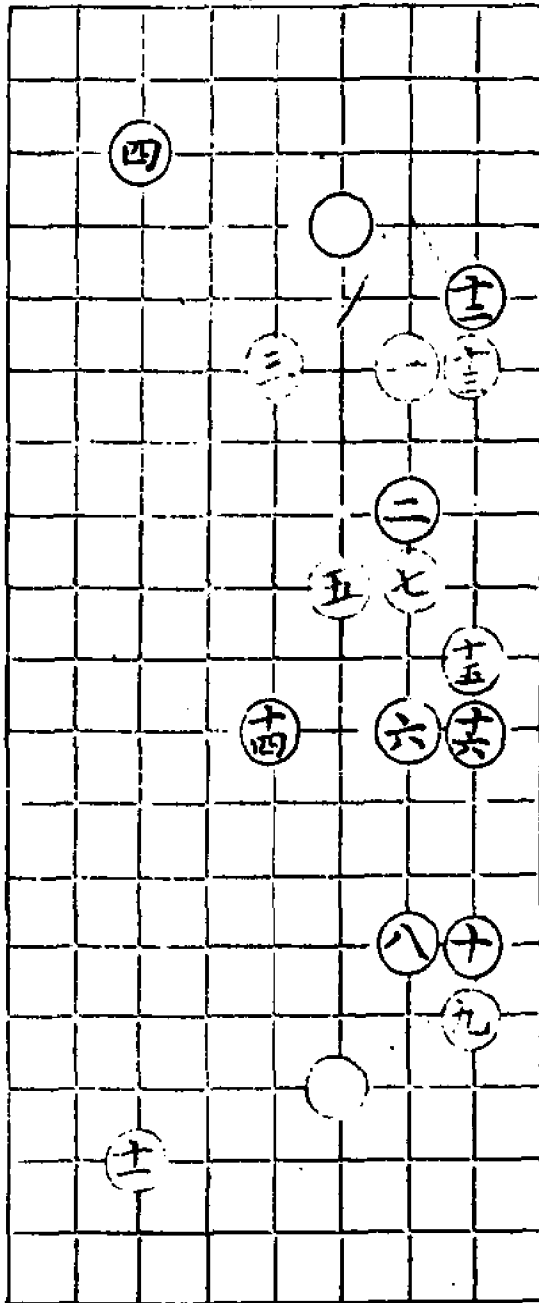
二變

二十四着若于三八則受



三變

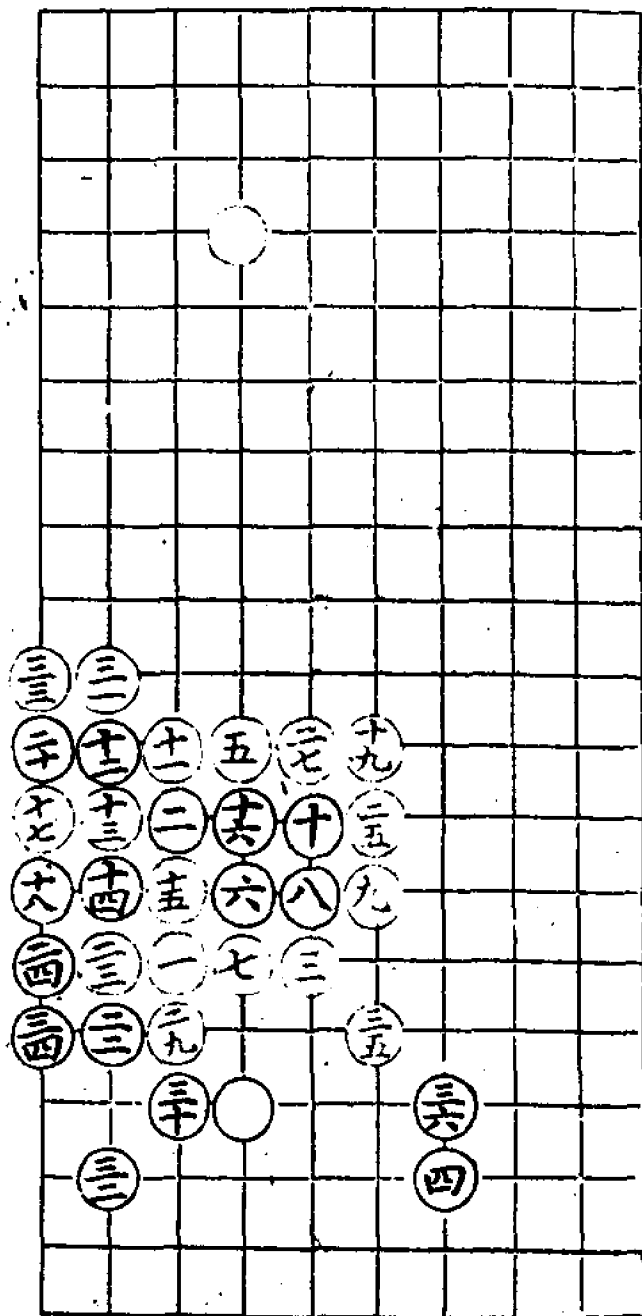
應無數變年收封勢失皆因二着以落套
 之故凡此變無子則勢不火而勝負未分
 宜詳



奕數 起手

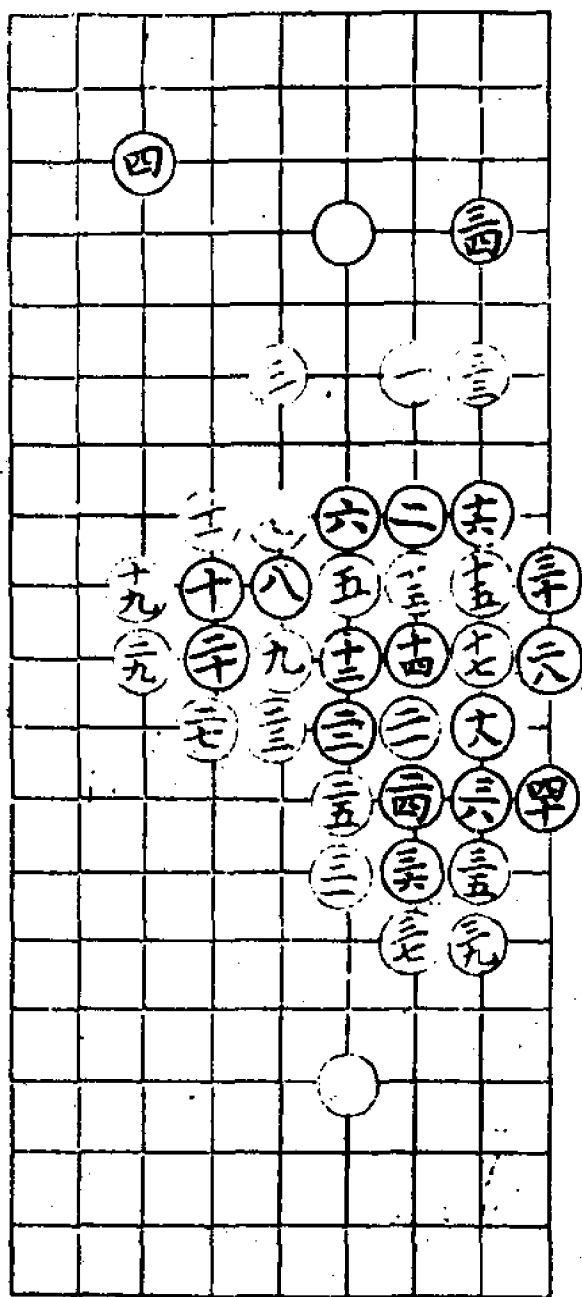
四變

二十一及二十八同十三 二十六同十七



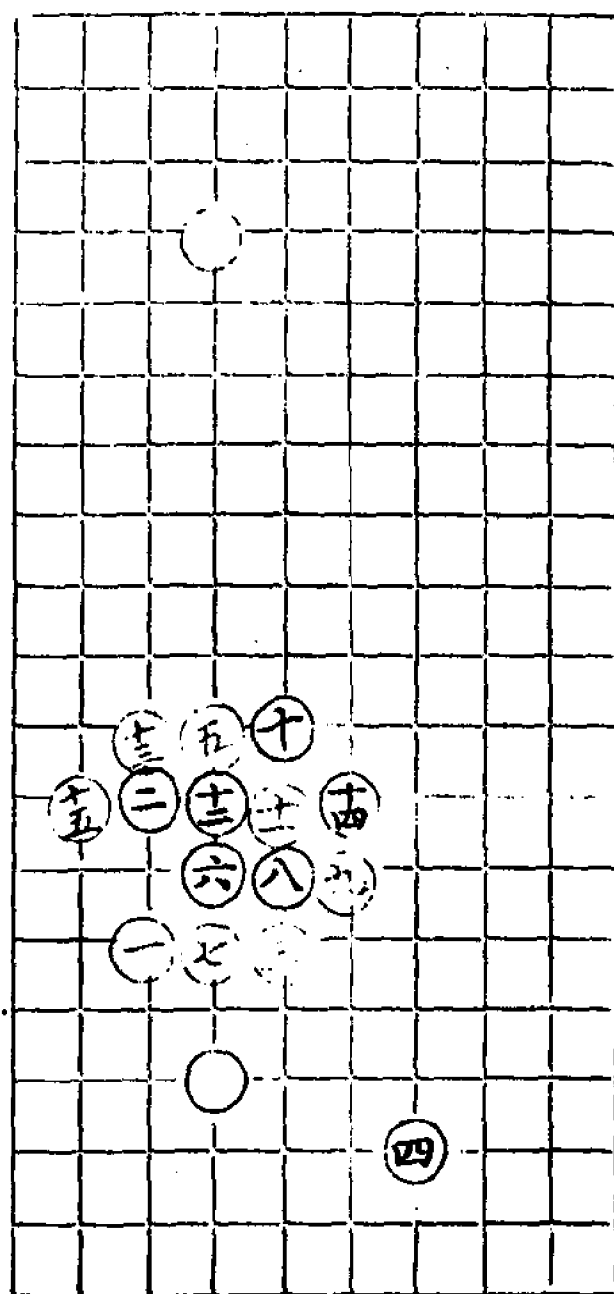
五變

一六同二十一 三十二同八
三十一棄子爭先妙

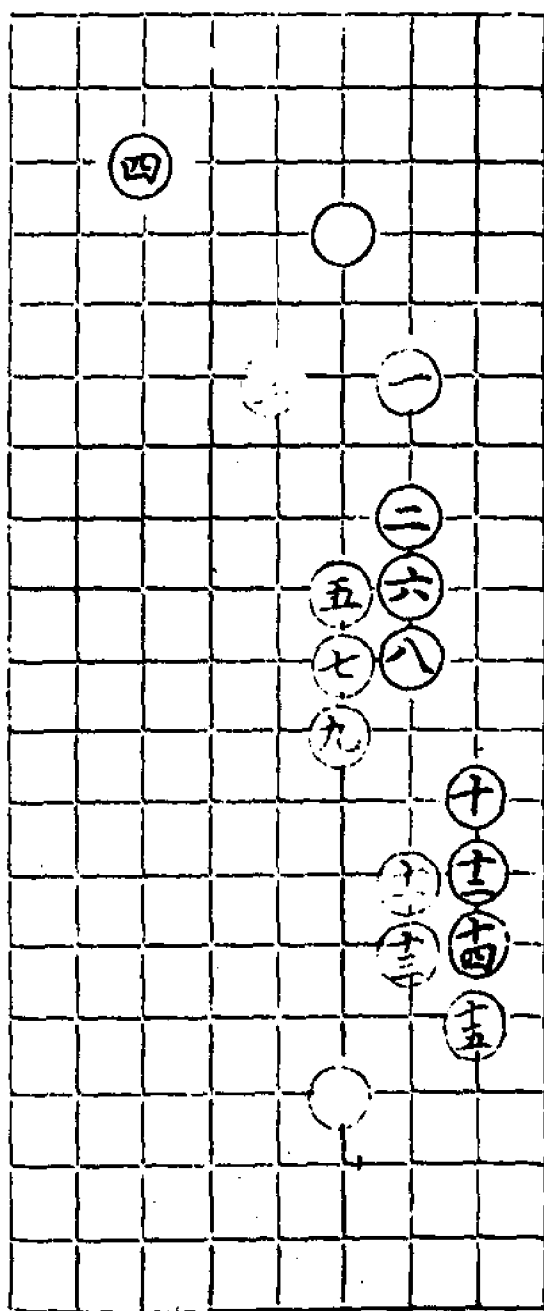


六變

此局最忌

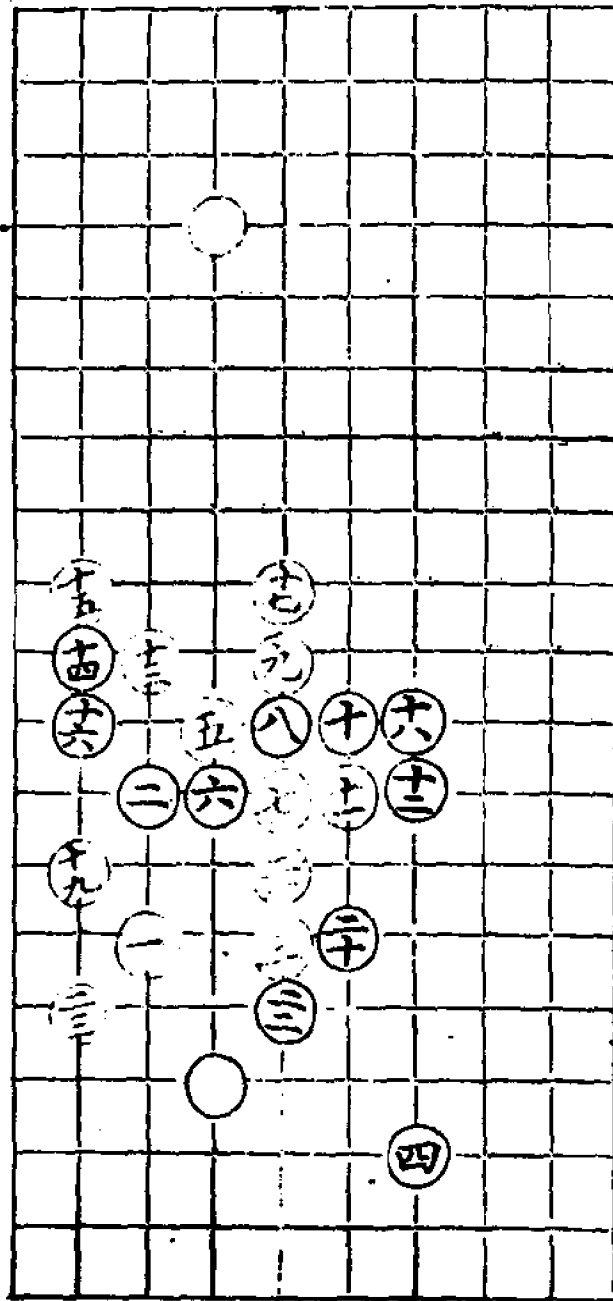


七變

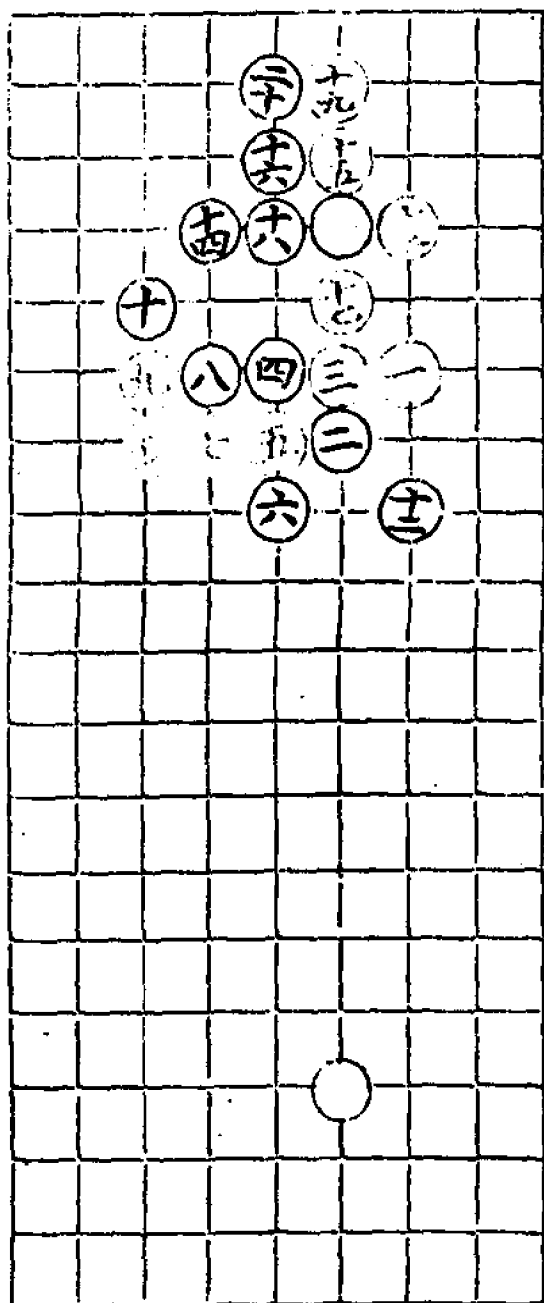


八變

一七步二十三步



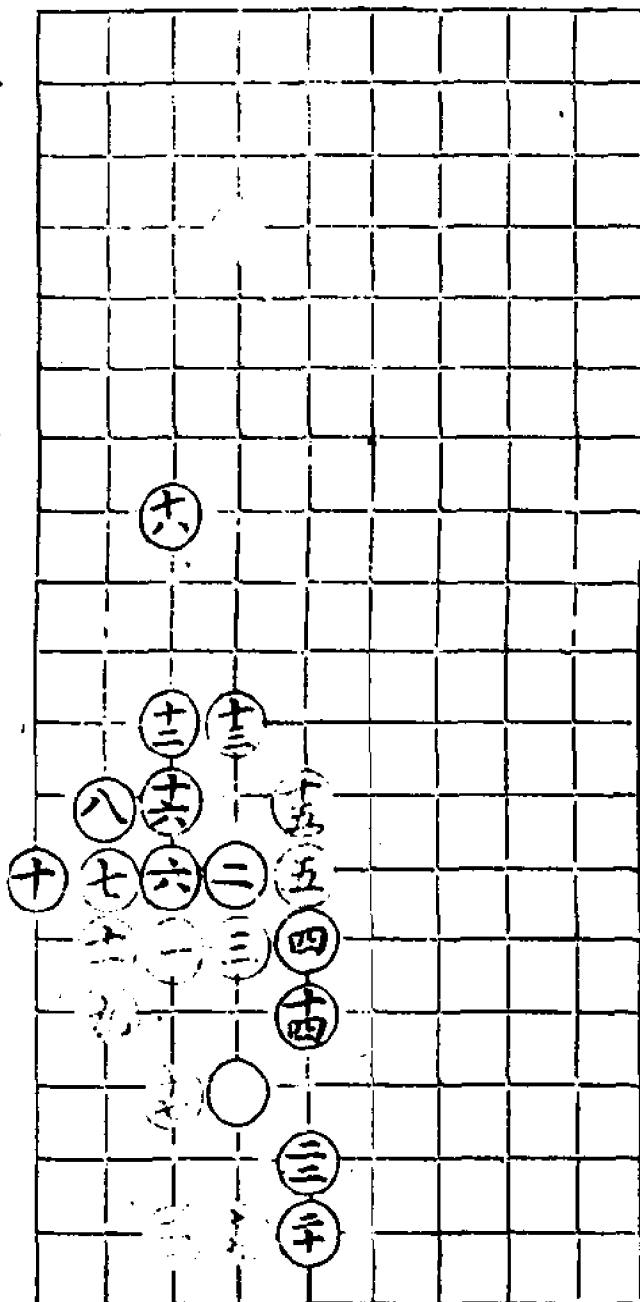
倒垂蓮



奕發 起手

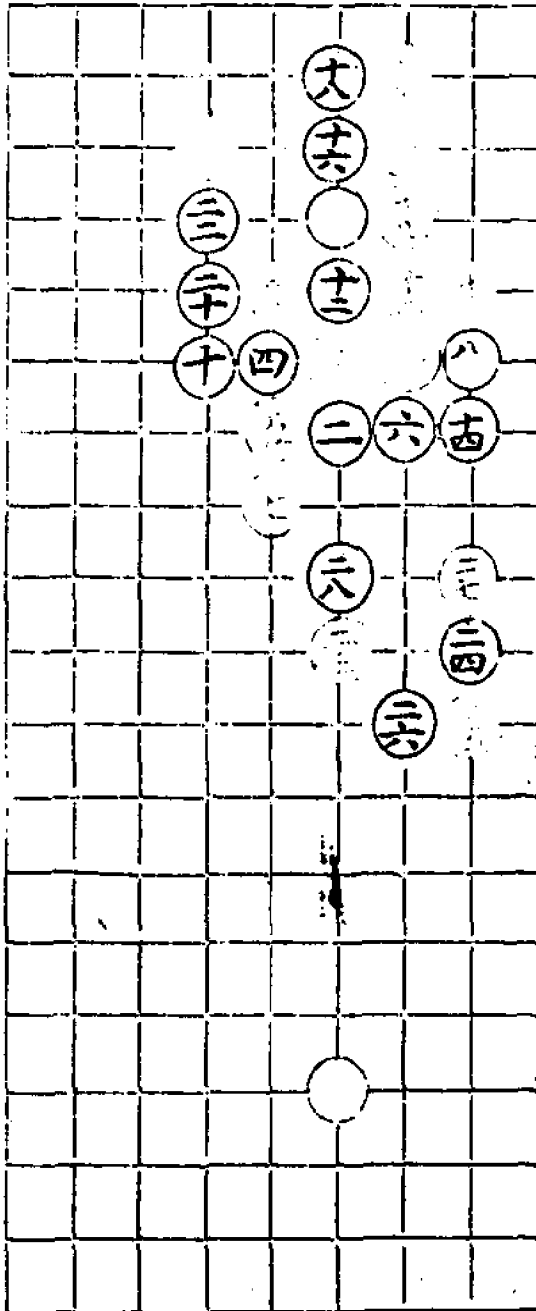
二變

十七十九妙
兩心

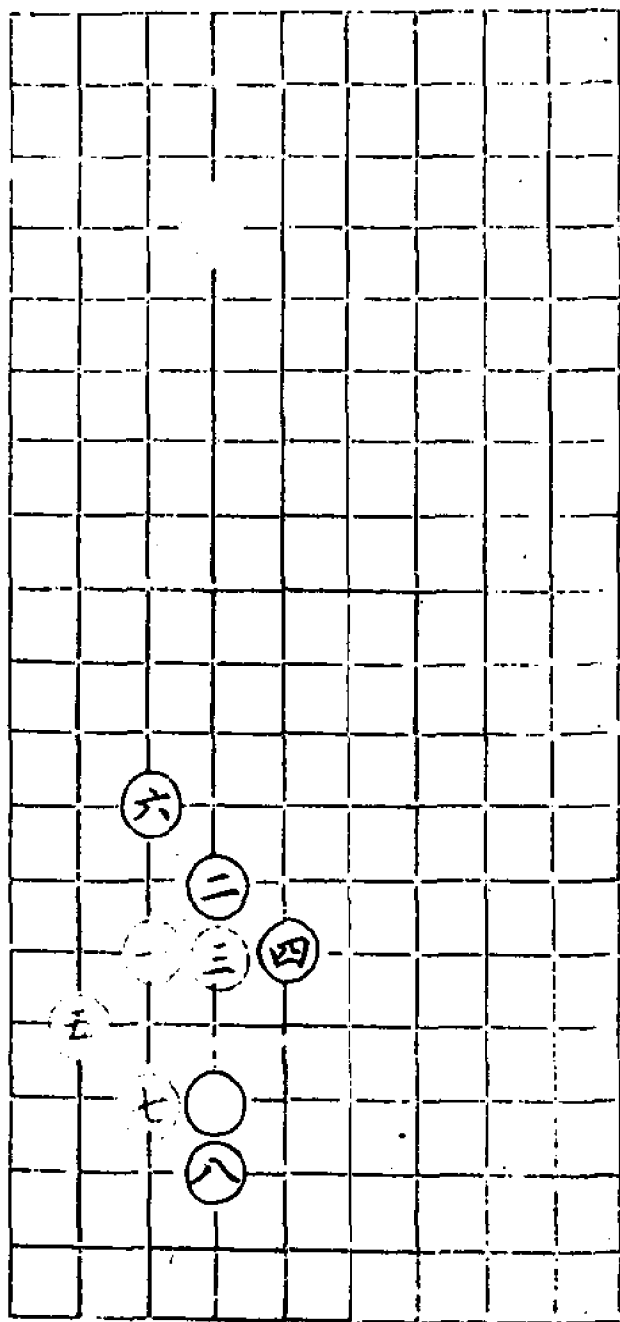


三變

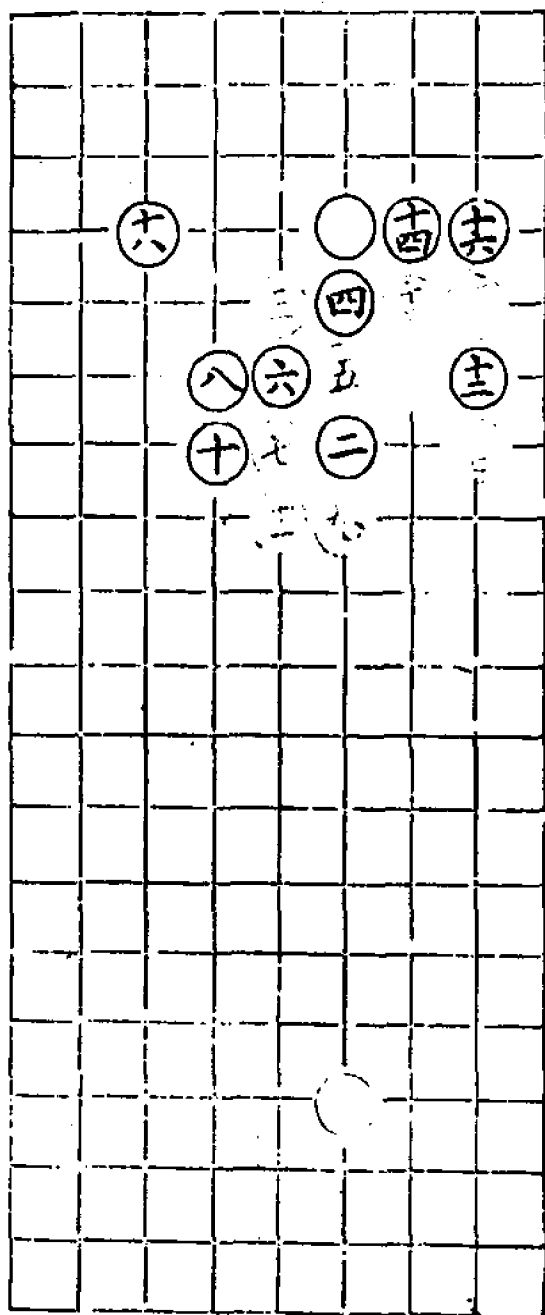
八分



四變

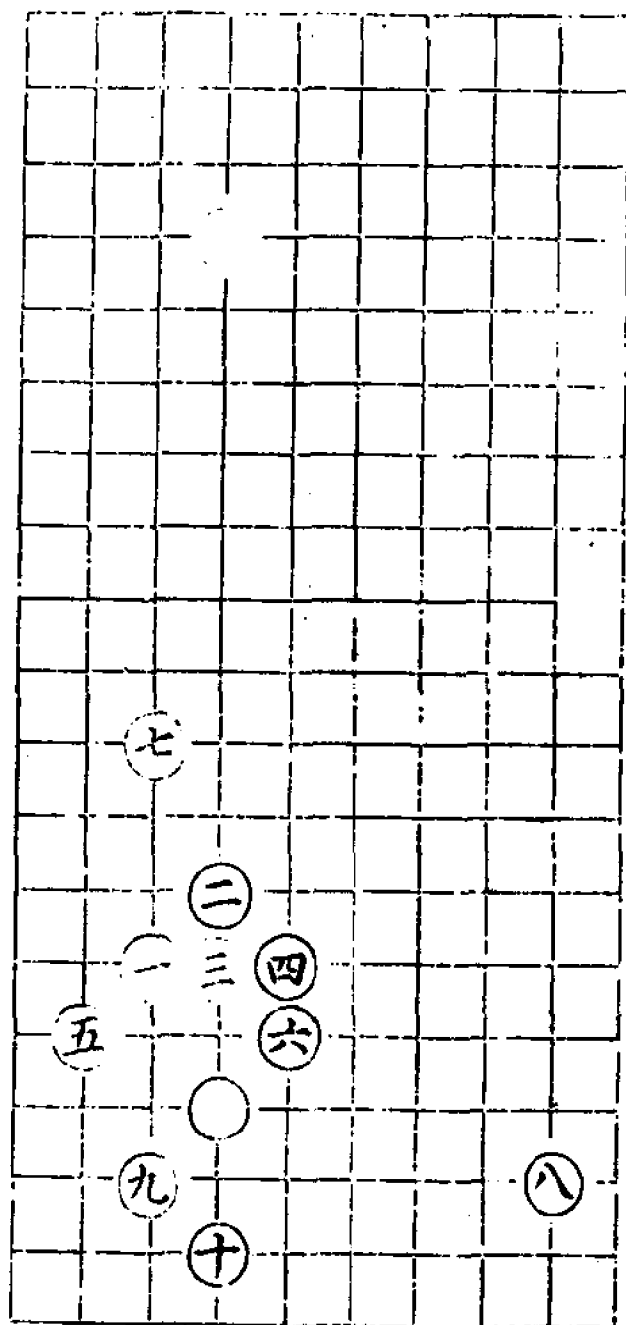


五變



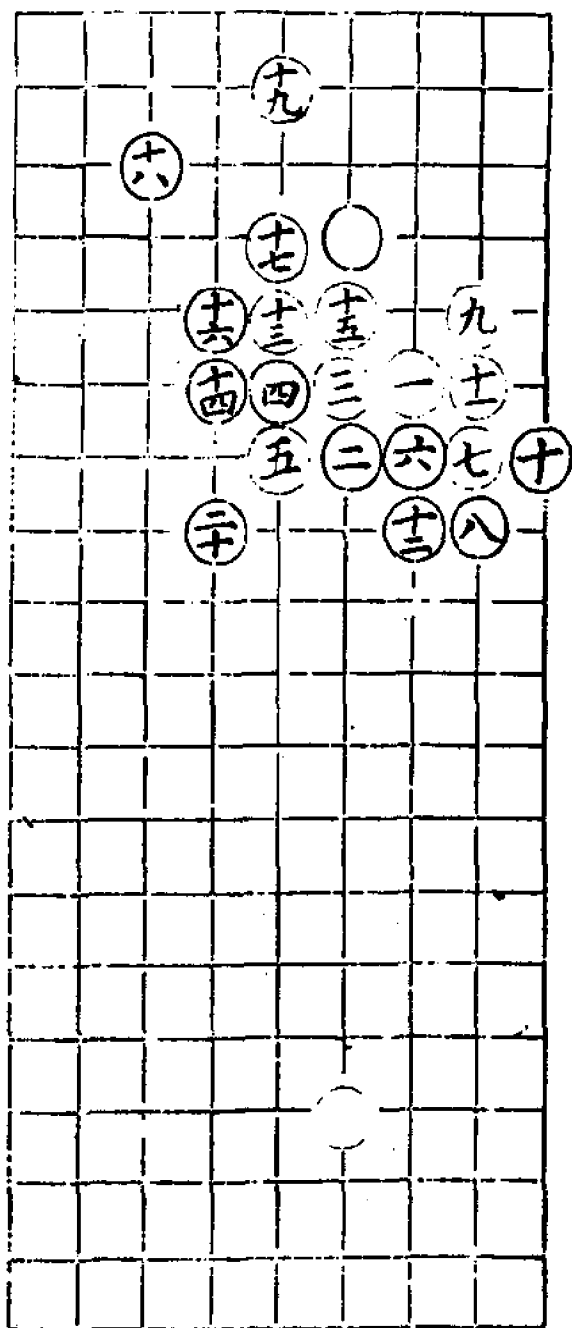
六變

五



七變

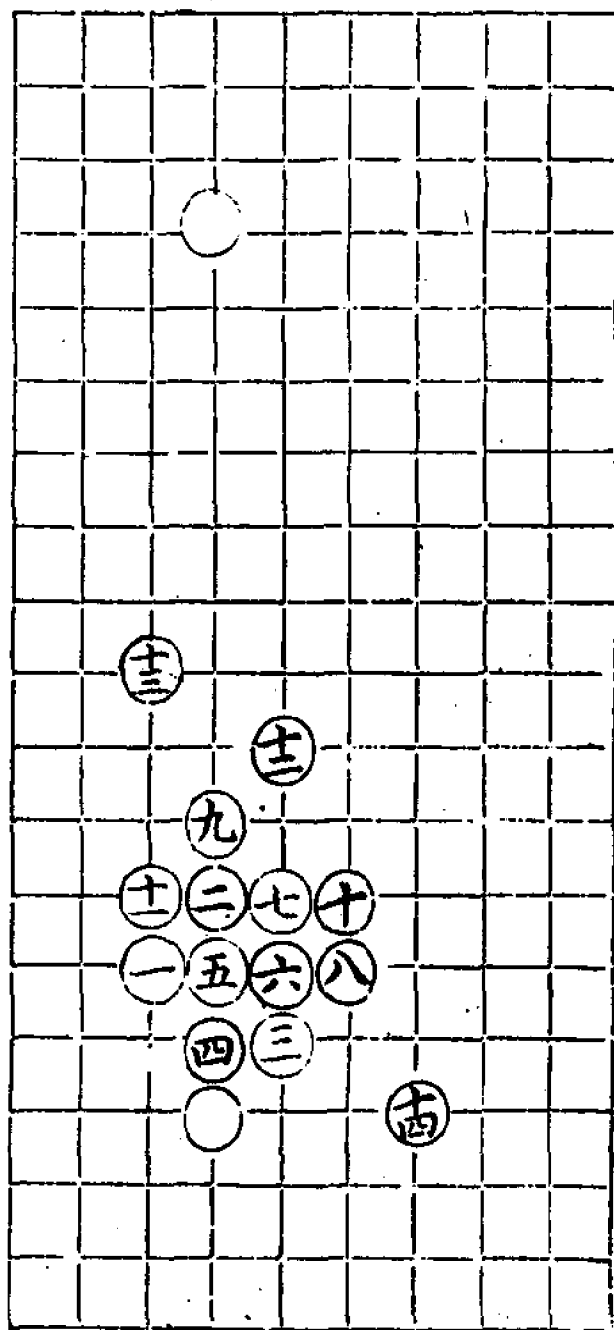
十二實粘得外勢



奕
數
起
手

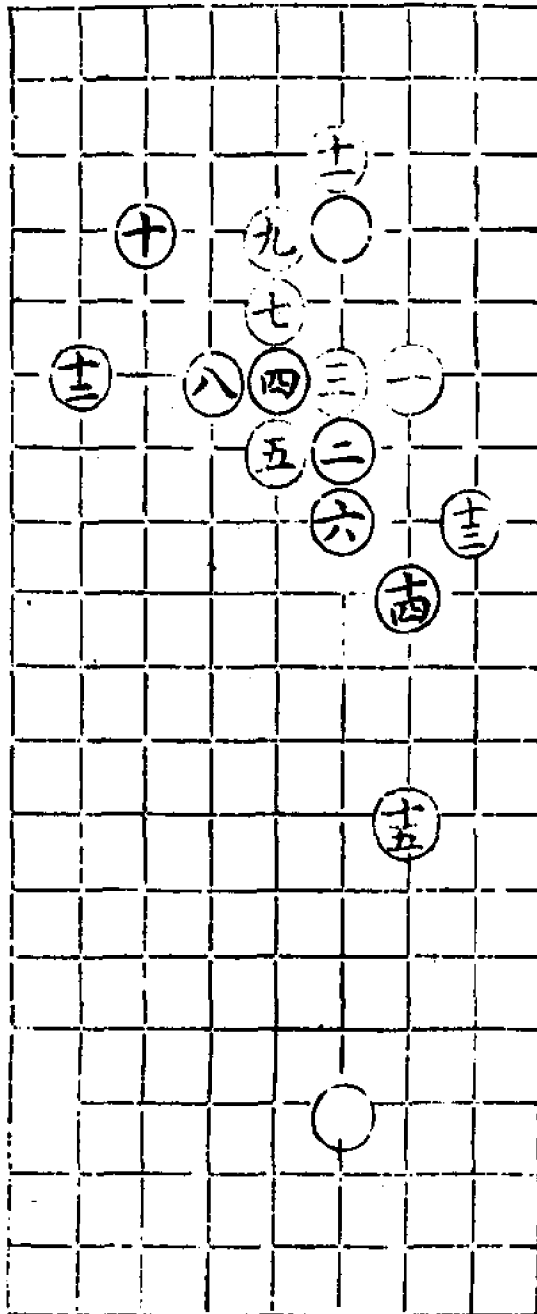
八變

兩
分



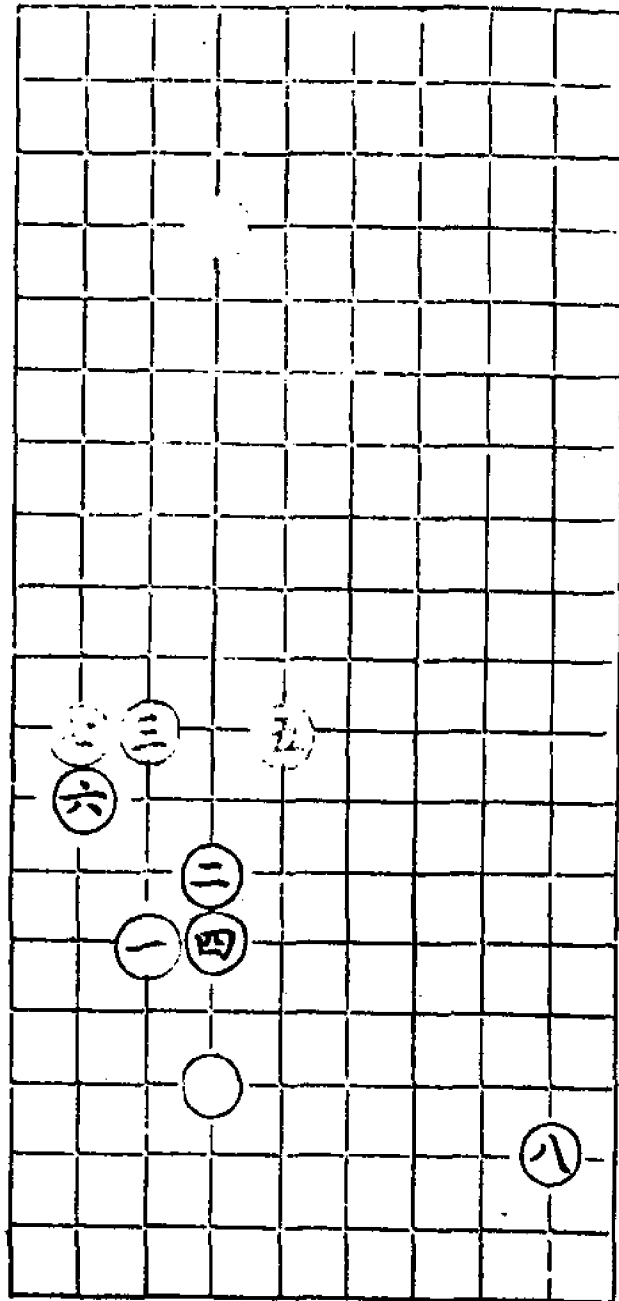
九變

六書篆角六美巨臣既實力



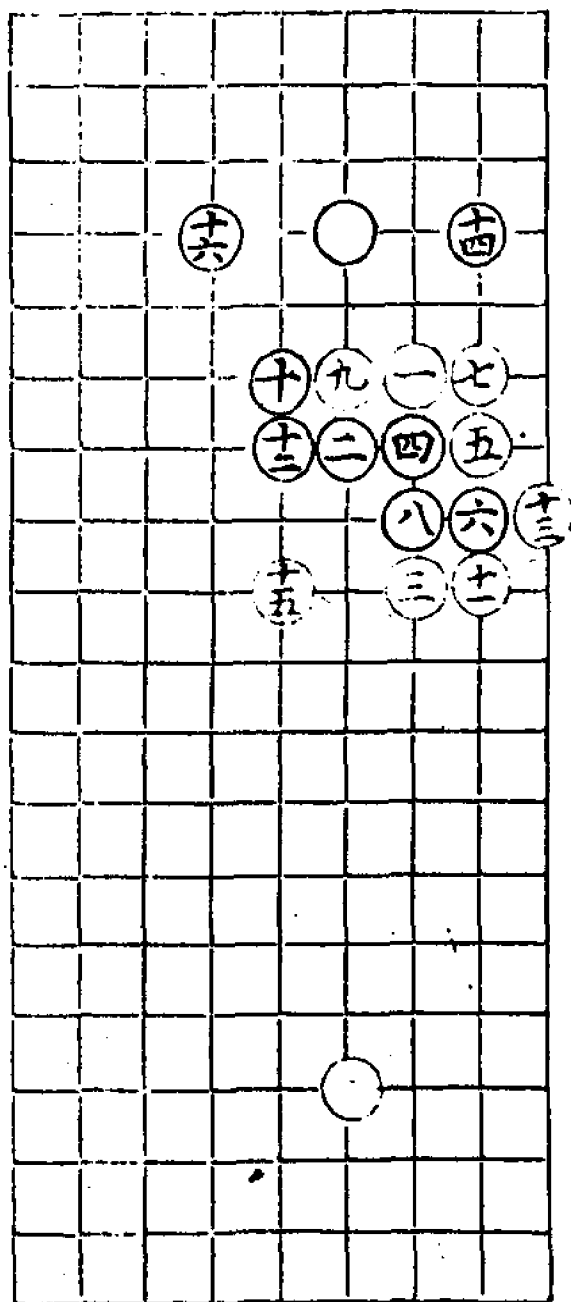
十變

三五妙



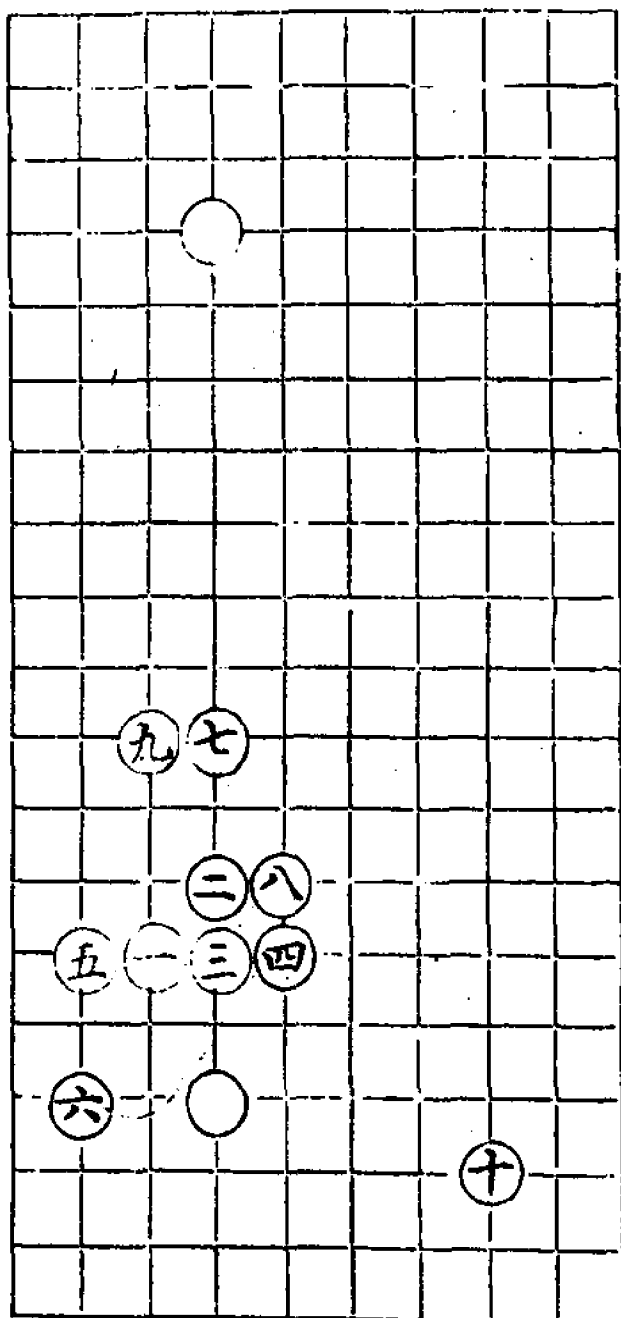
十一變

十一妙



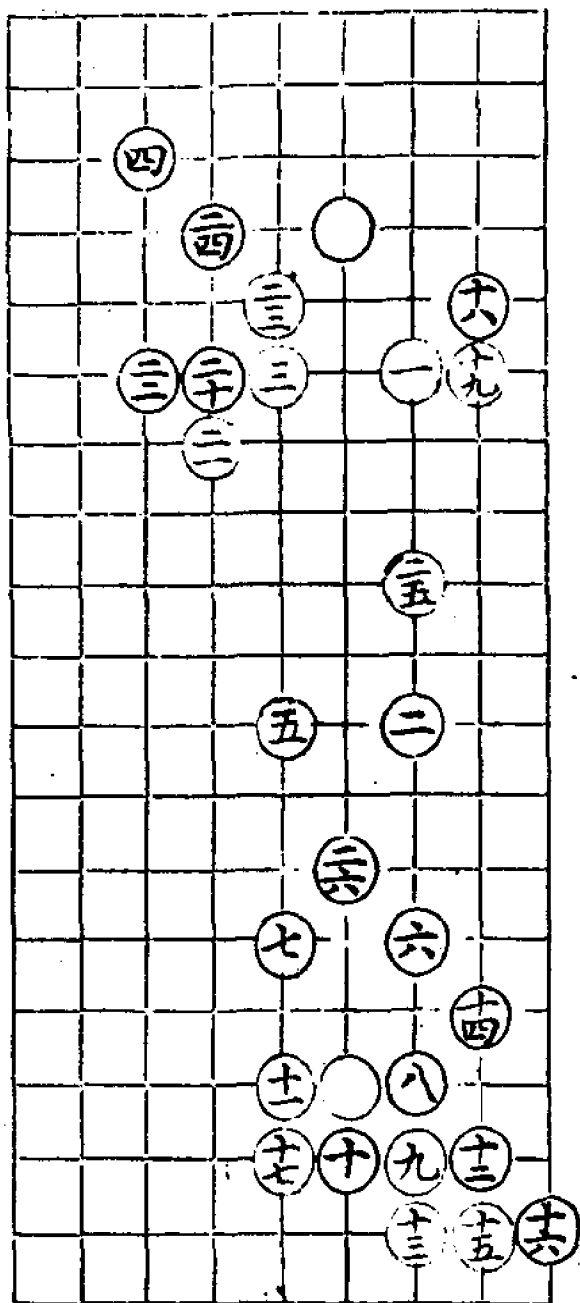
十二變

六七妙



轉換邊

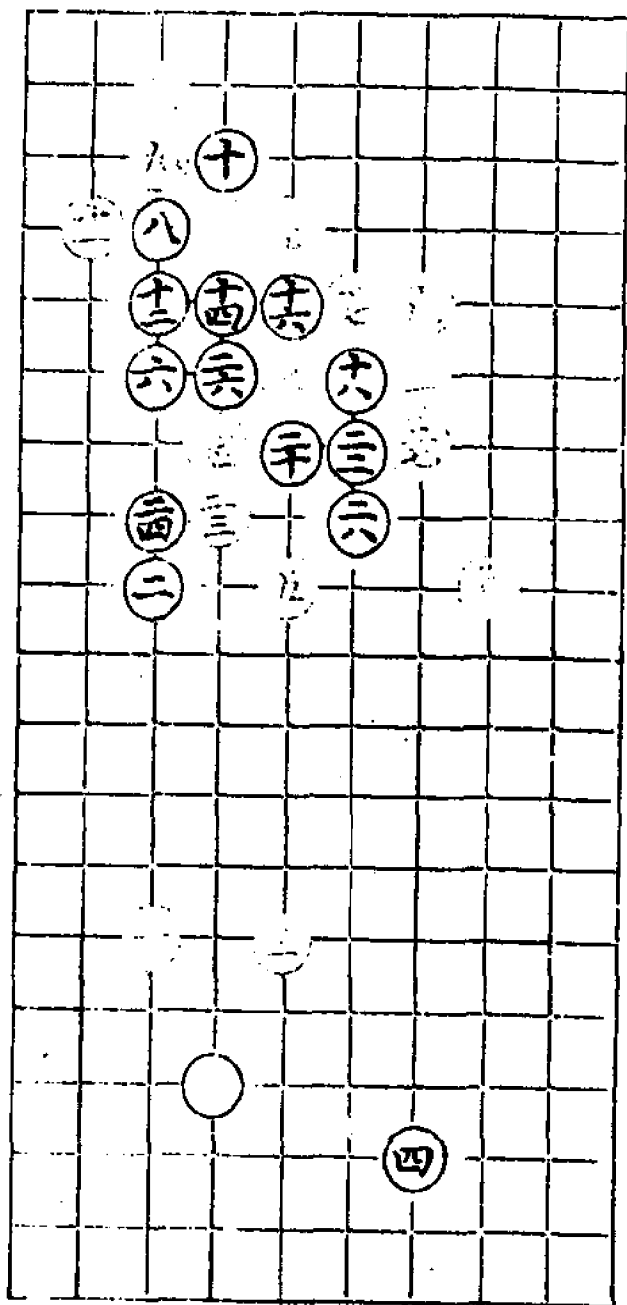
極新巧惟對手者識之



奕散 起手

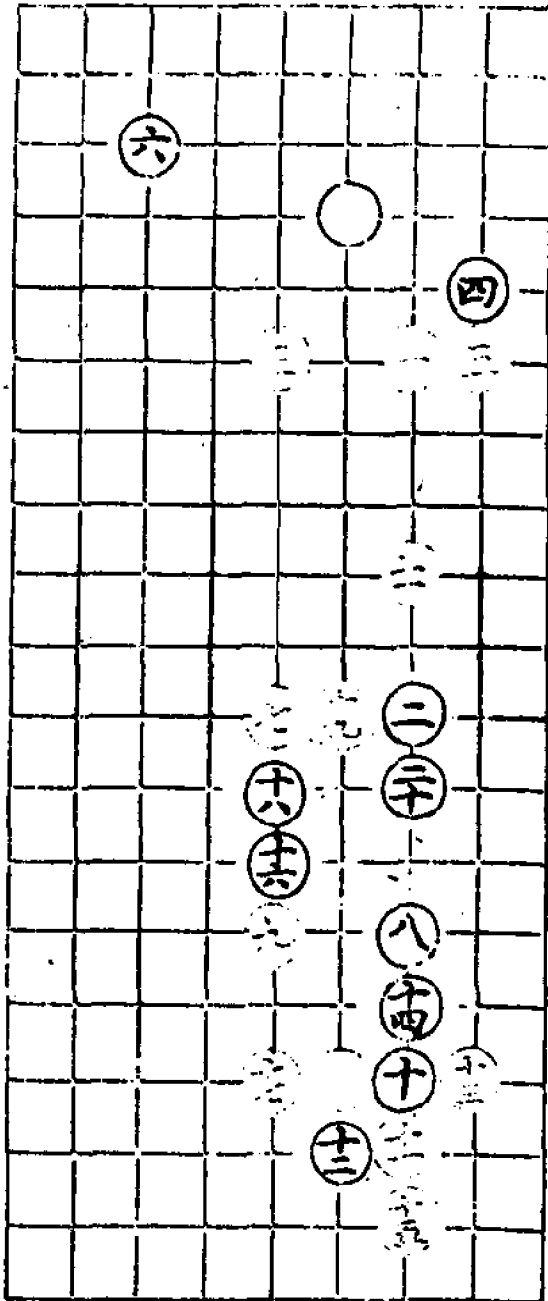
二變

一及二十三步
二十九年終



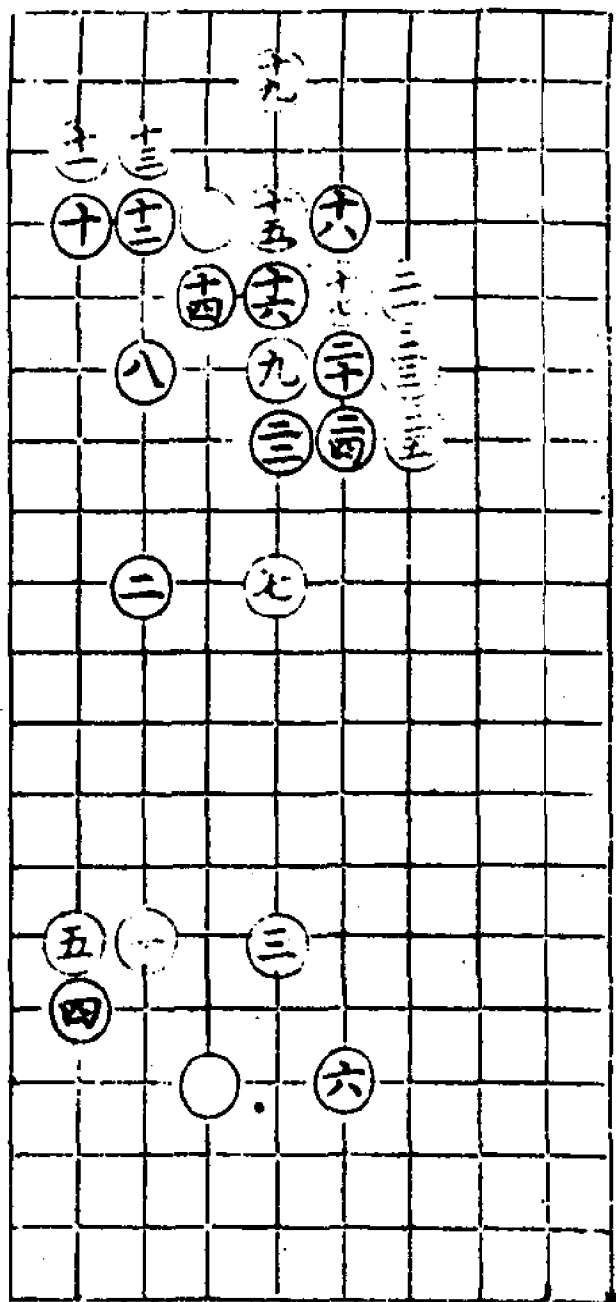
三變

六不衝爲先出劫



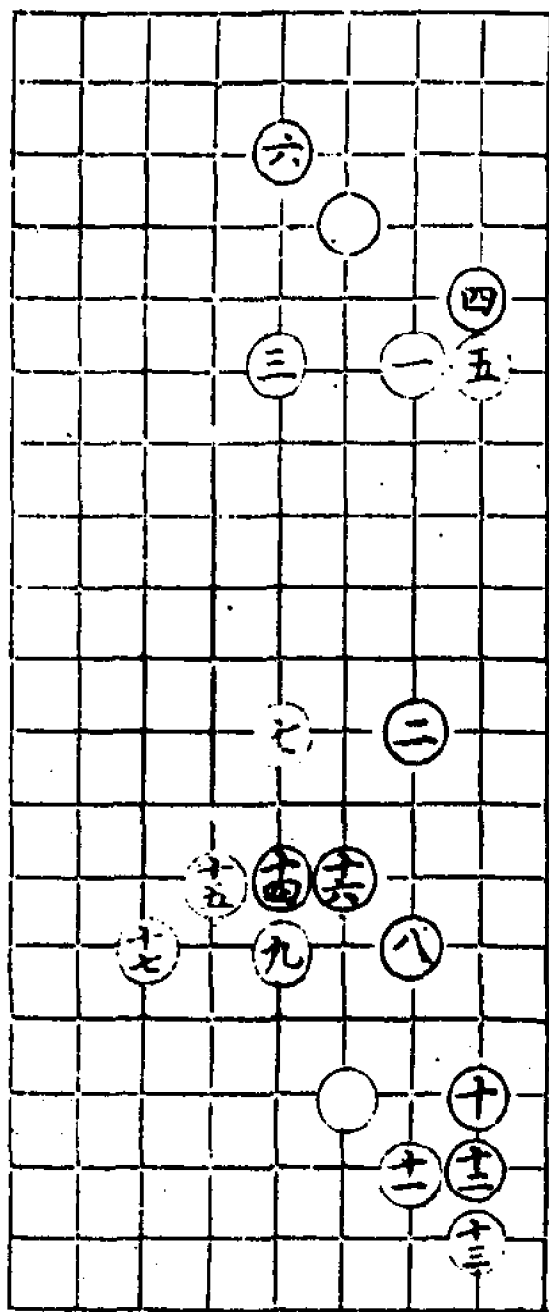
四變

十九二十五

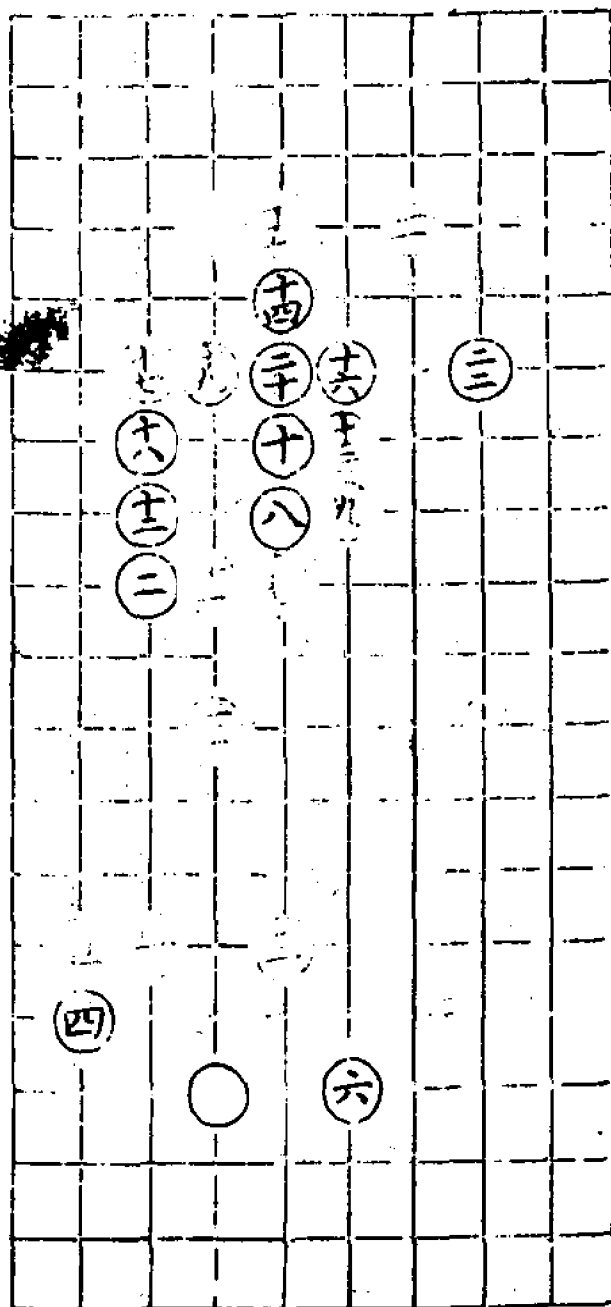


五變

兩分
十六好

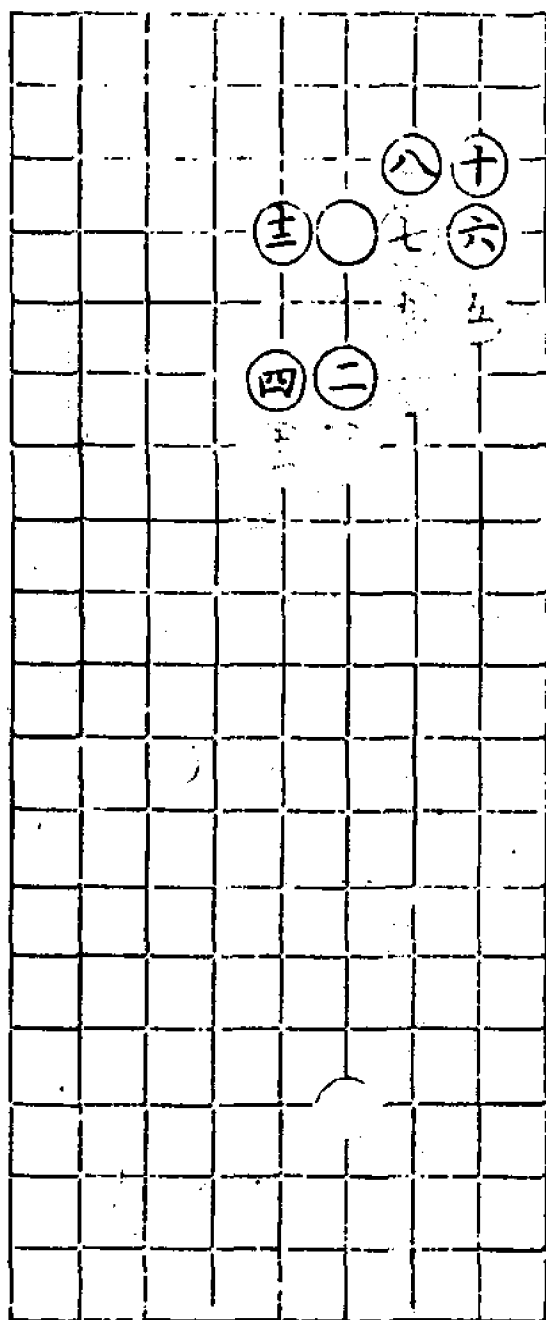


六變



簡蓋勢

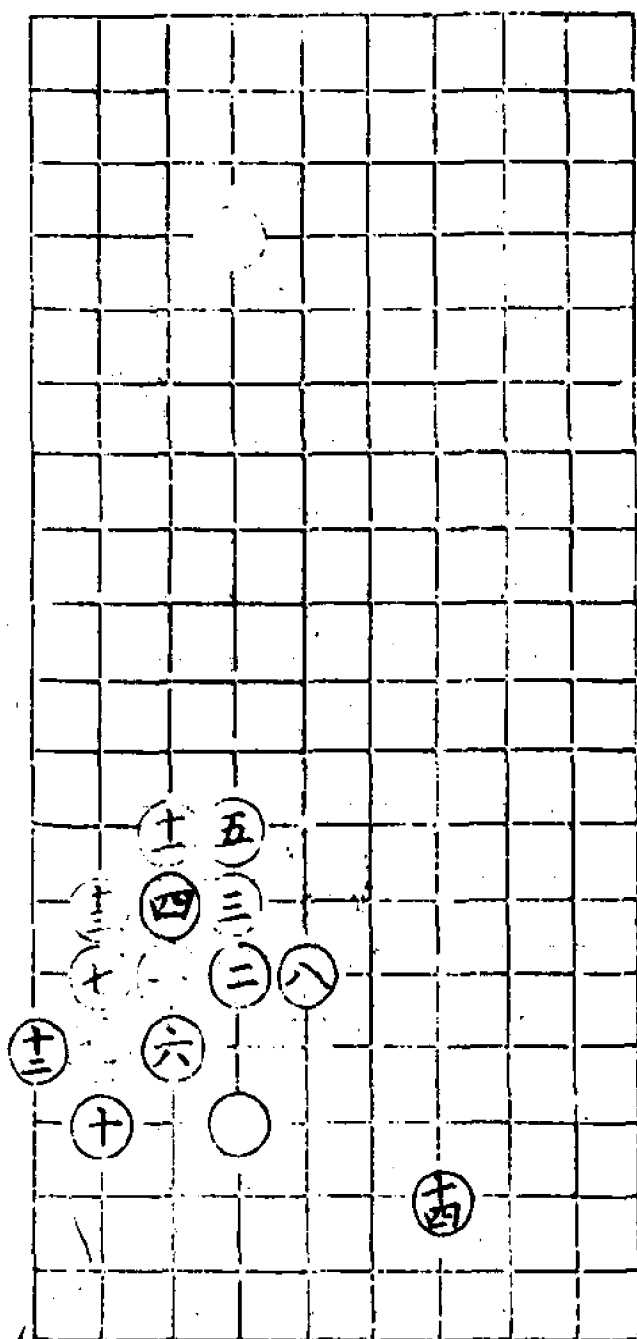
十二寸
有勝
宜受子得力對擊不宜持迂迷方向取



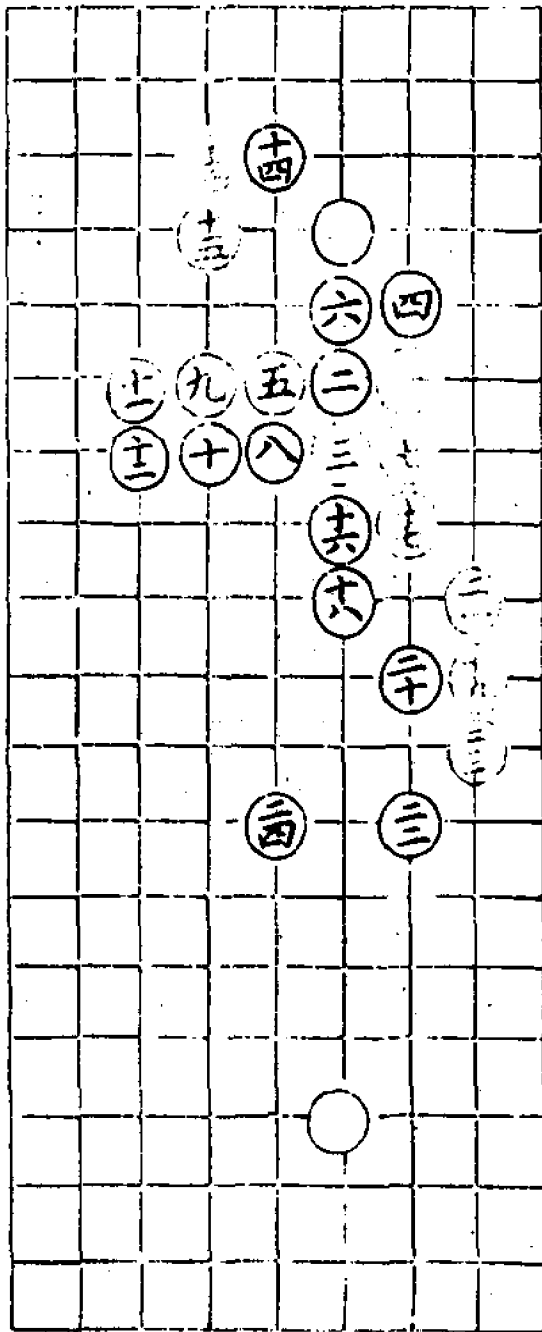
奕陵 起手

二變

丘套去八妙
此勢五着在四五則成深三子起角

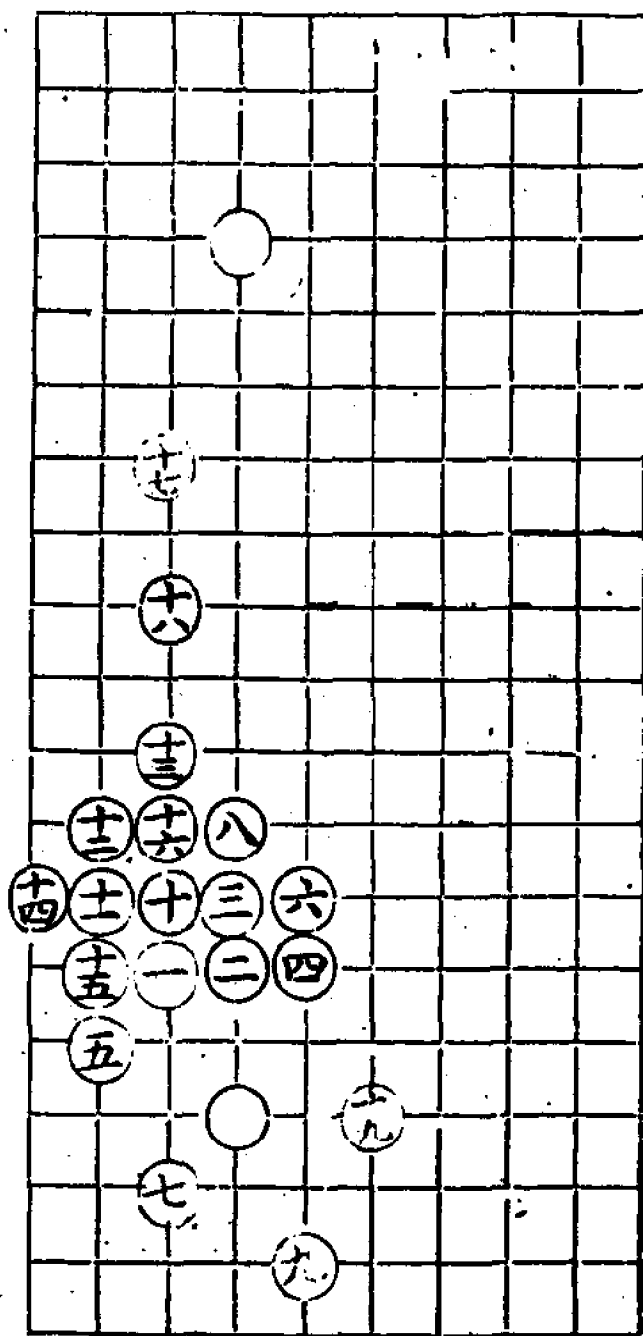


三變



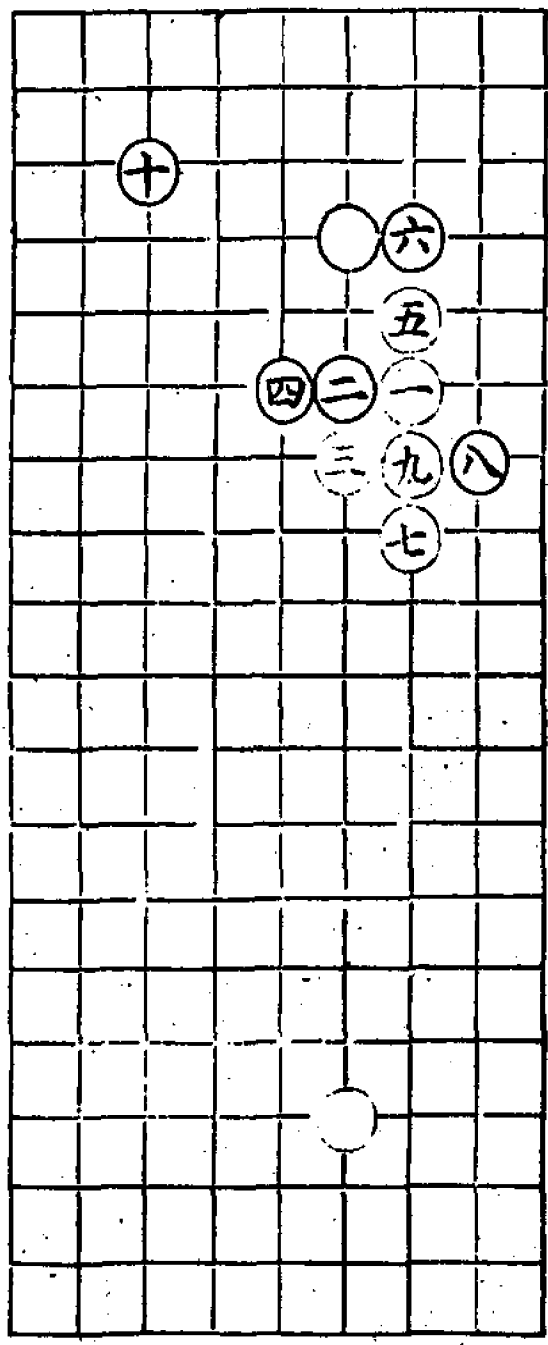
四變

仙秋定光圖



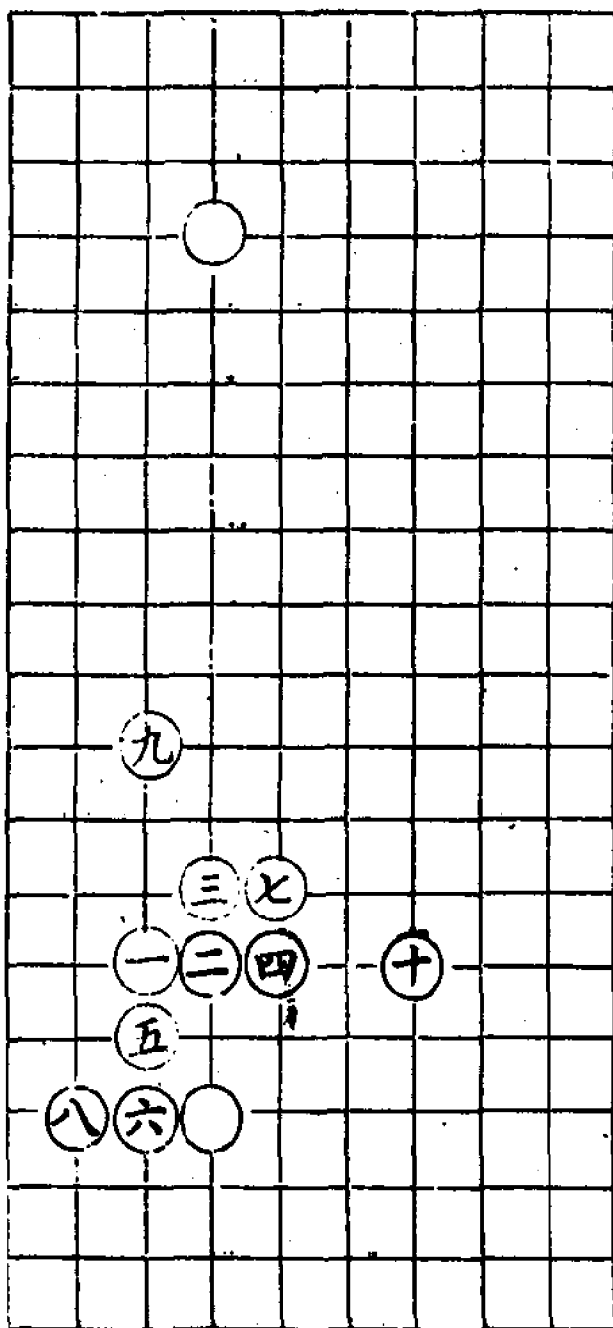
五變

八妙



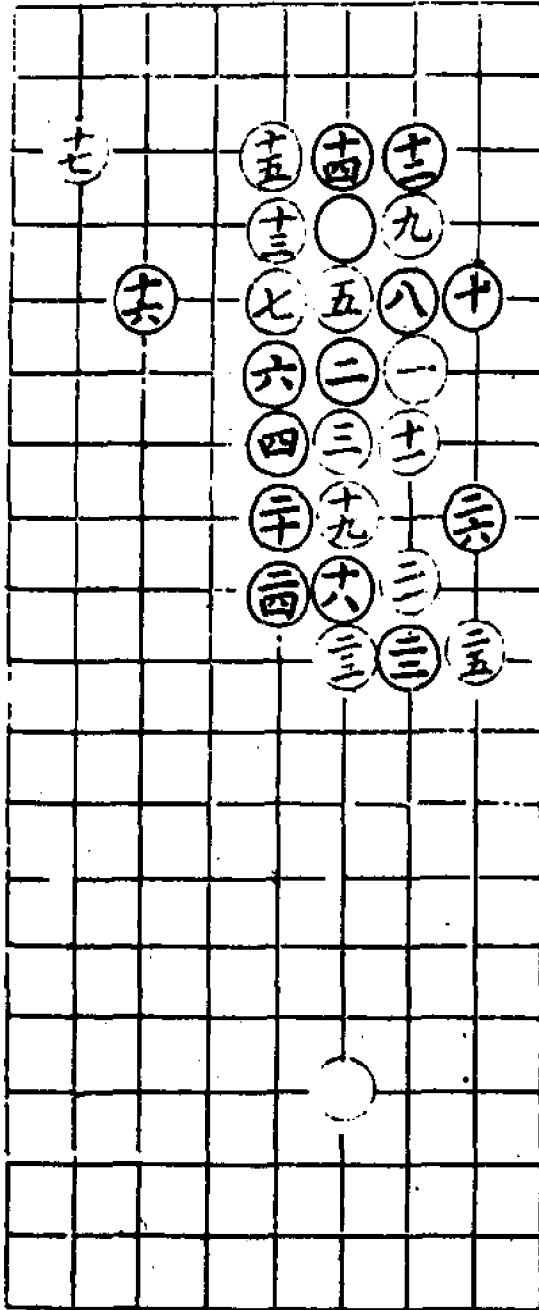
六變

八直立妙



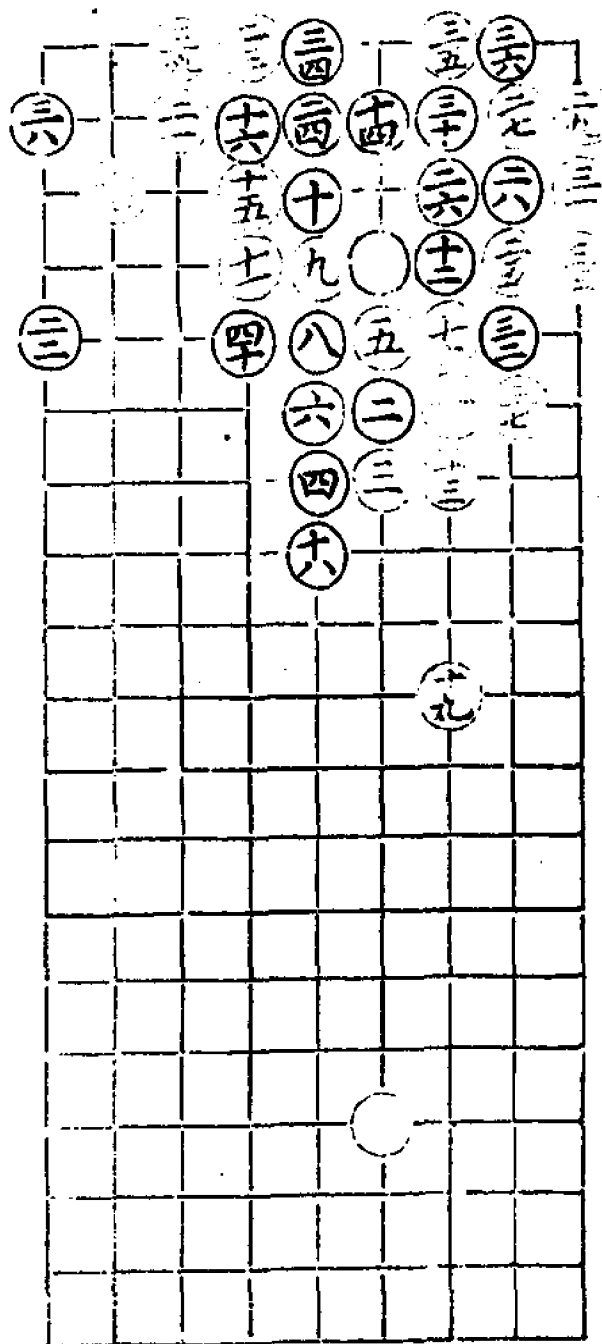
大壓梁

六妙 二十六妙
受子保隔任意變幻皆得力



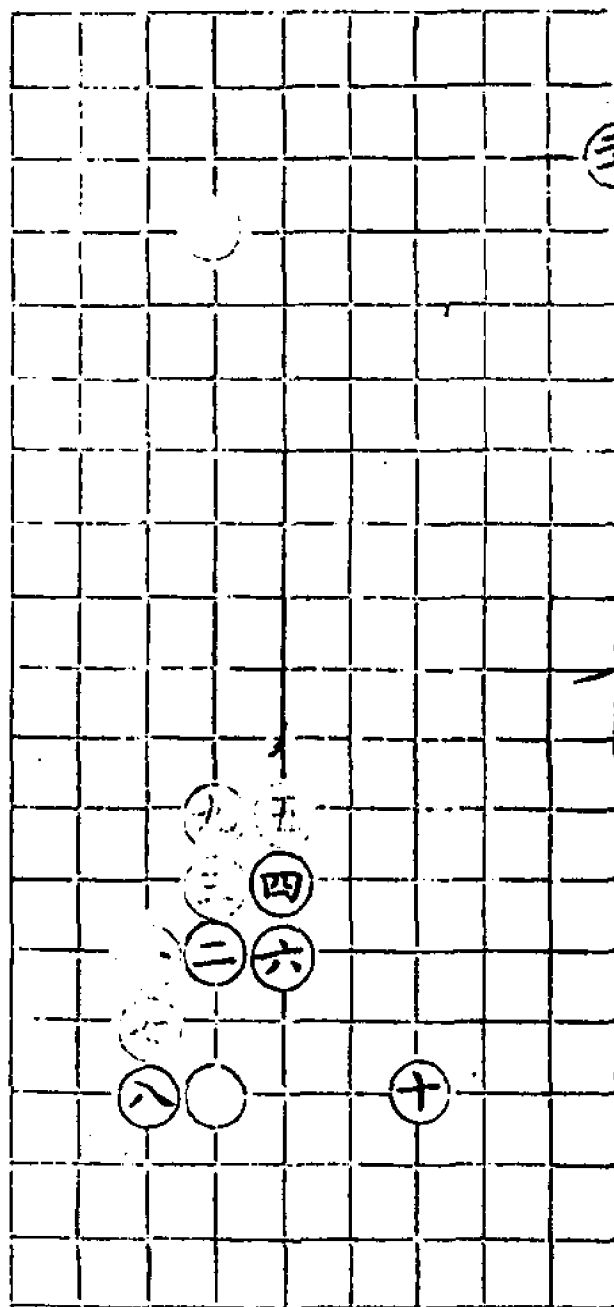
三變

諸書止于二十九定局因其意而演之至于四十着復勝遂增而錄之



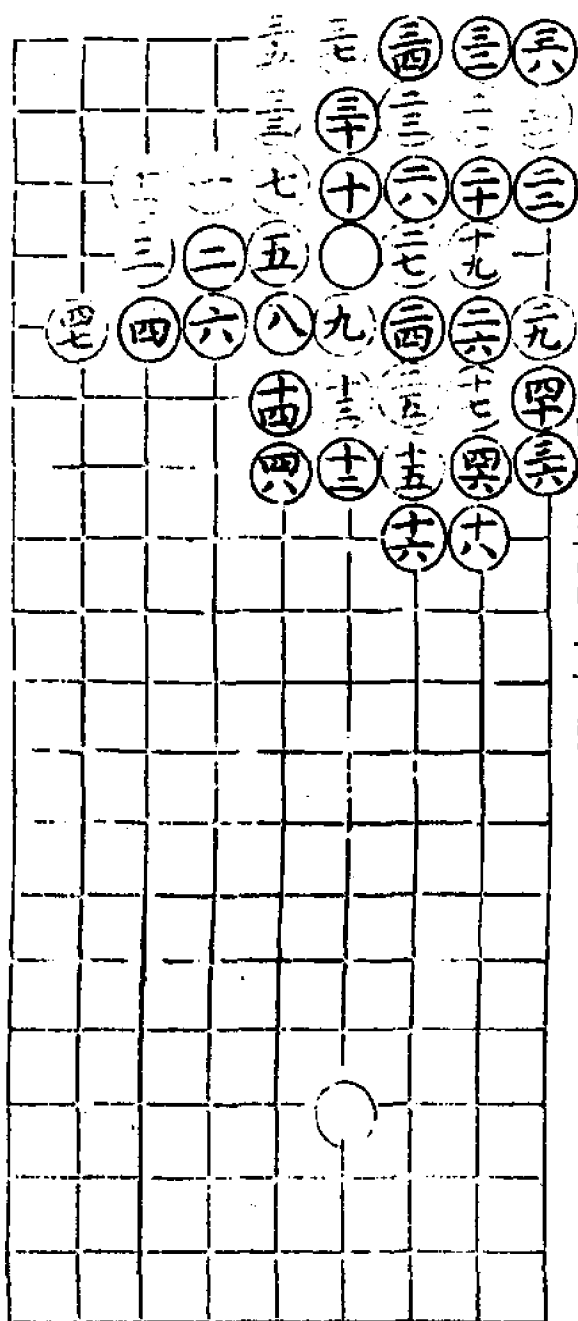
四變

百八



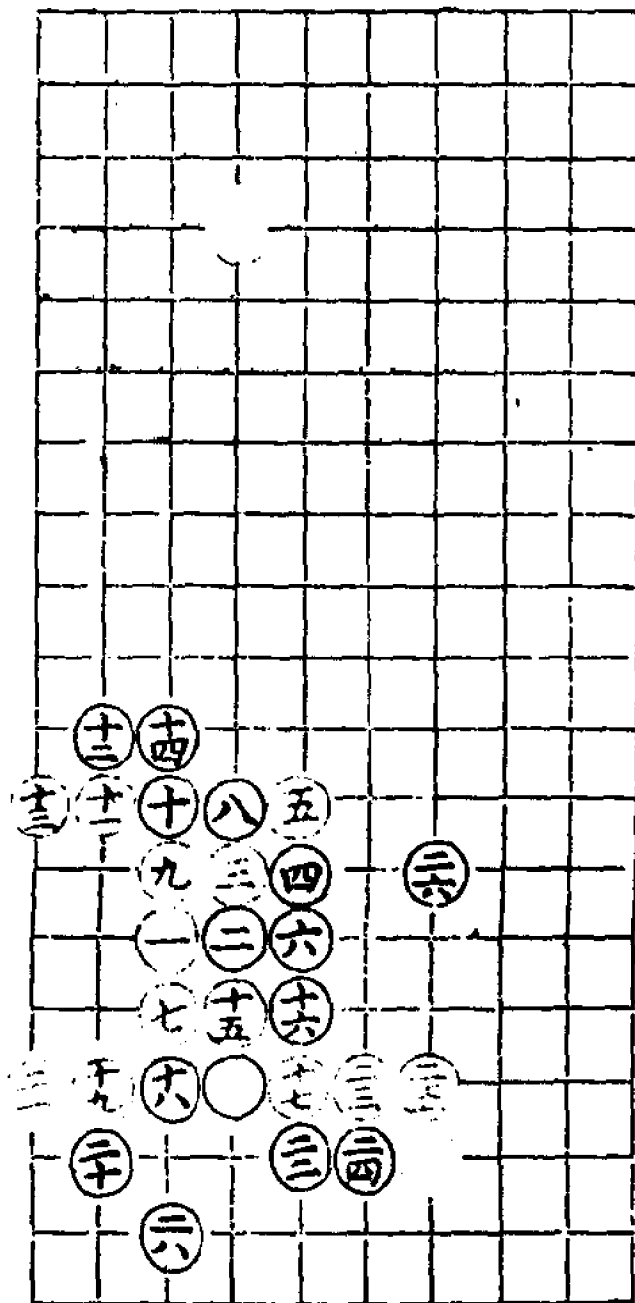
五變

出律奕搜玄 十八二十俱好 三十九同二十一
 四十一同二十三 四十二同三十一
 四十三同二十三 四十四同二十六
 四十五同二十四



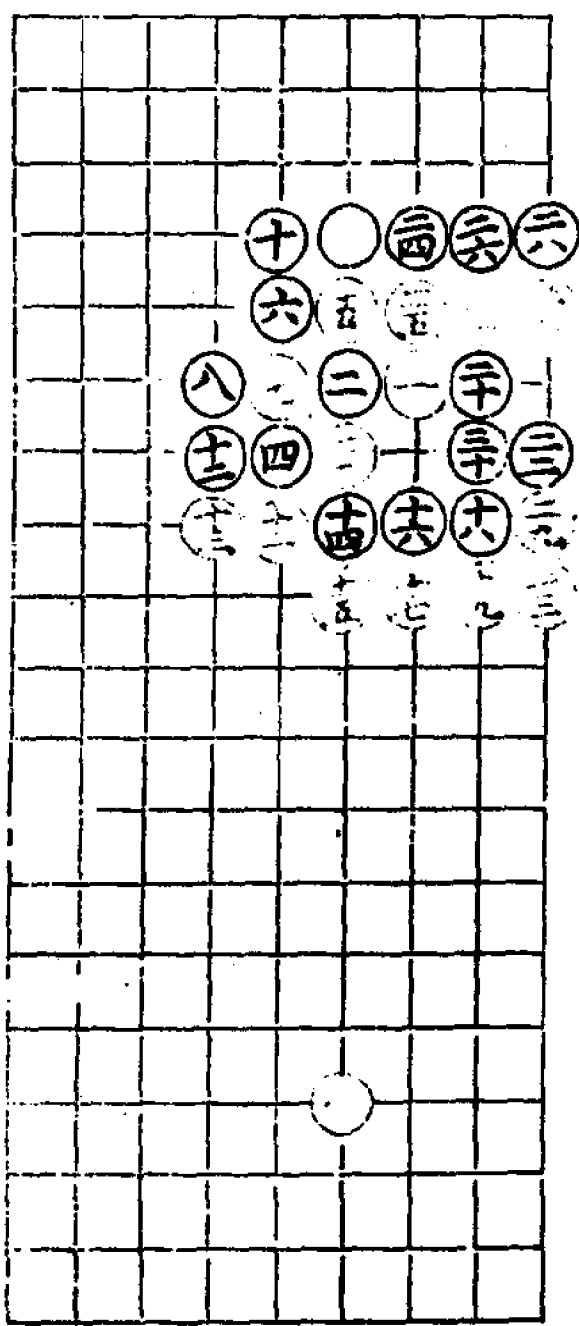
六變

十三、八、二、十一、四、六、四



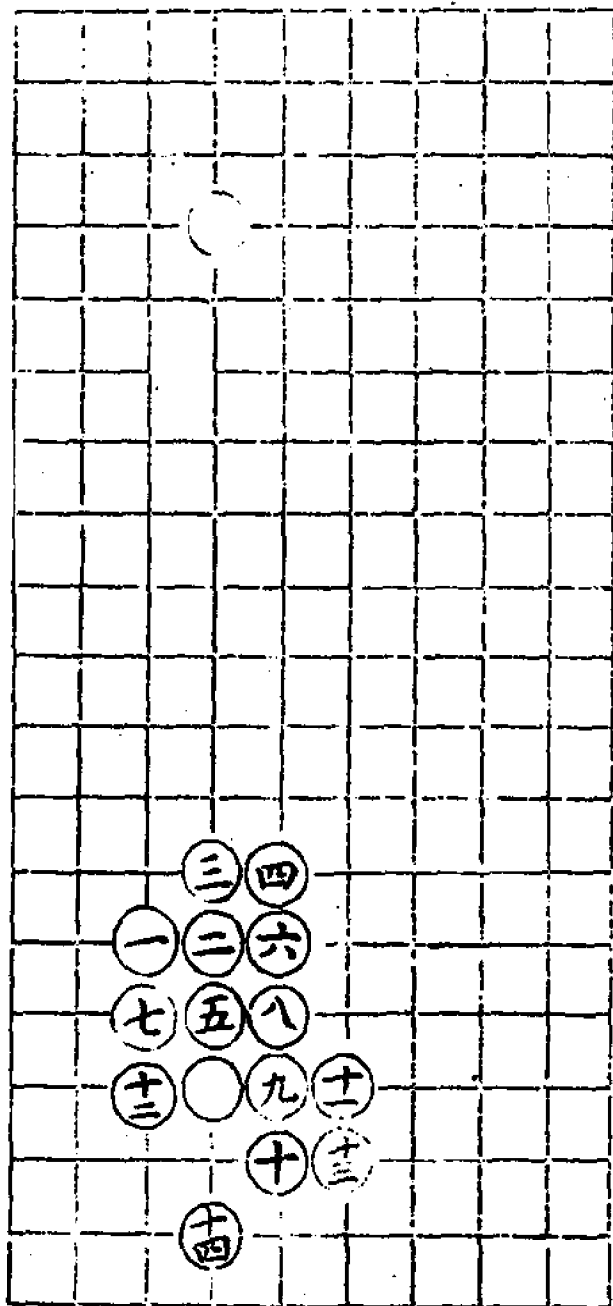
七變

九則二 二十二沙
龍語之變非龍則久勢此變二十二不速成而
分妙可知矣



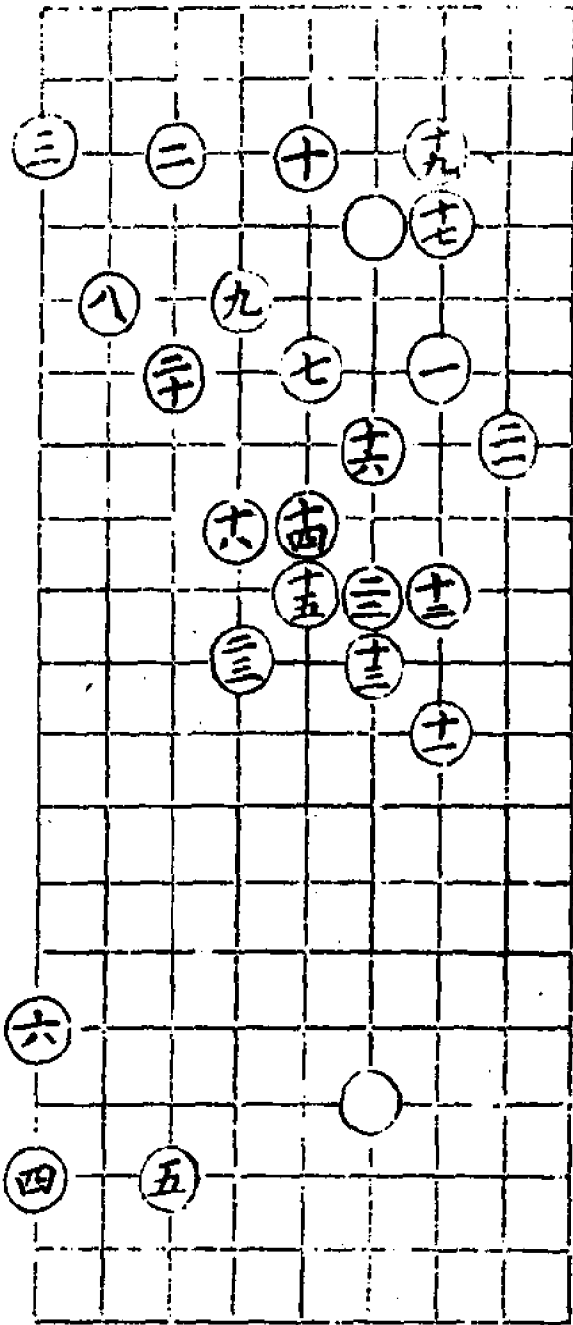
八變

舊譜皆因貪亂攀反失已成之角
必十四舉則兩分



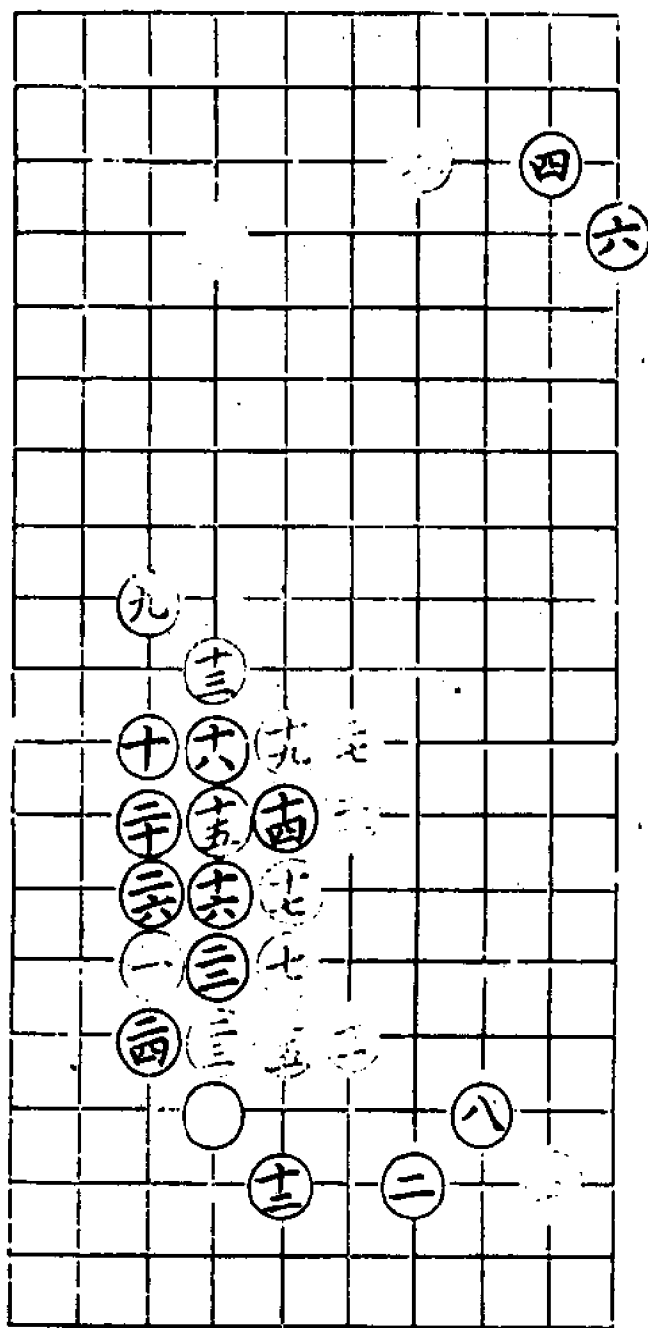
守城

十五好
出奕微



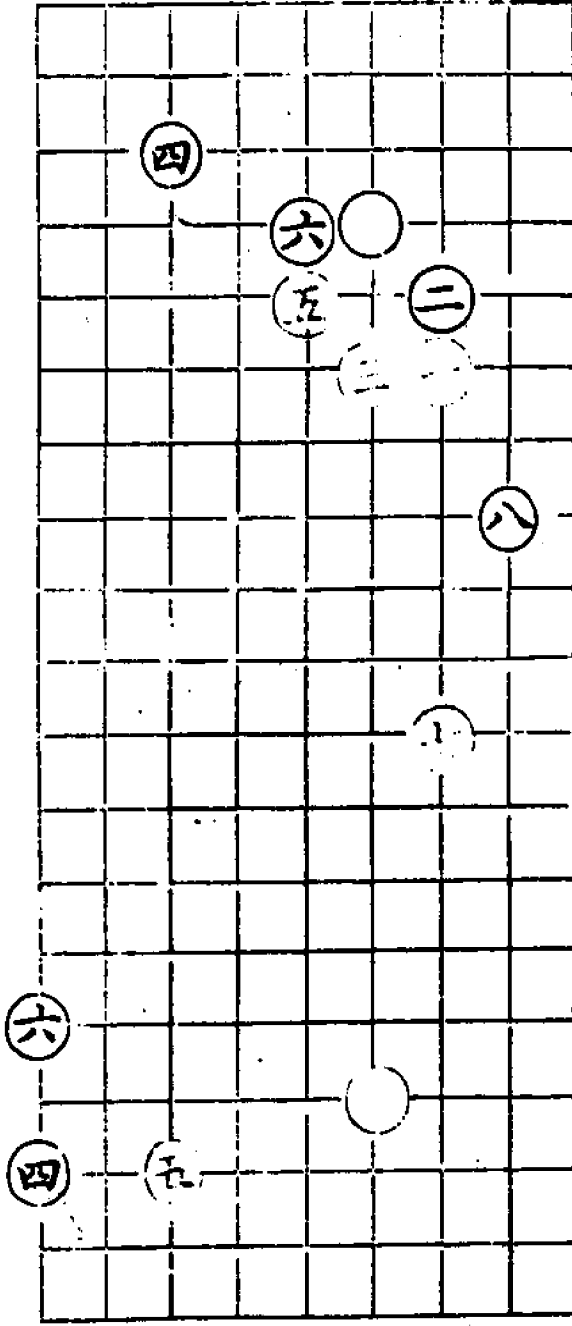
一二變

十六局



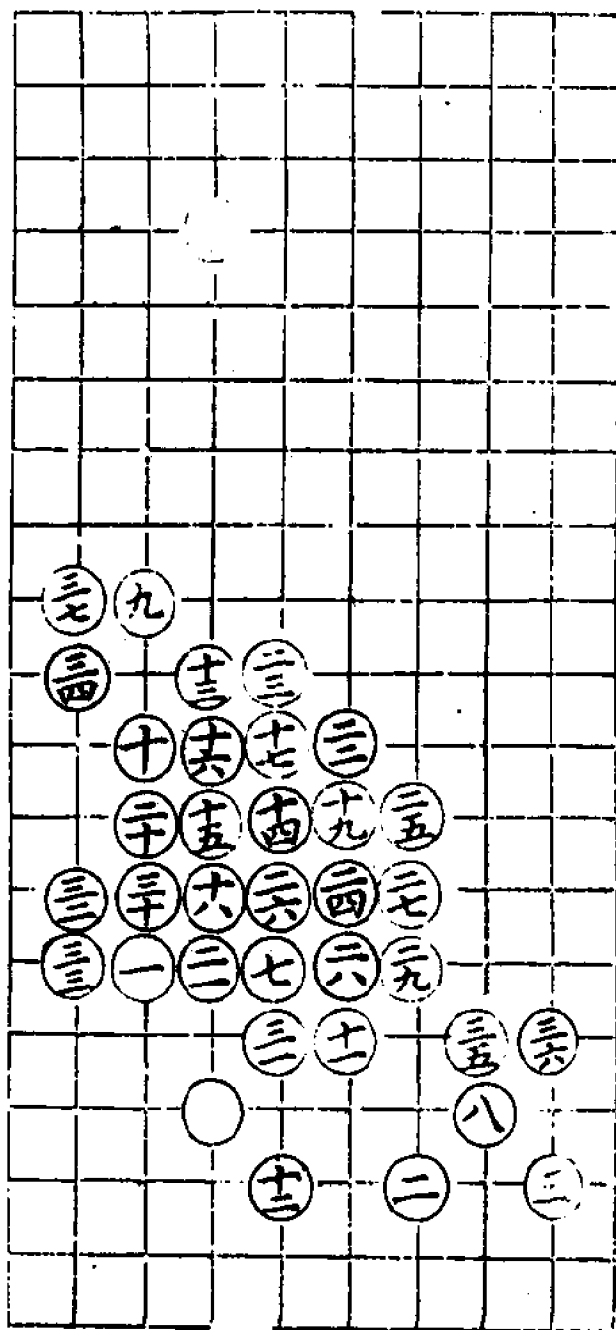
三變

三變
五供研



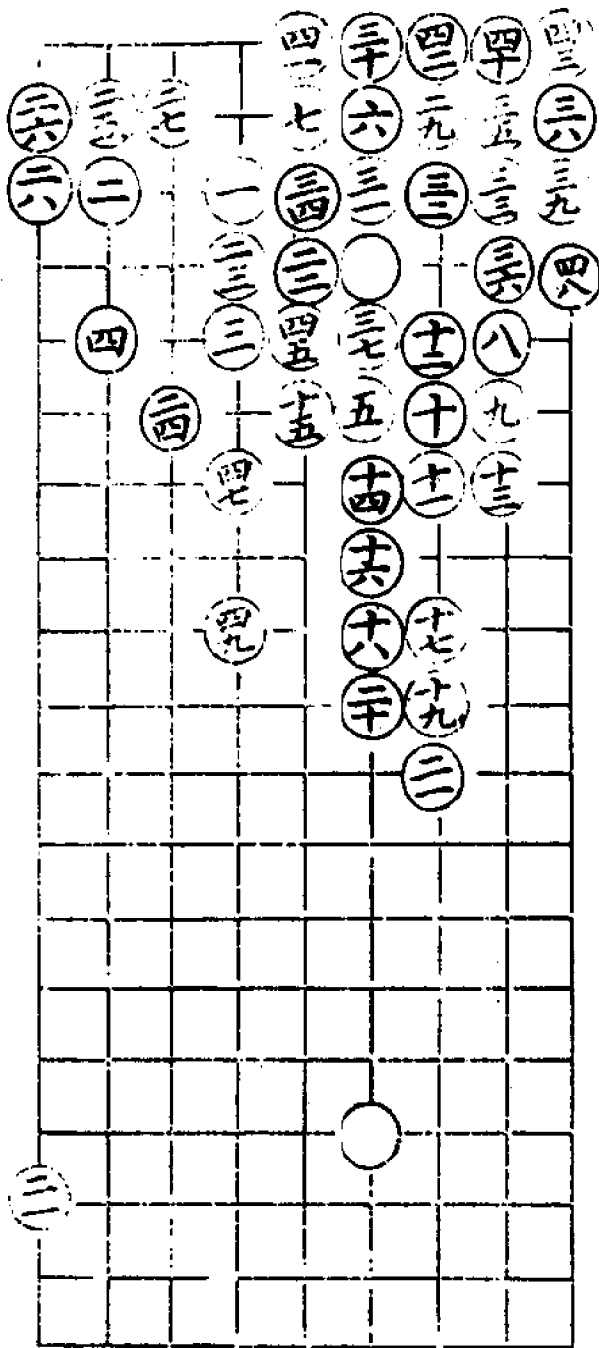
四變

三十二好



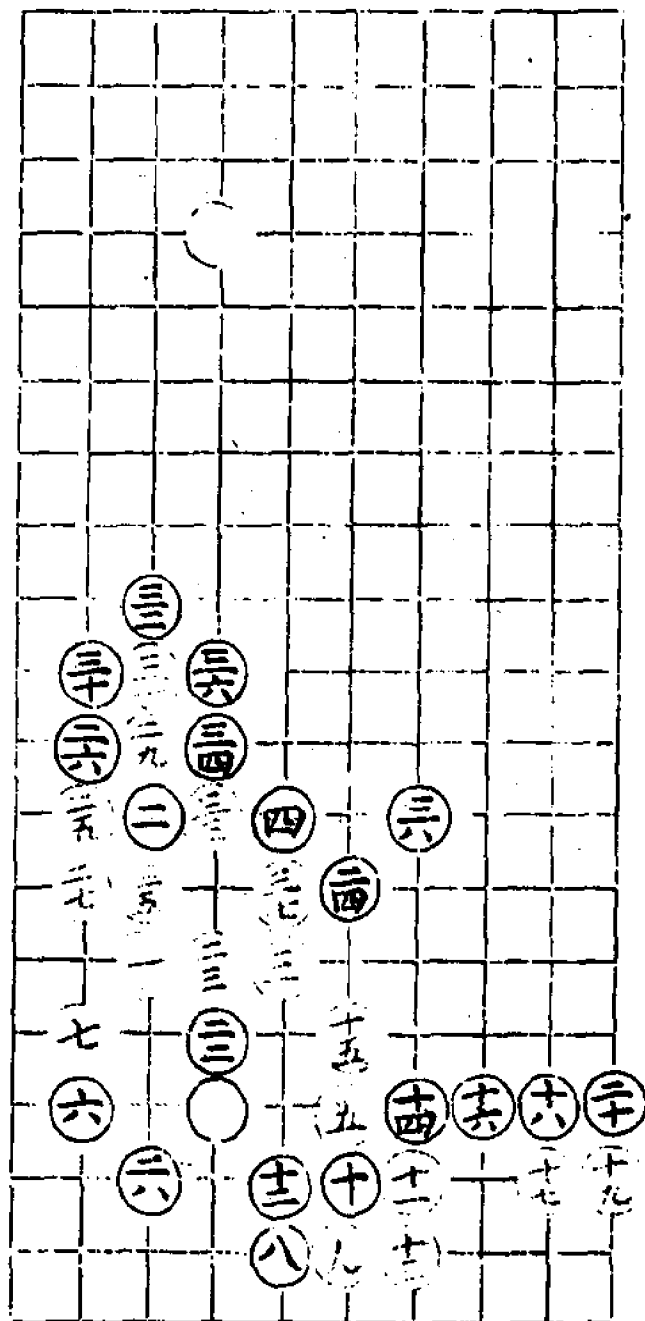
起好手

四十四同三十一 四十六同三十八
諸譜非失外勢則內受劫蓋緣十三着
之總子也



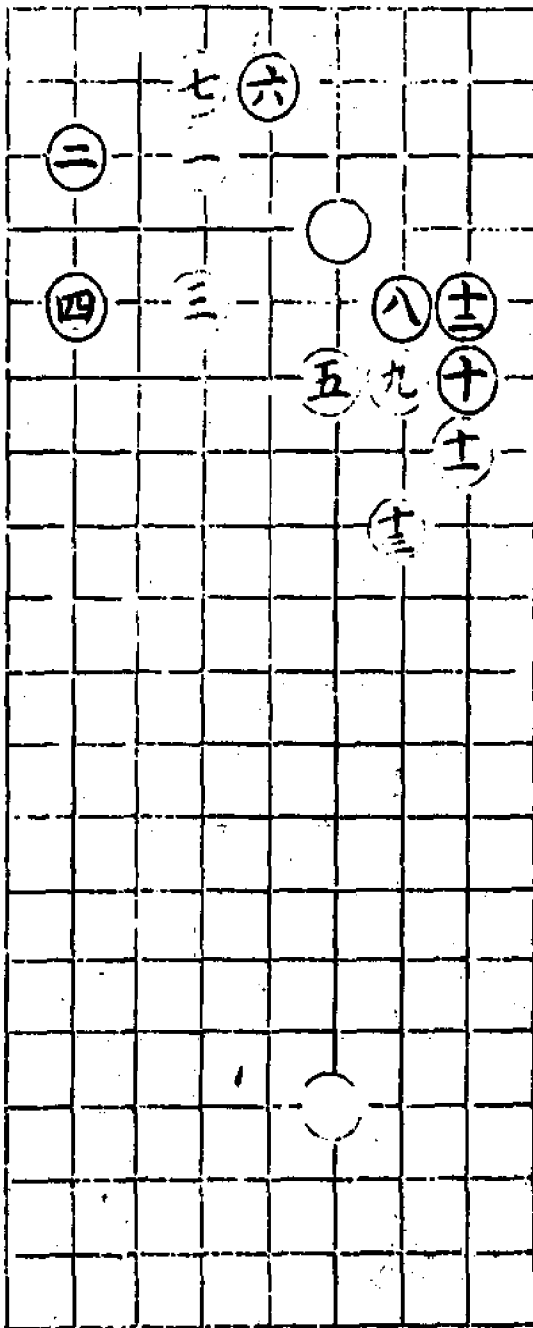
二變

二十八第山頂自守二十看外山頂



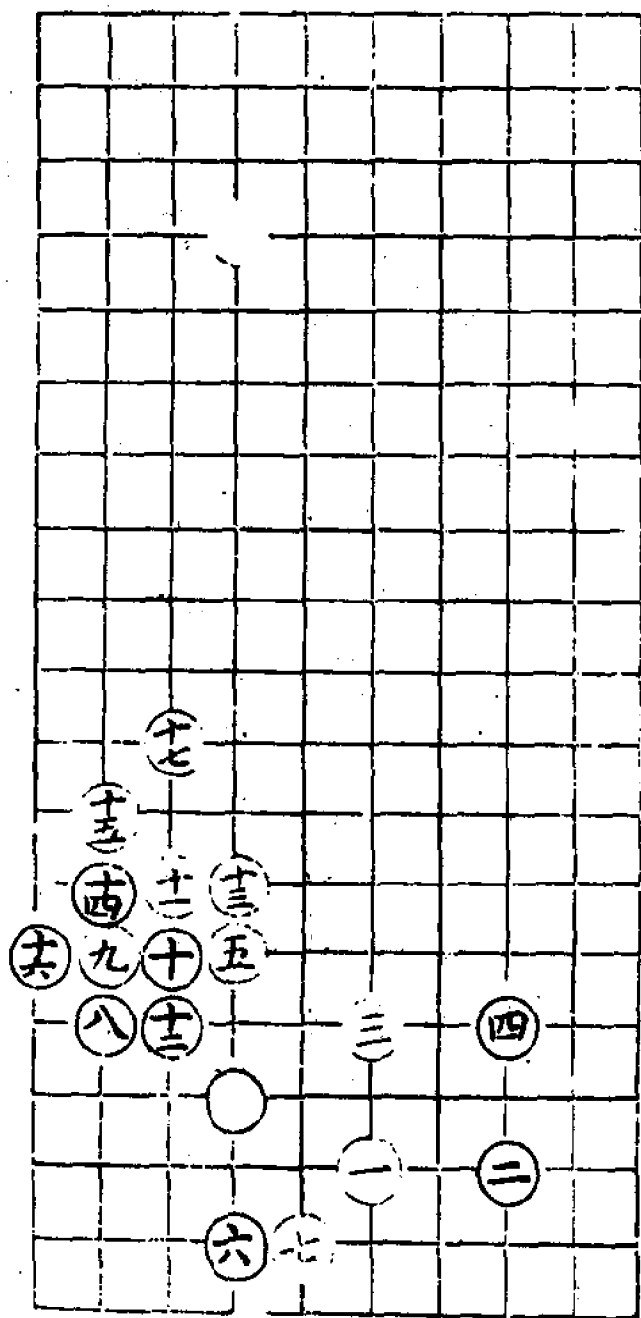
三變

六妙



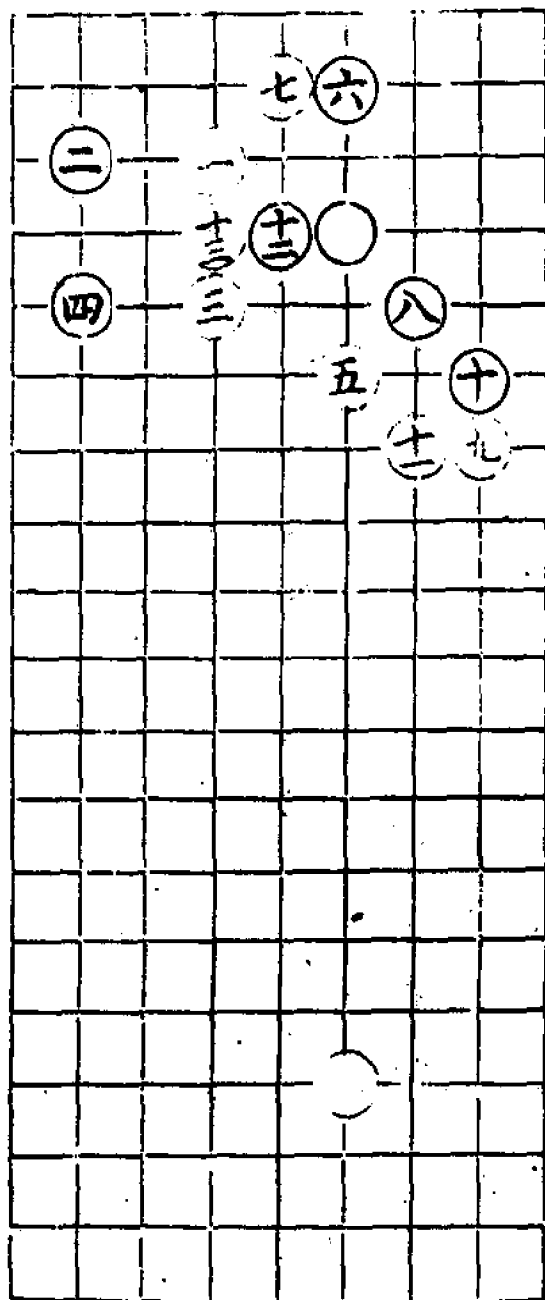
四變

十二



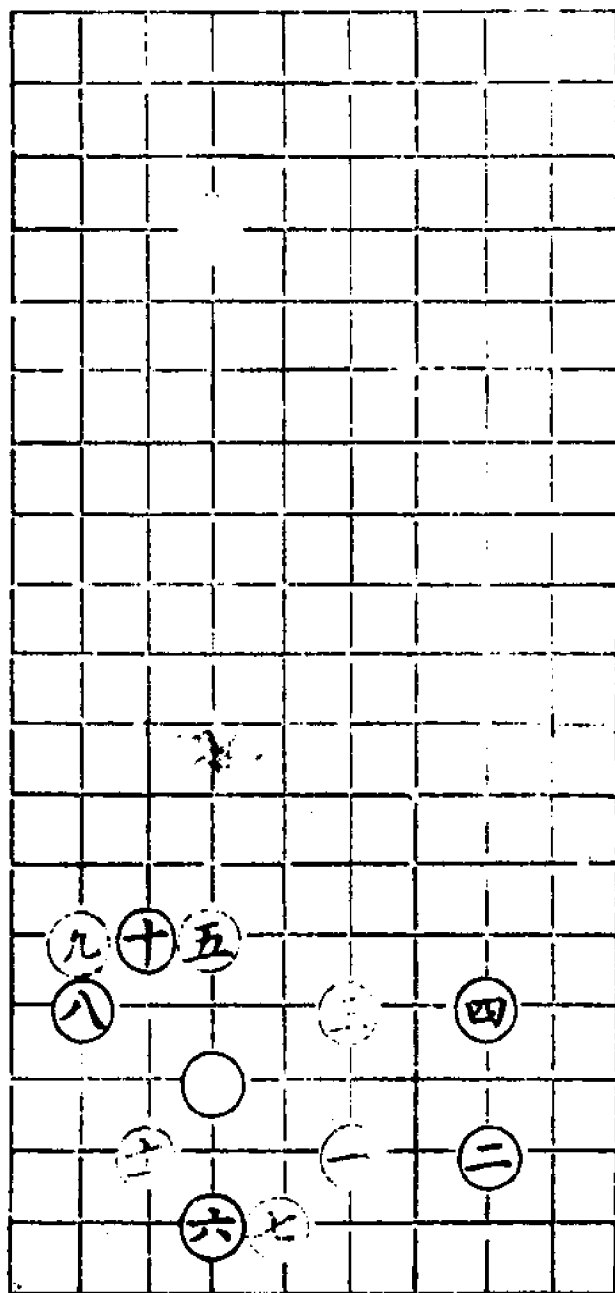
五變

六步

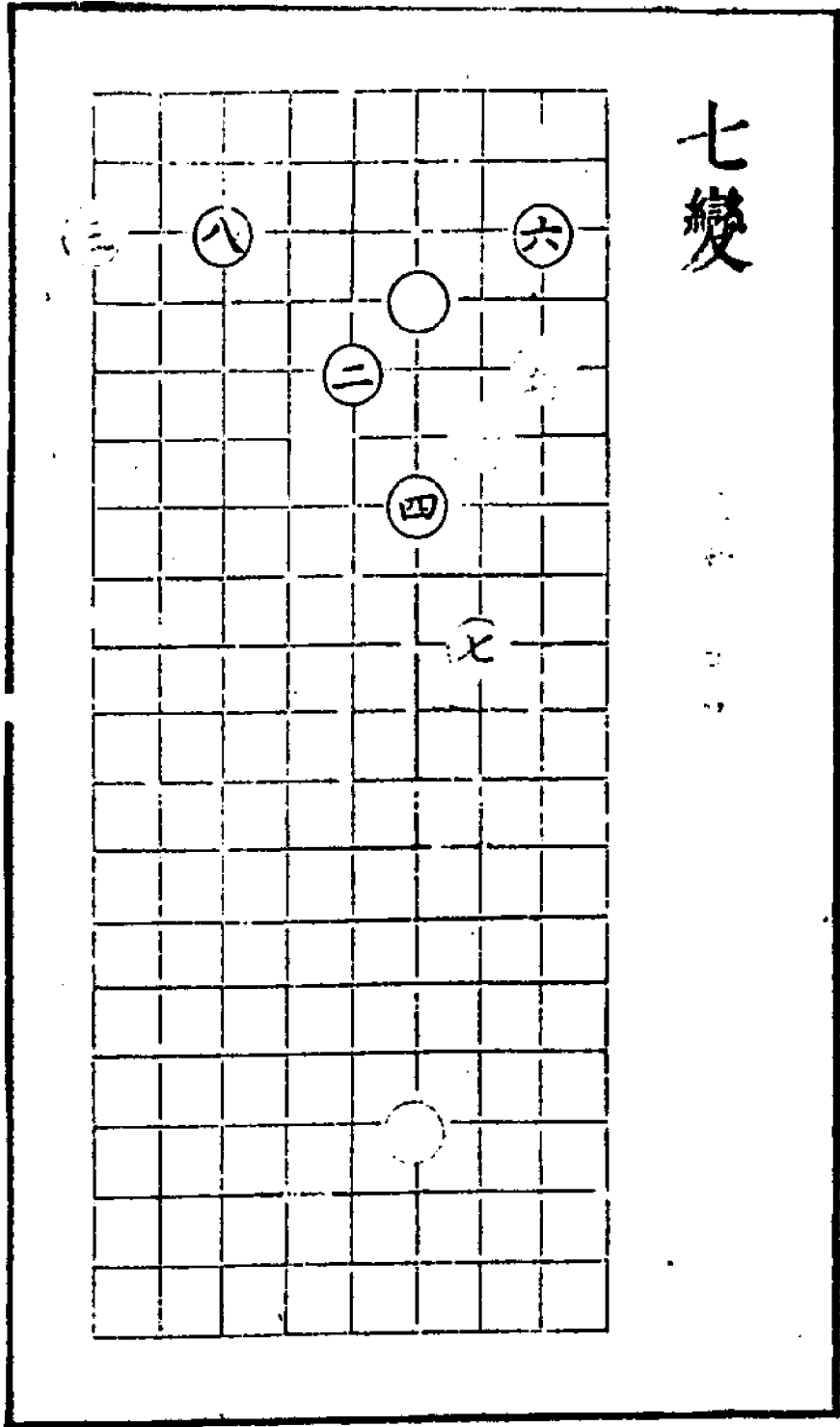


六變

破注初

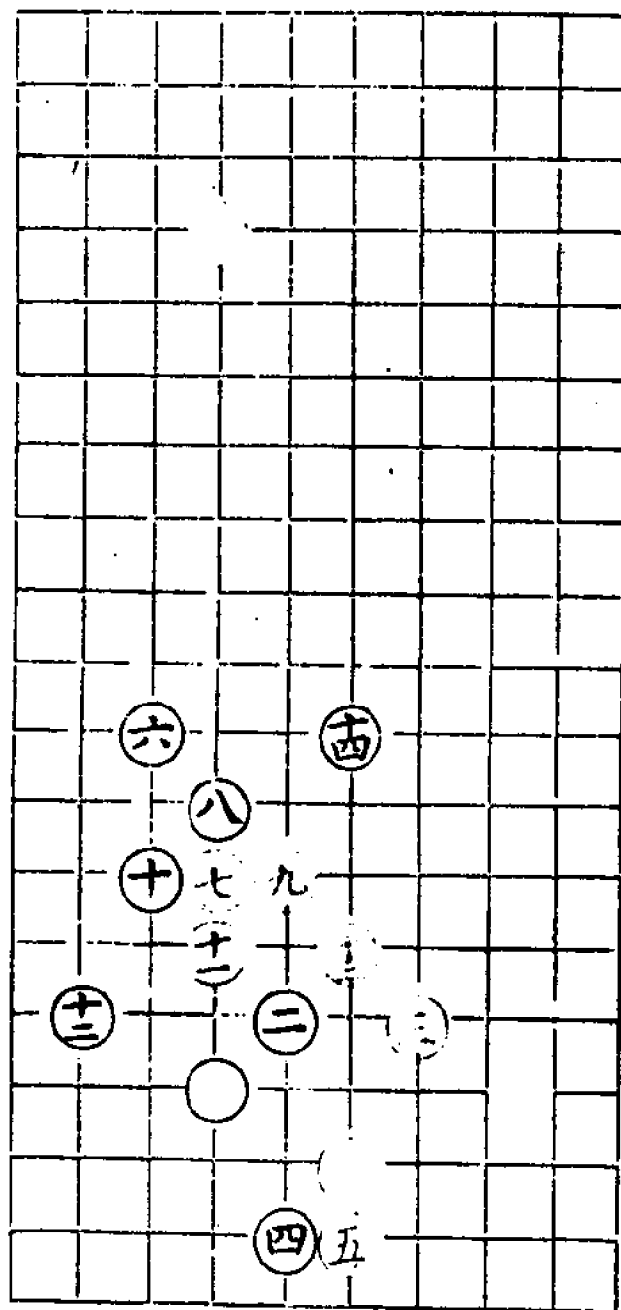


七變



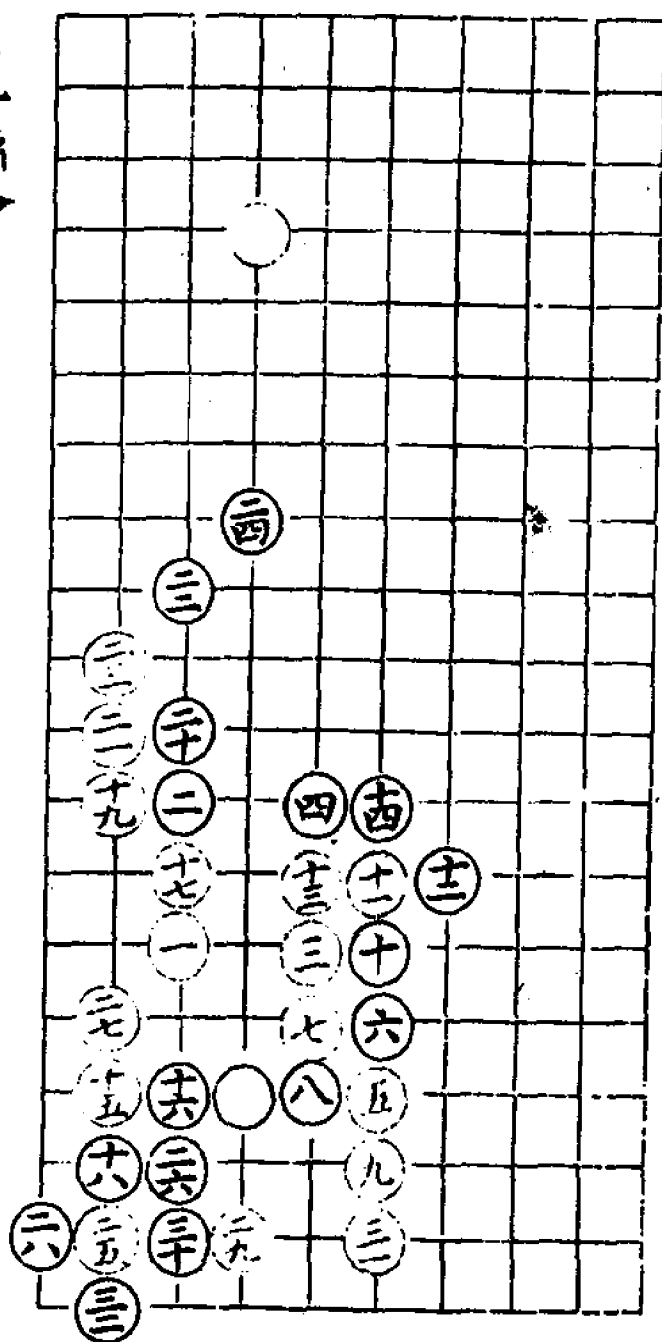
奕
鼓
起
手

八變



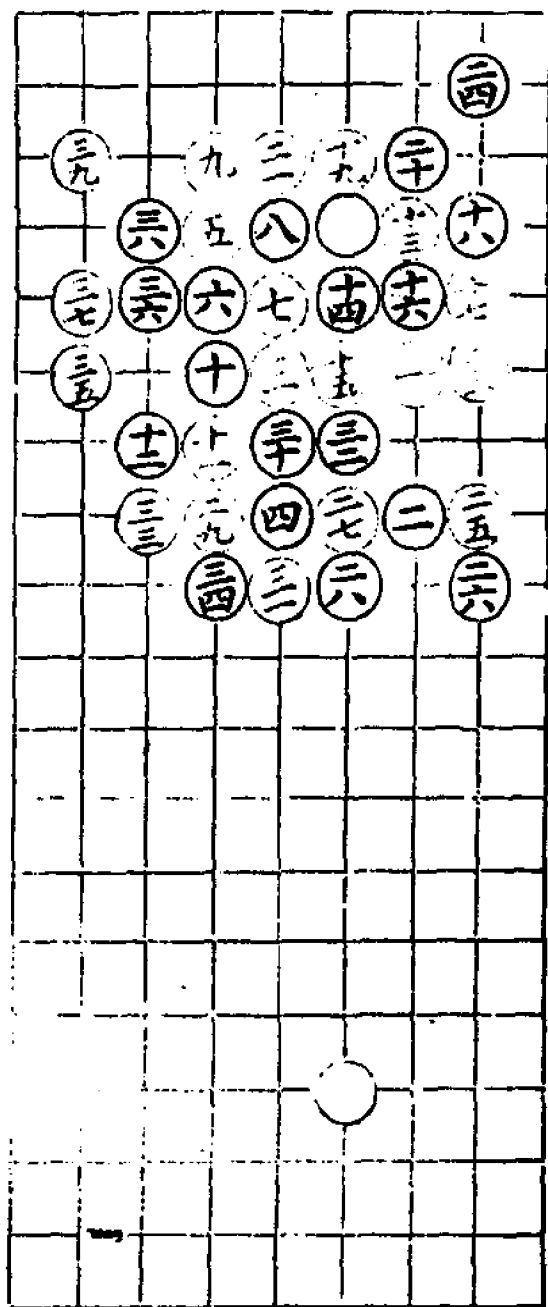
二變

九妙

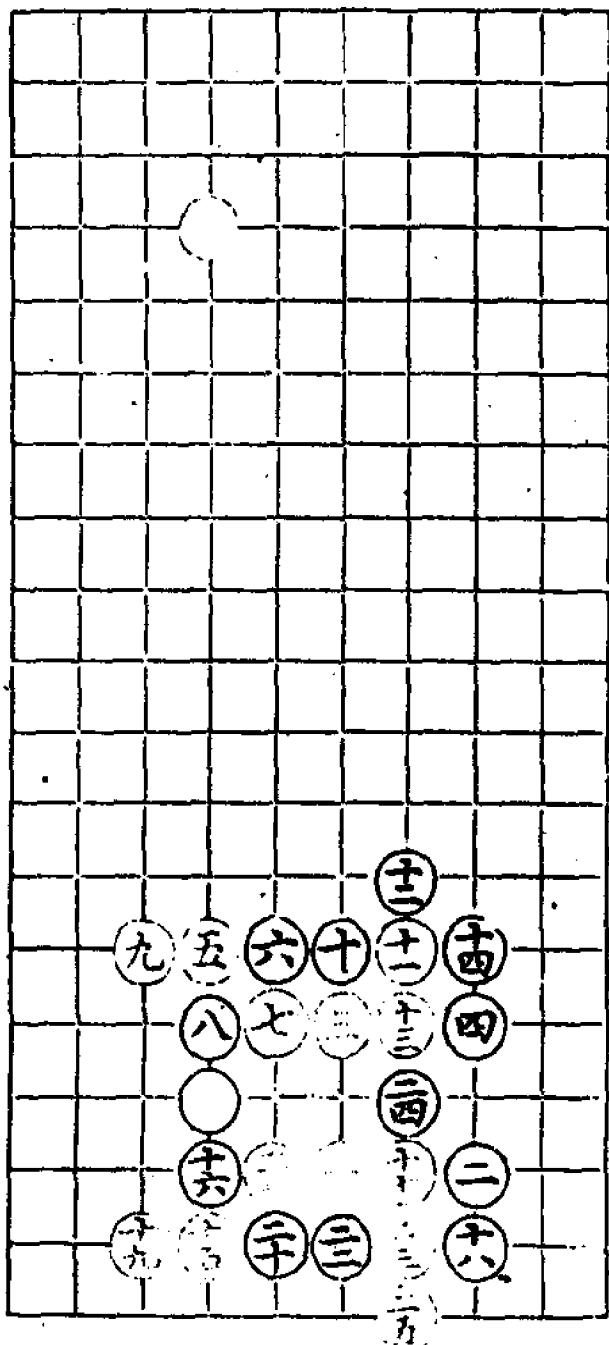


三變

此局與前局互看

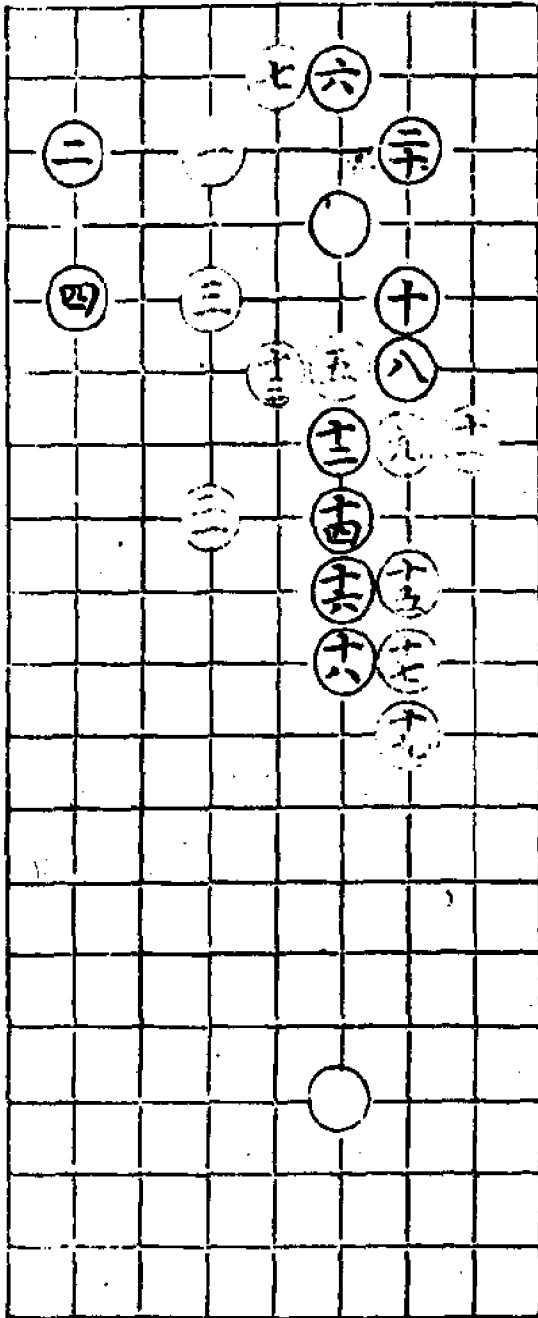


四變



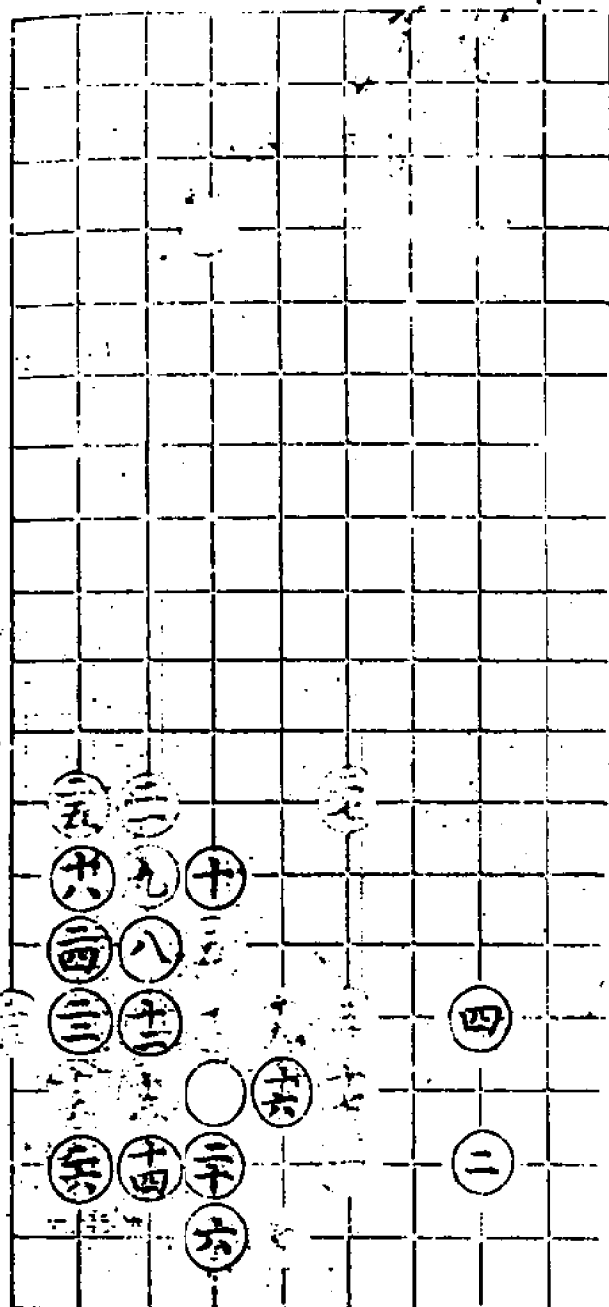
小角圖

第一局



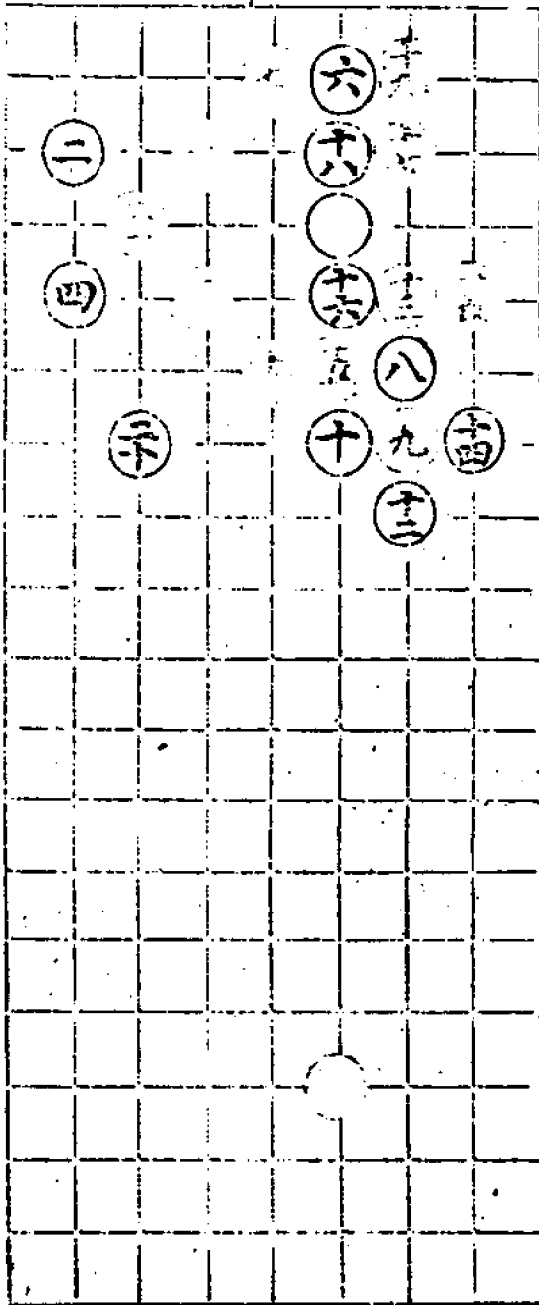
二變

十一好



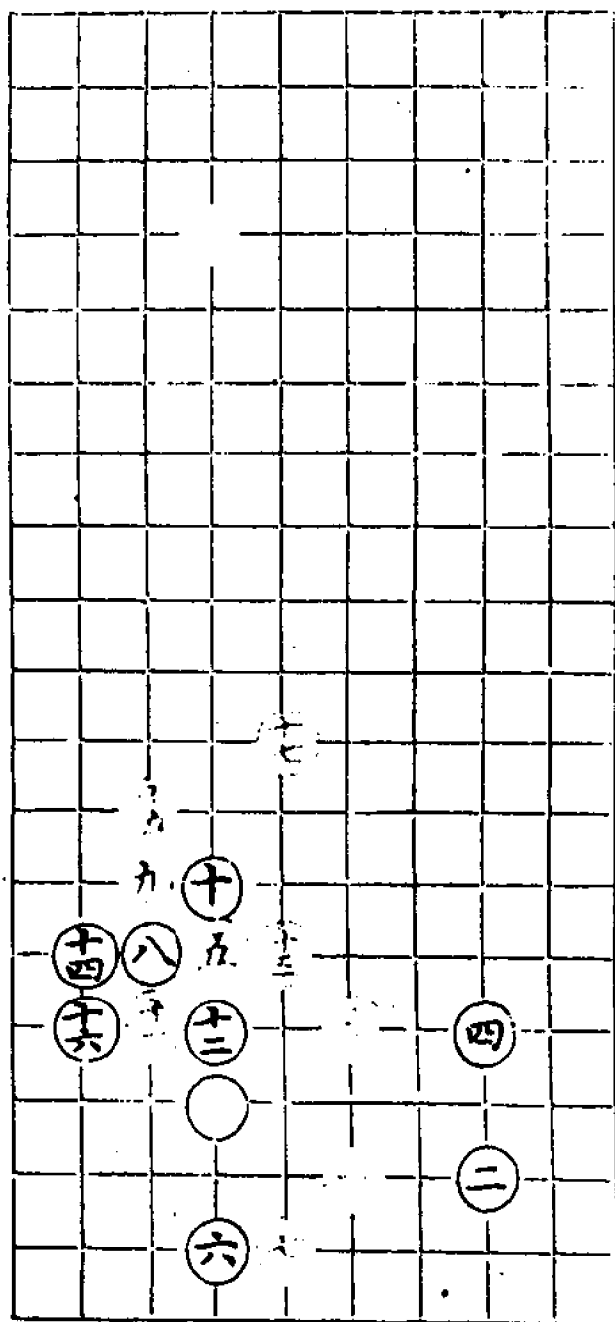
三變

出題清錄



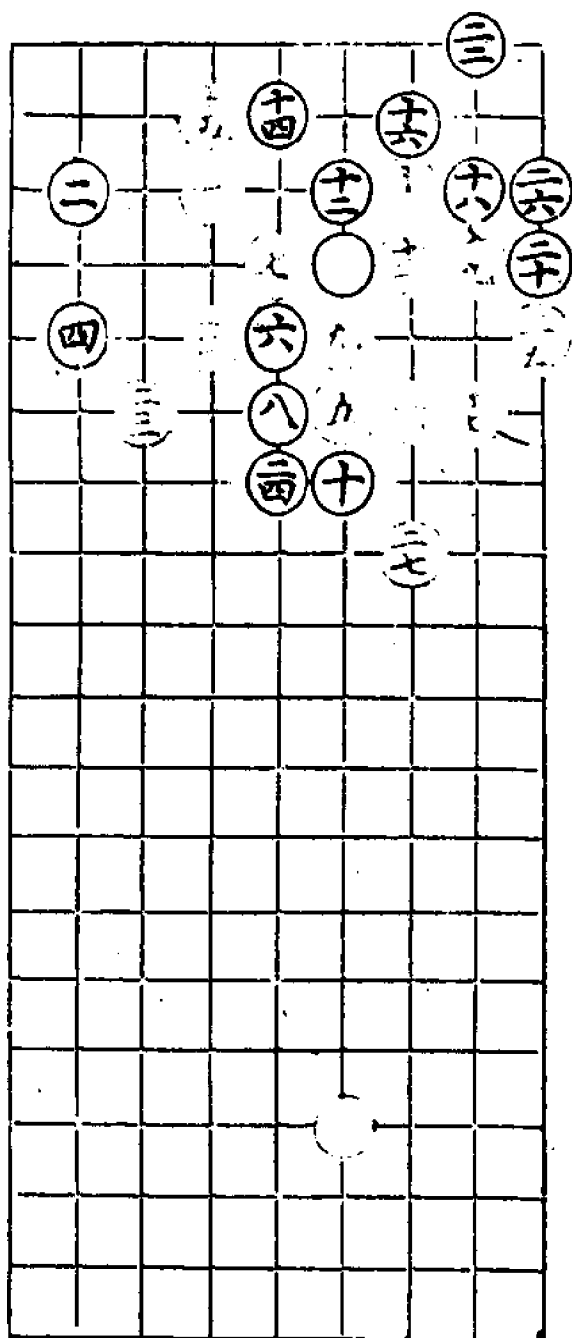
四變

十二步



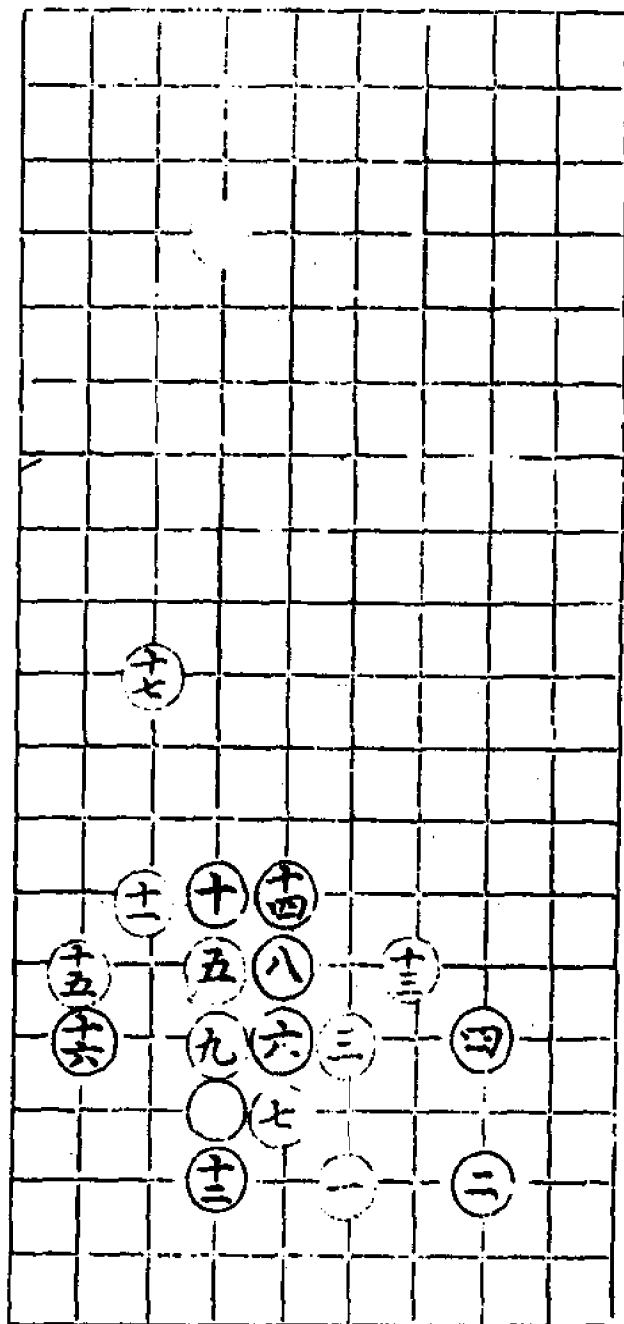
背綽角

此局係五子棋中罕見之變局



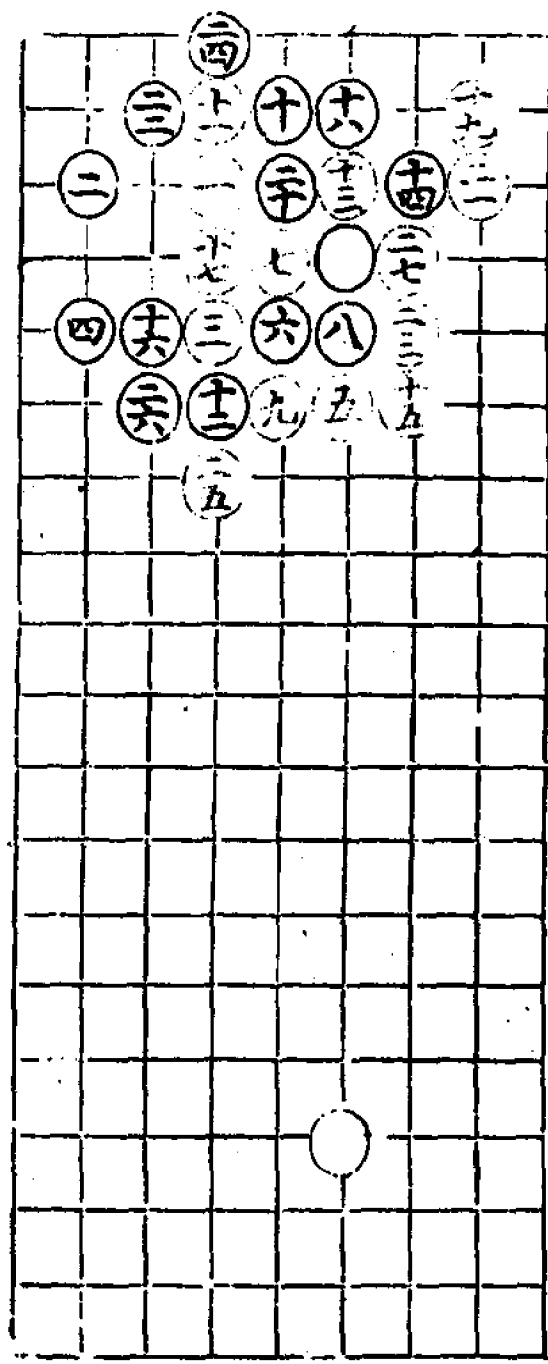
二變

十五步



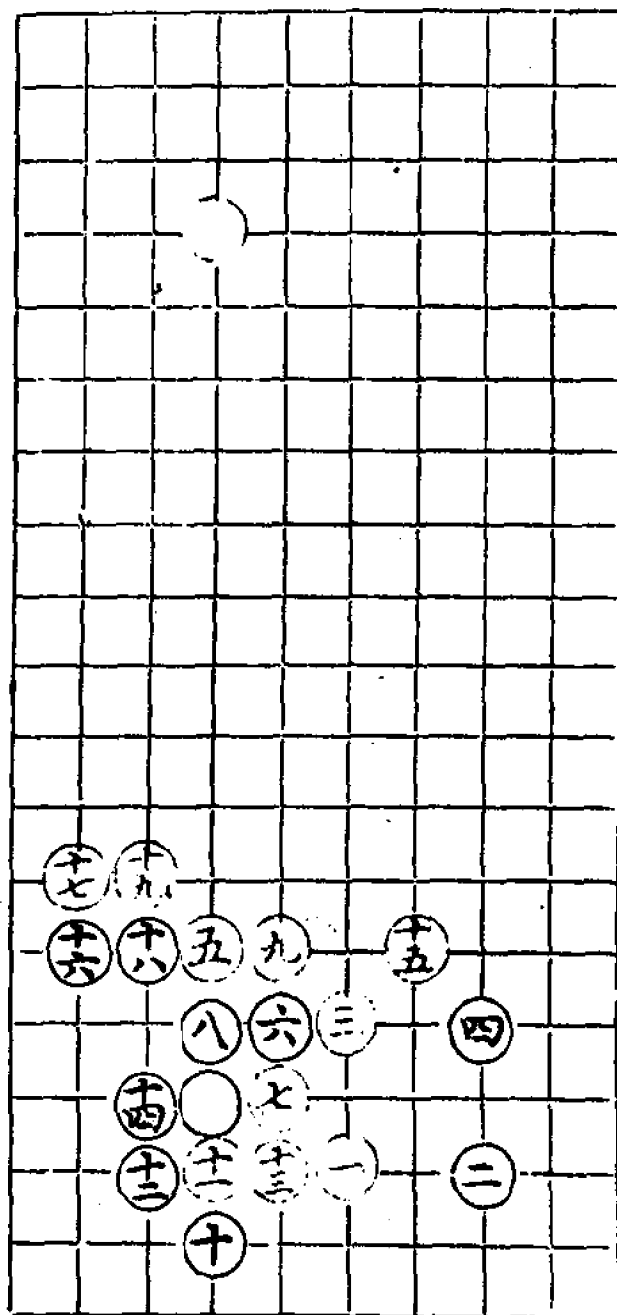
三變

十九妙極
 即入神圖惟此變至其下法



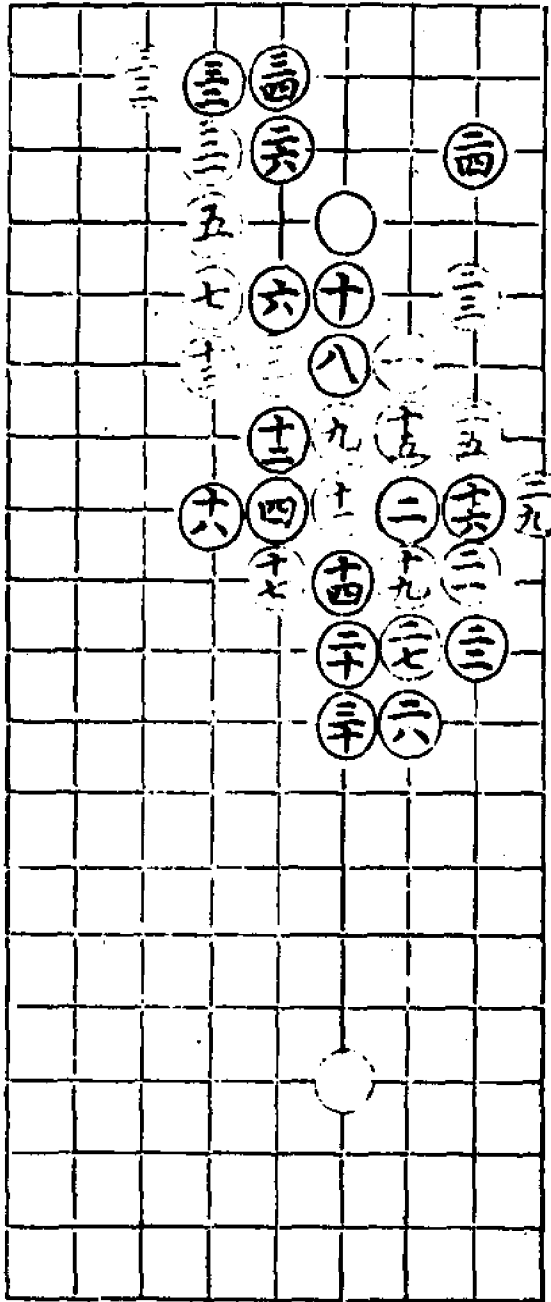
四變

四分



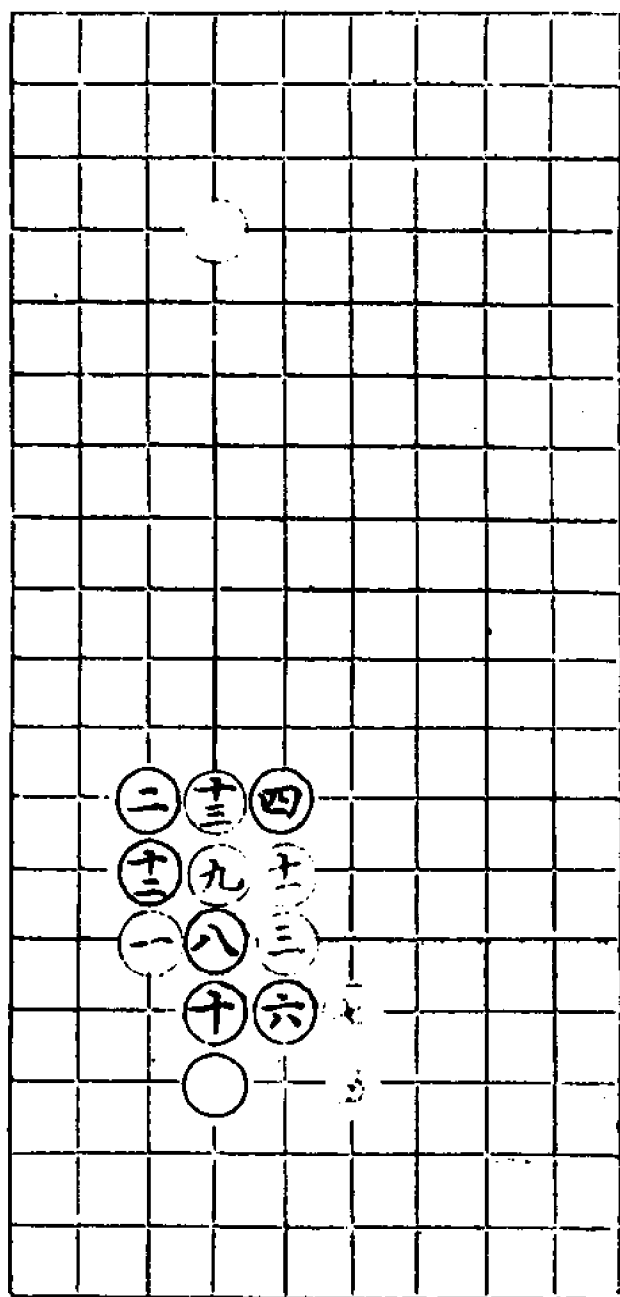
立仁角

諸譜雖多總不若此廣而分度者二十四
退而自守何其遠也

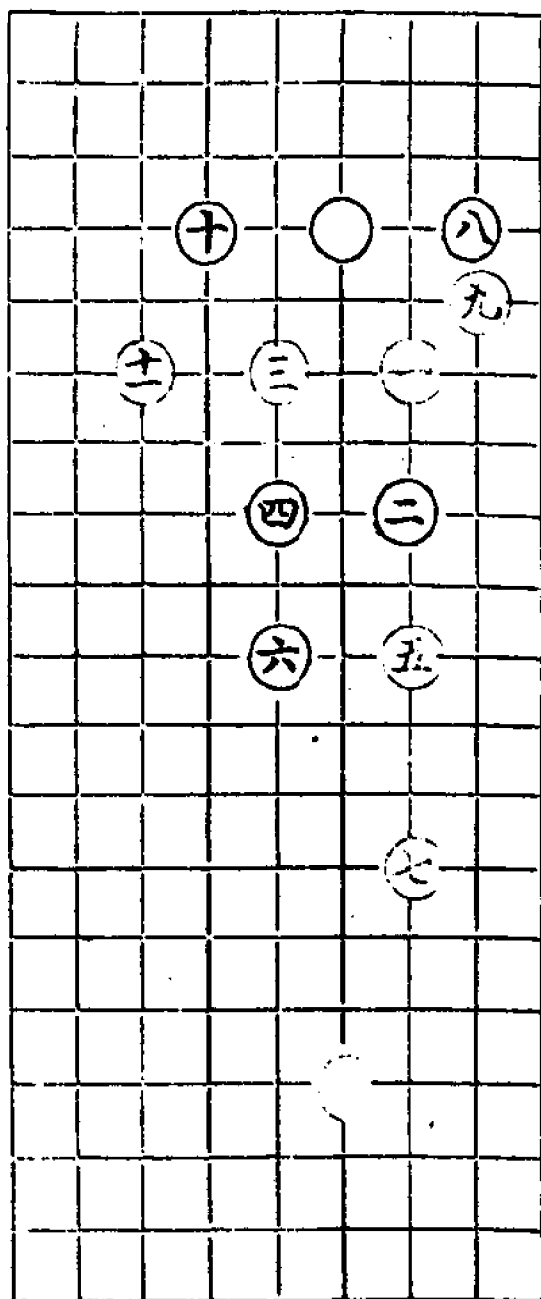


二變

此內取外彼此兩分不必執一

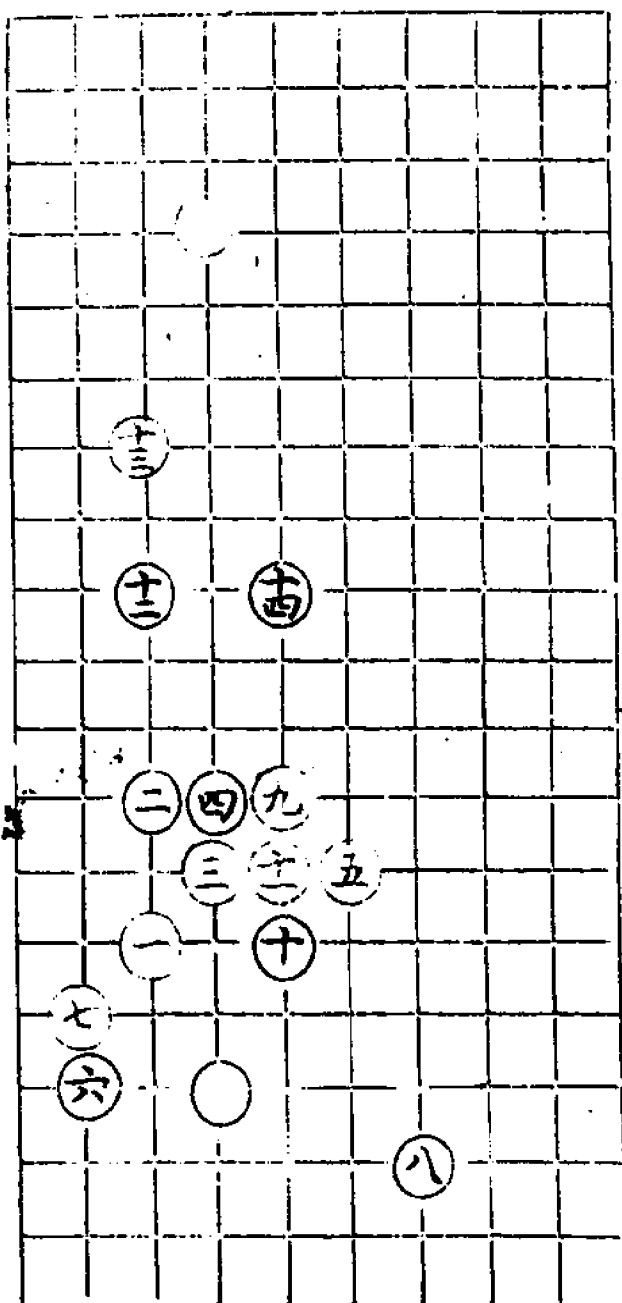


三變



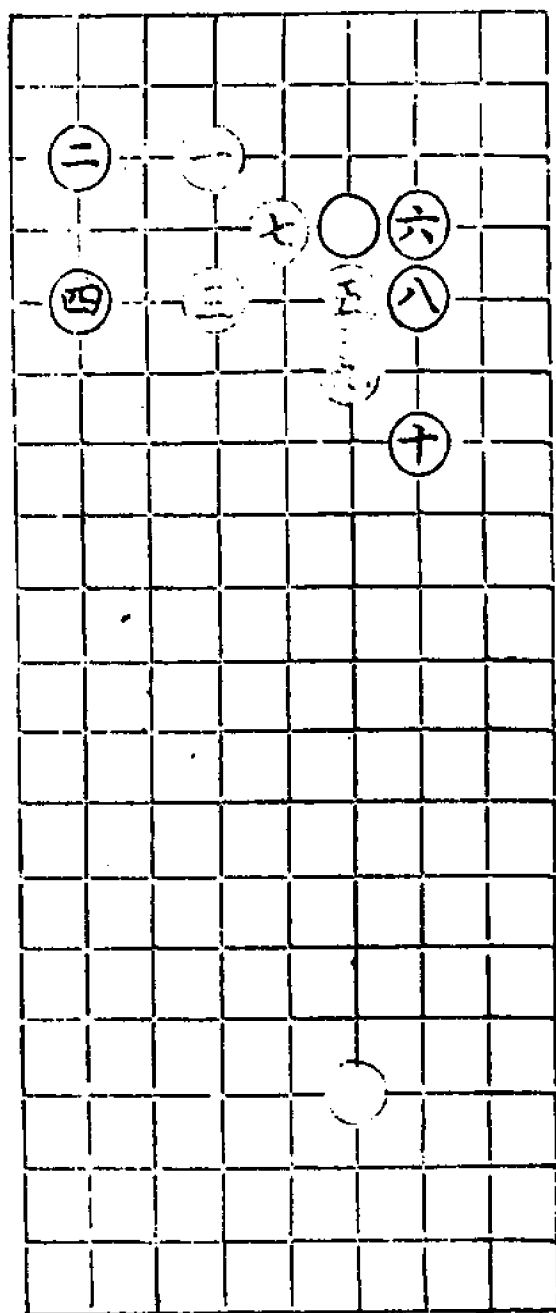
四變

三妙

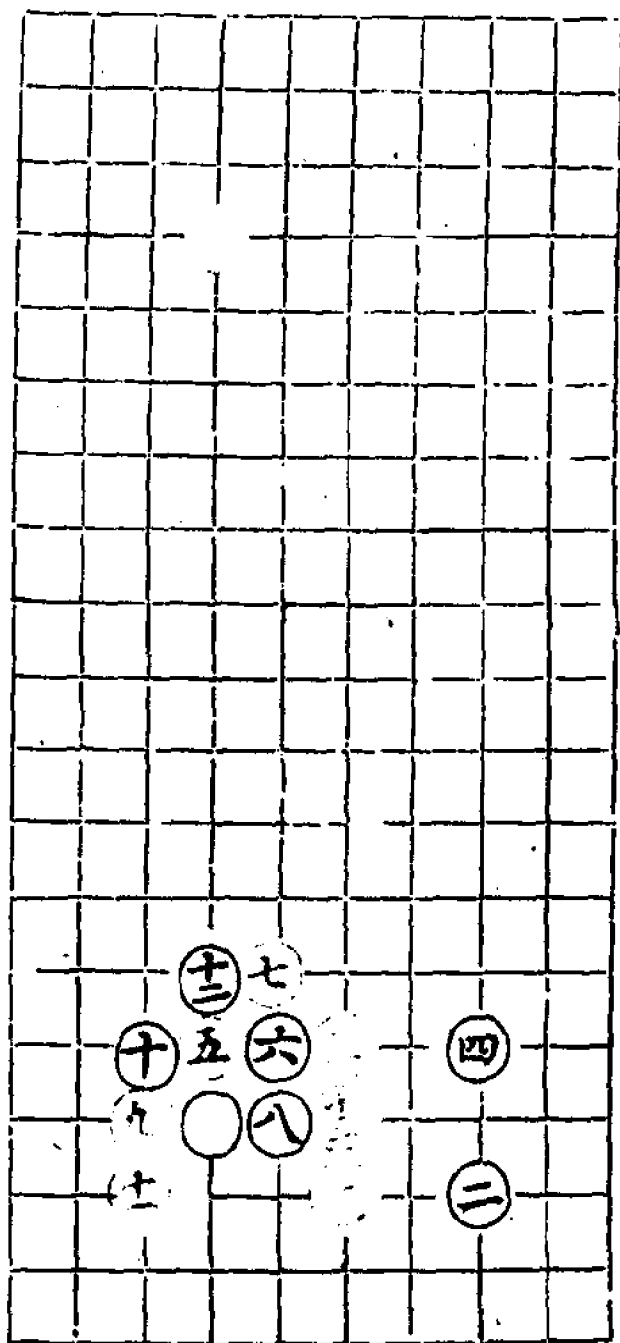


金井欄

六妙
兩分可法

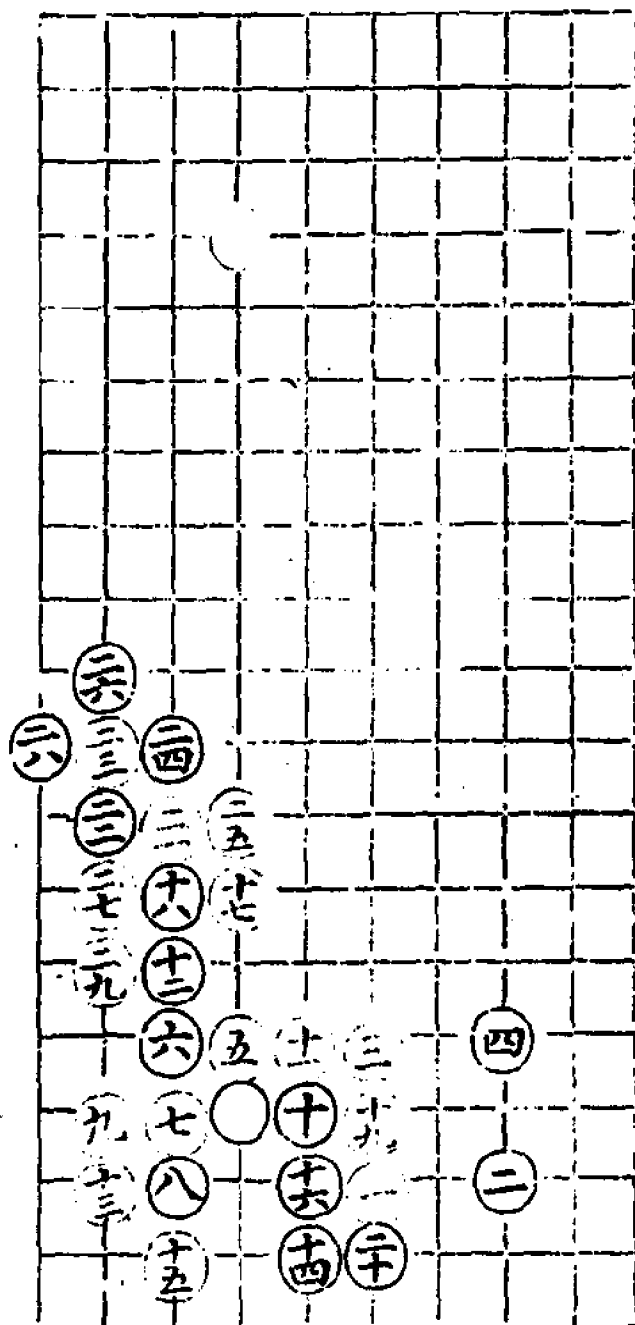


二變



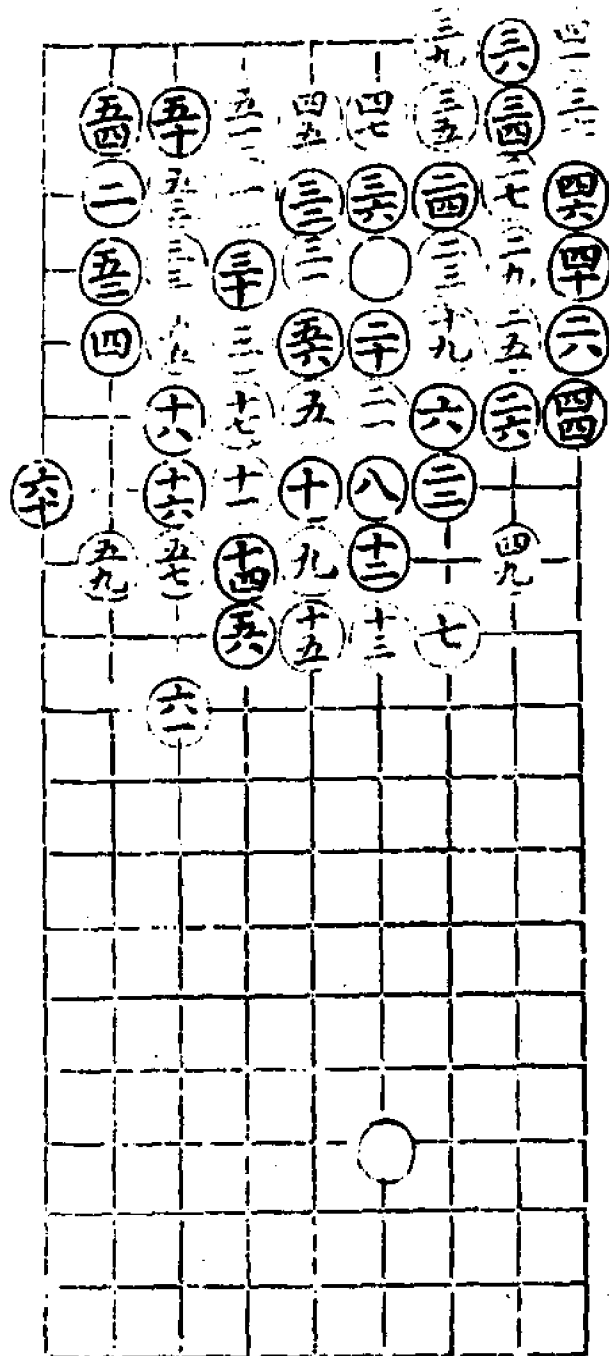
四變

此勢有序可謂入氣



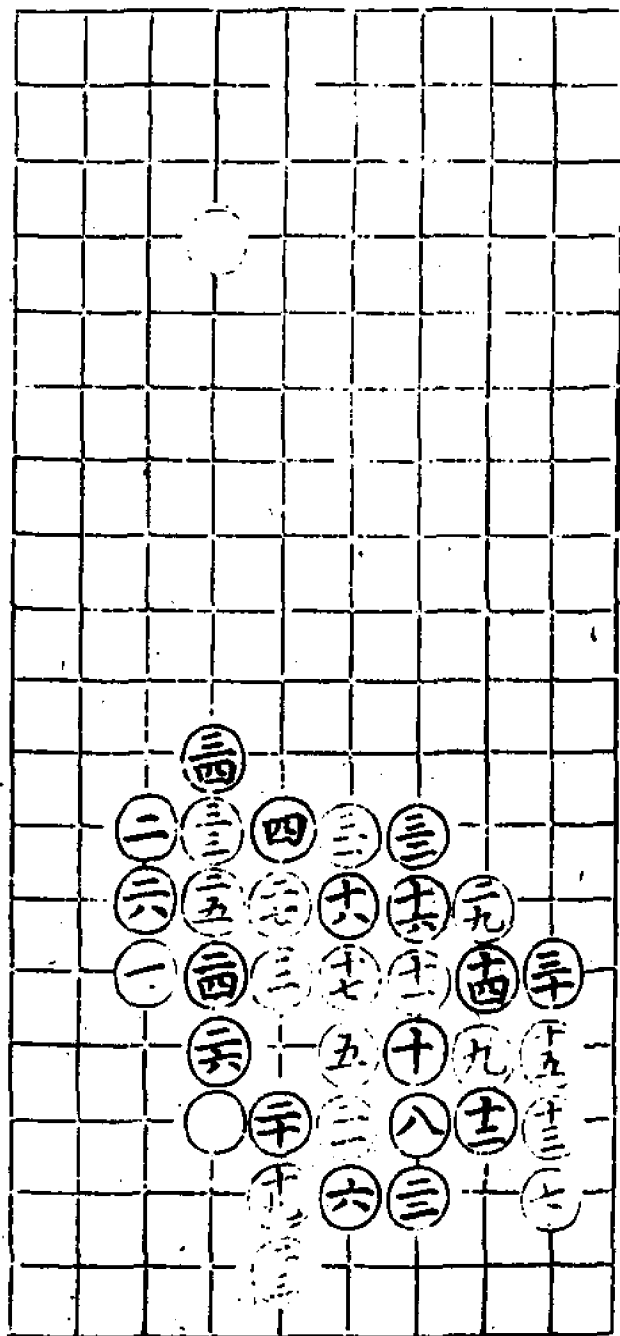
釣竿

四十二及四十八同三十四 四十三同三十八
惟此二錄之變奇正迭出可以開人機發足
焉



二變

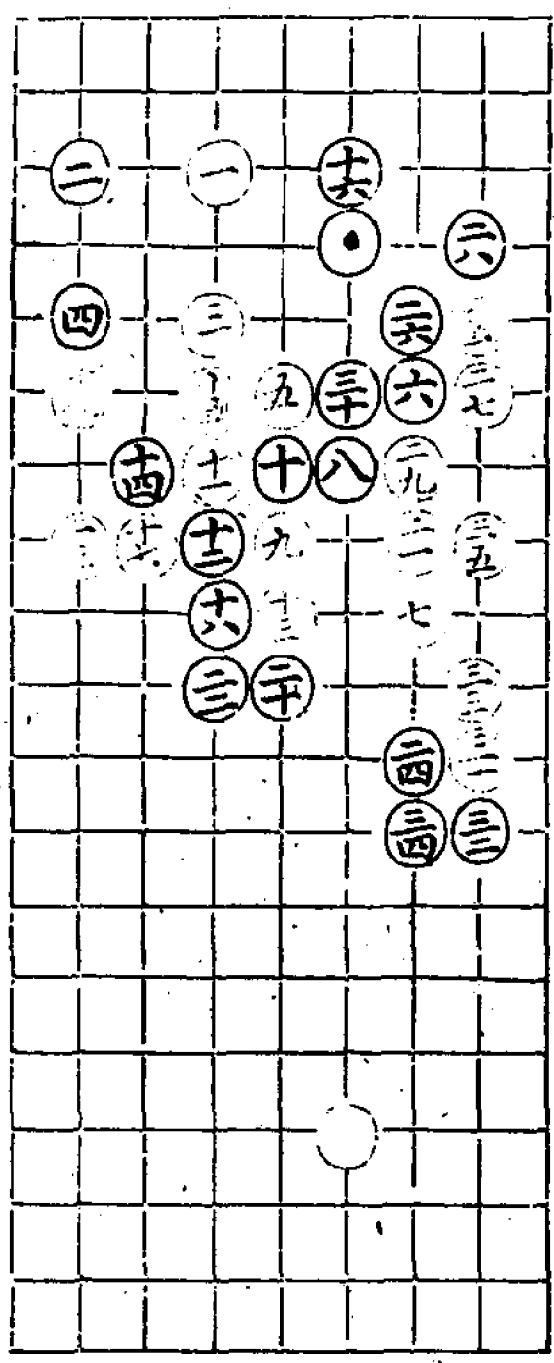
觀此變便識設法



三變

二邊青綠
一六妙極

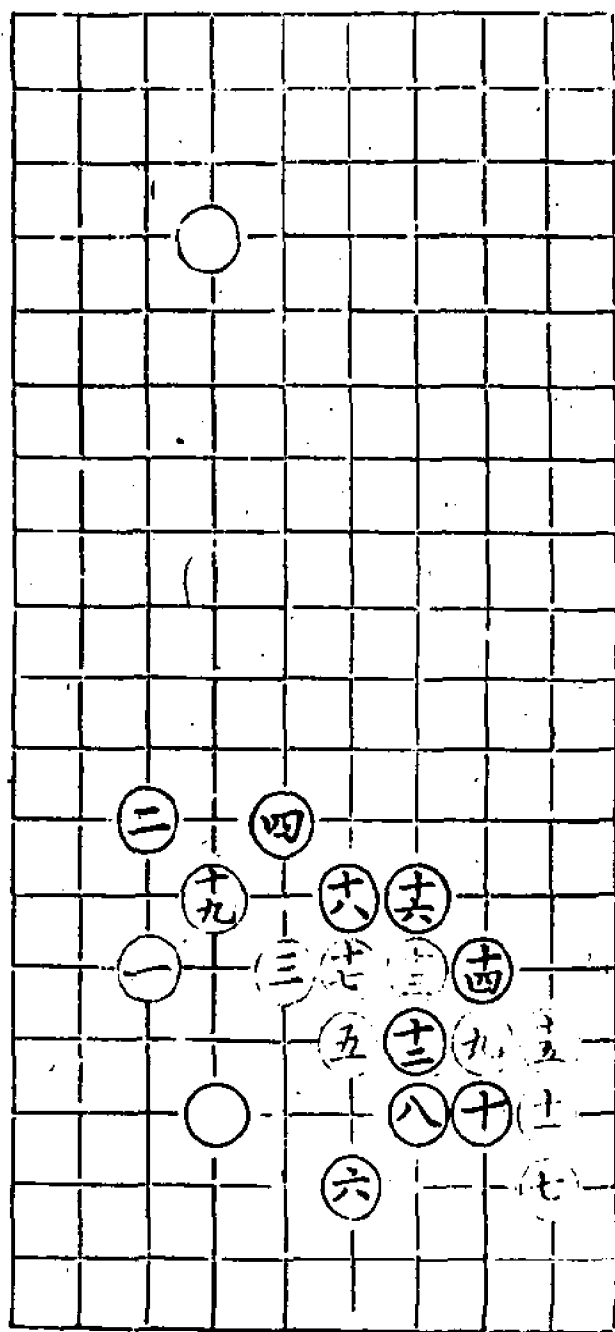
二十五妙



奕數 起手

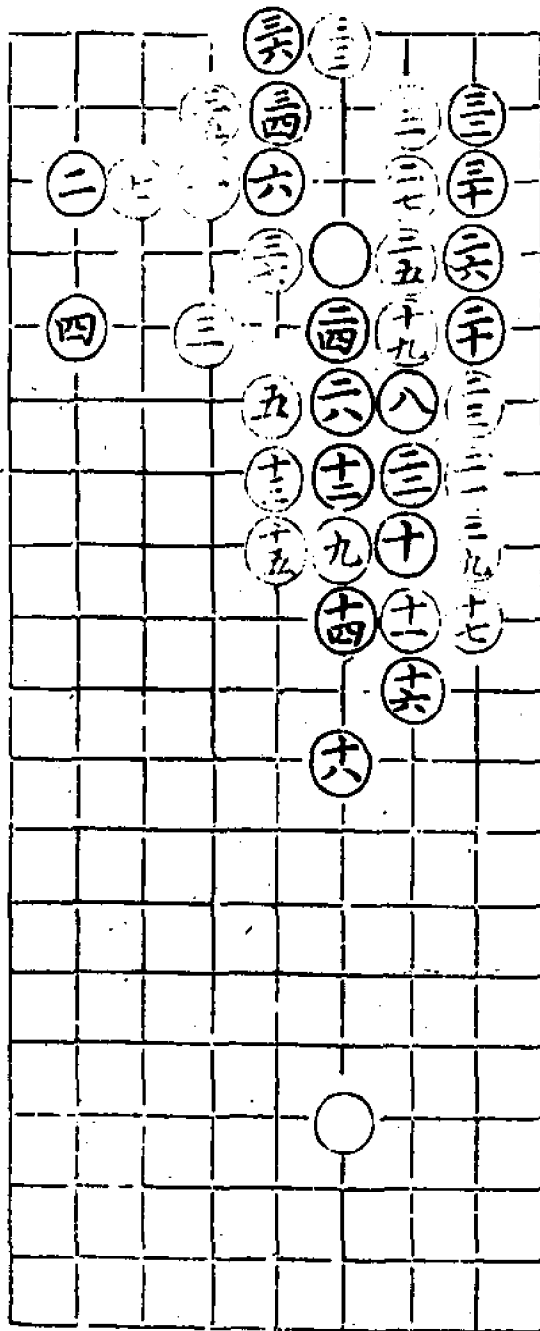
四變

二九先胡以應待勢則黑勢破矣



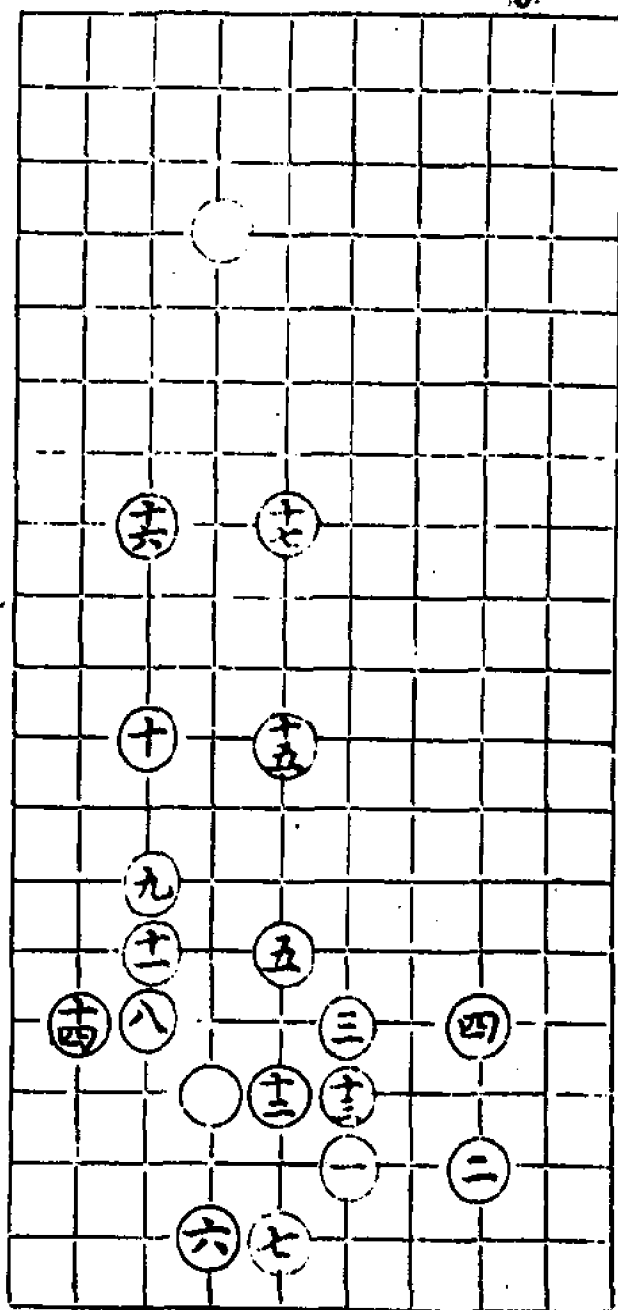
五變

此勢十九先行在十二反不能立下以成平
 斤陸取此變便知巧勝當以行為底



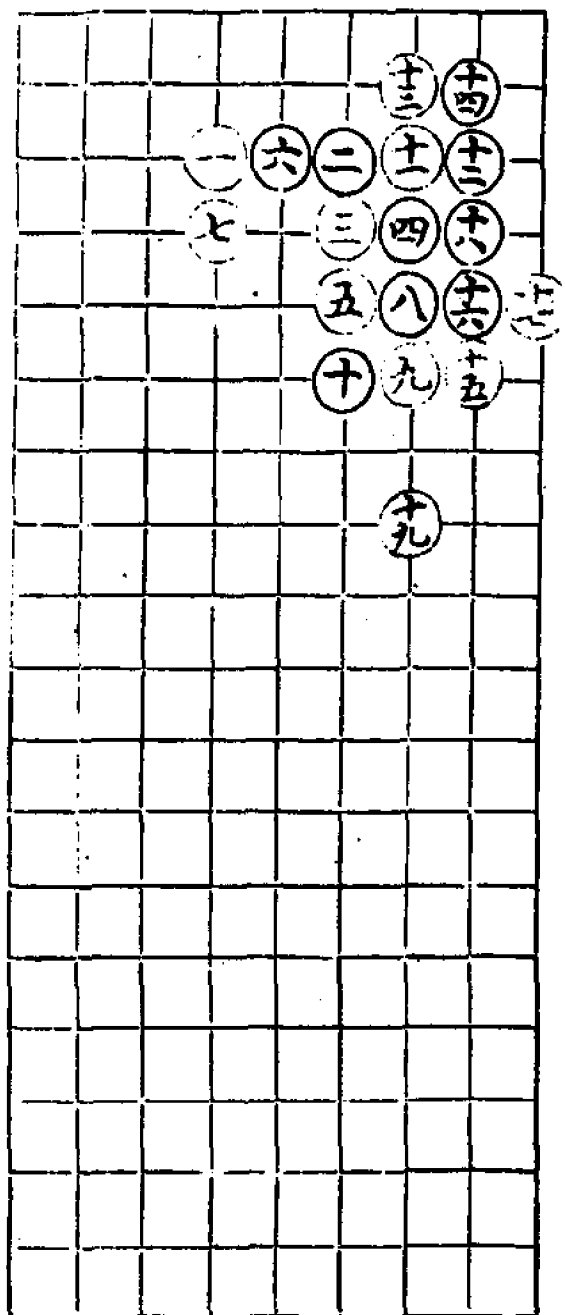
六變

八步



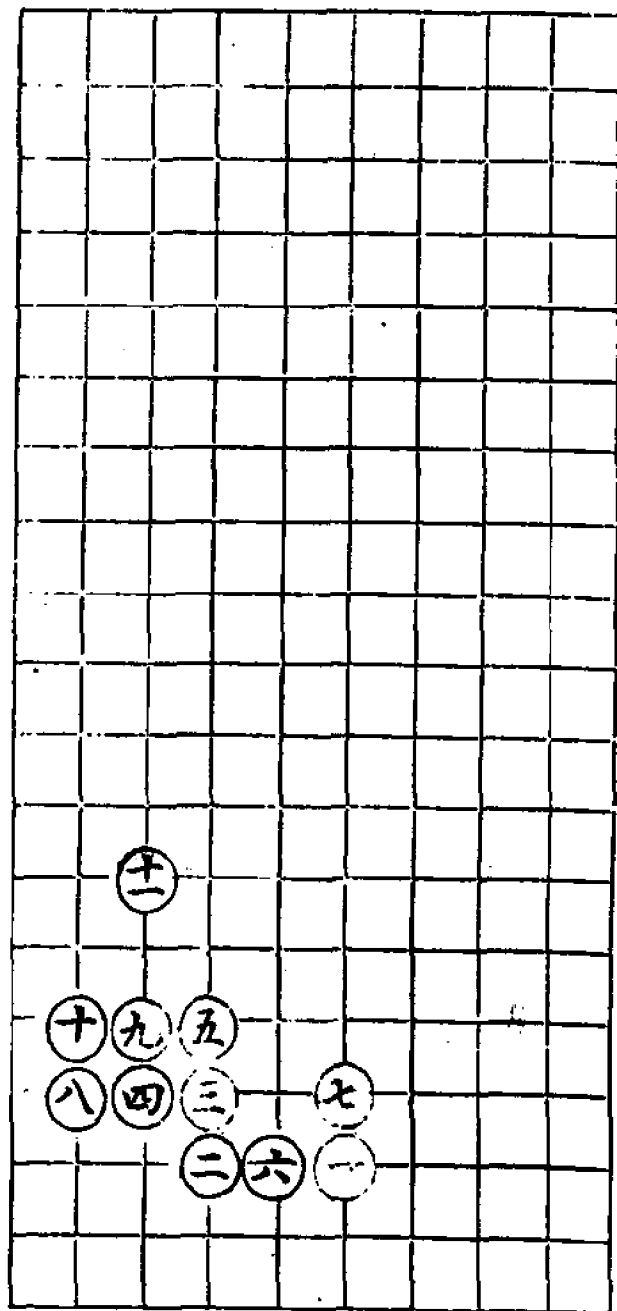
空花角

十九好



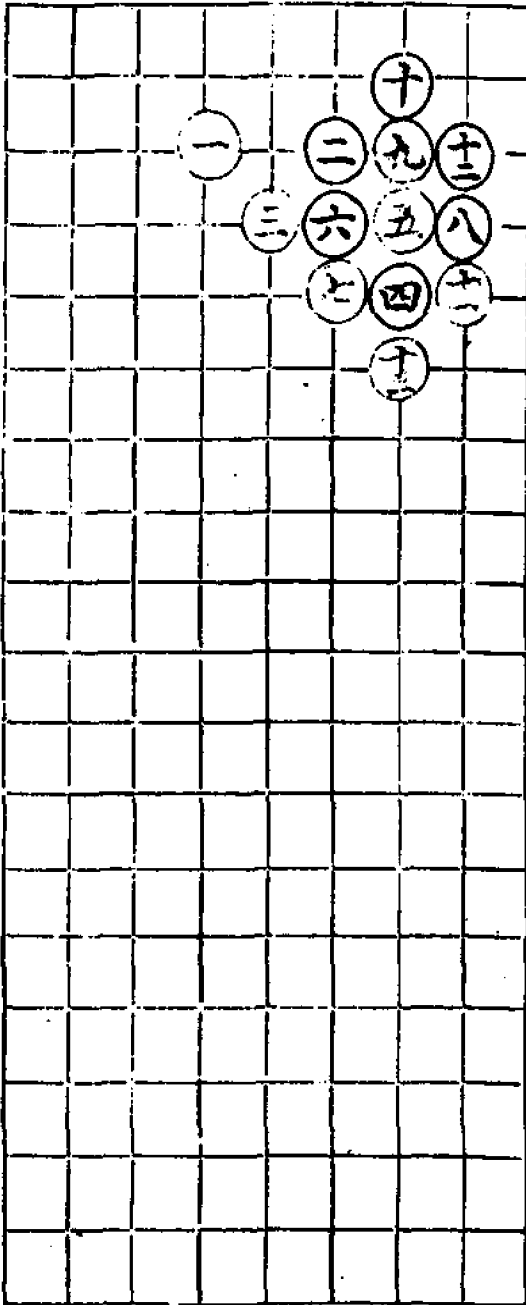
二變

八好
九好



三變

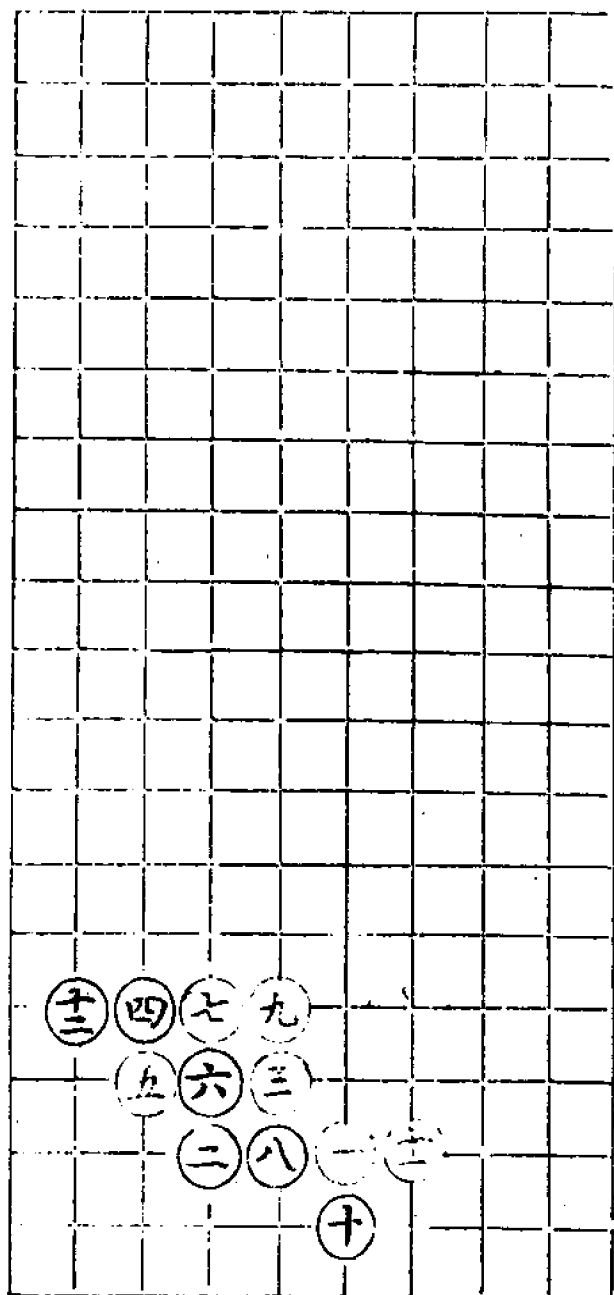
九好



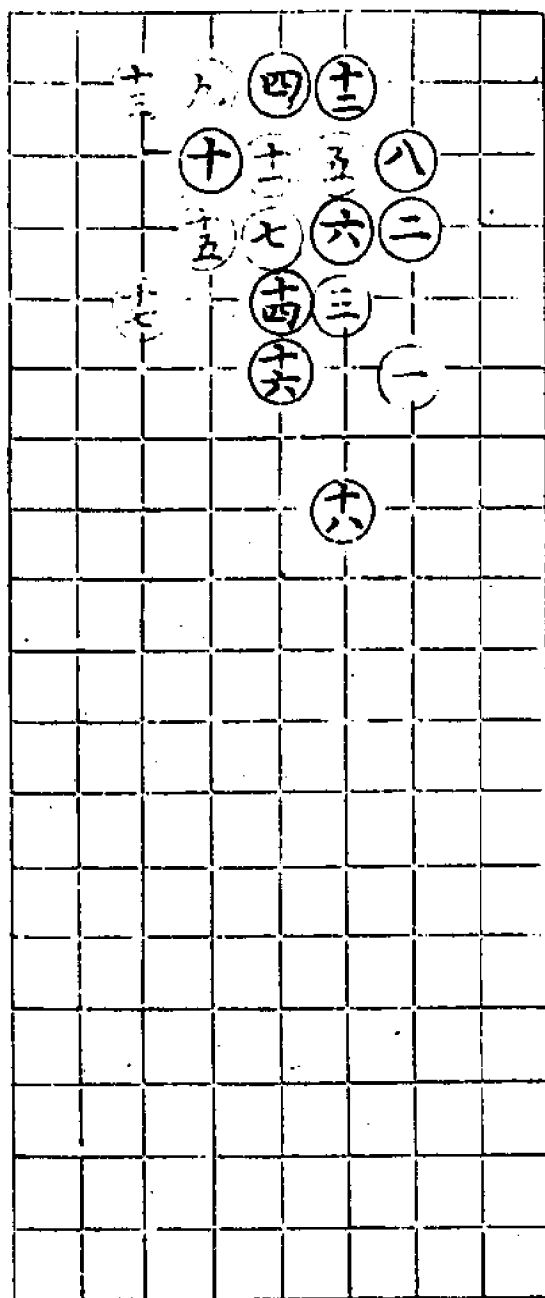
四變

八
四
一

百廿七

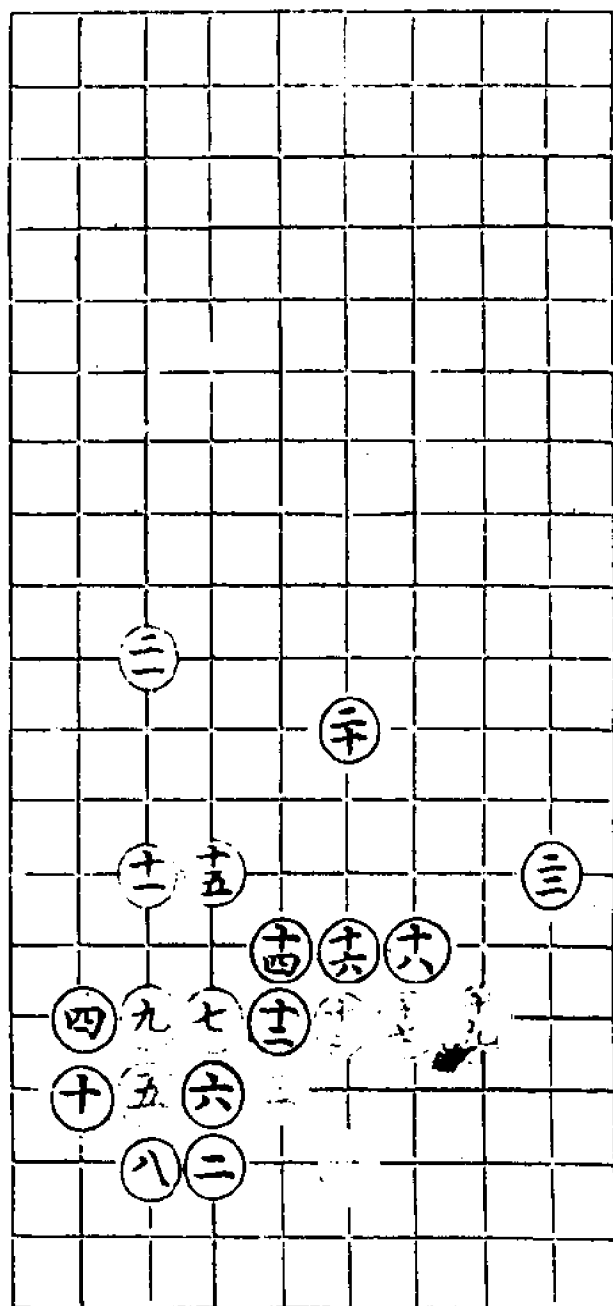


五變



六變

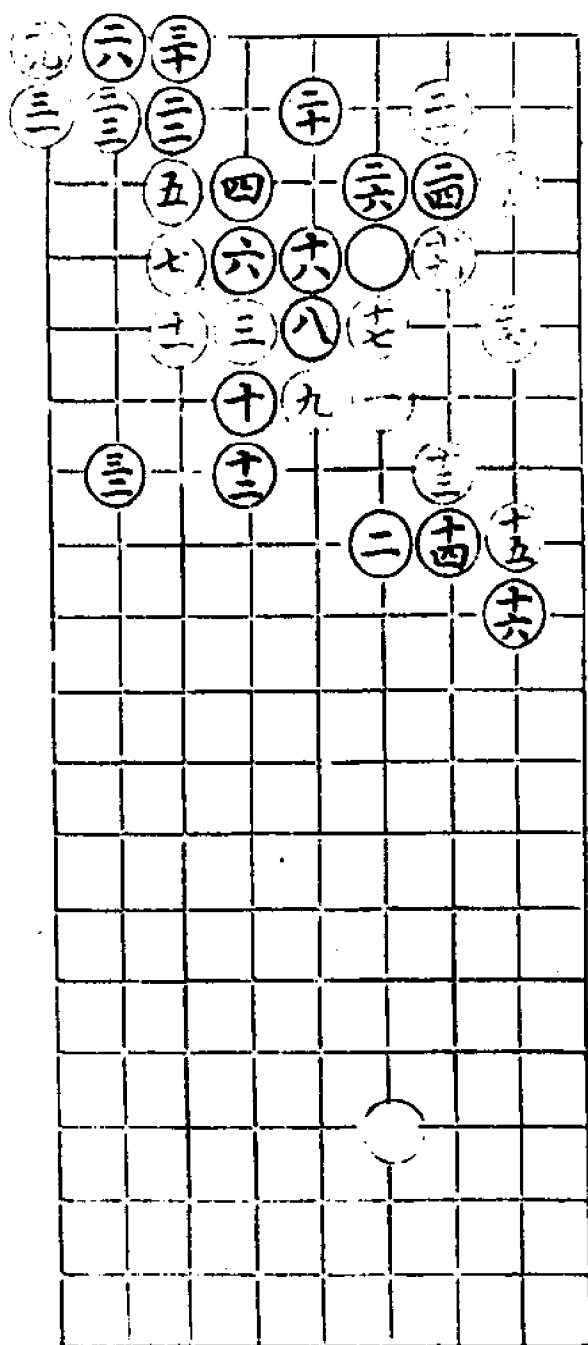
十一好



六四類

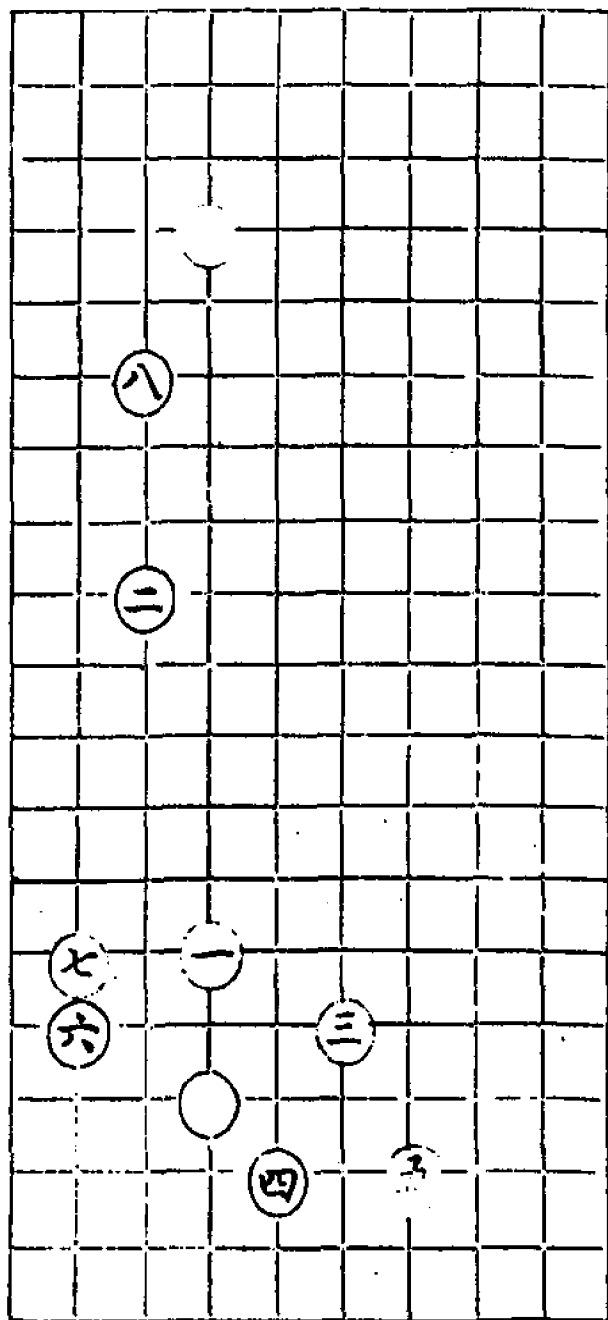
平角圖

惟二十着活餘着俱難



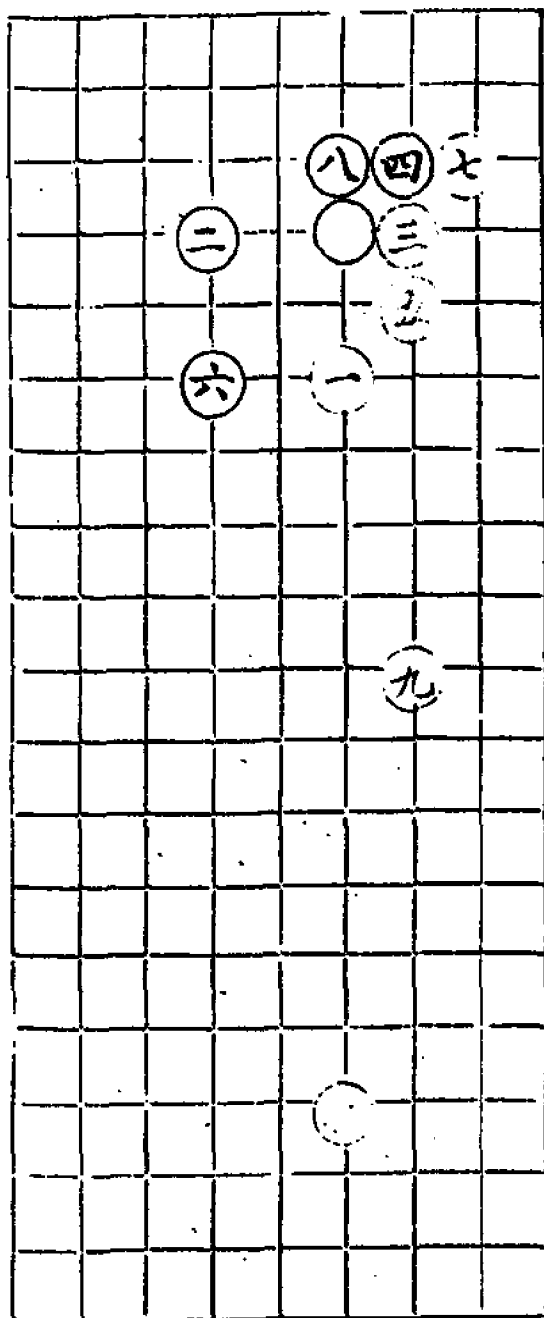
一一變

四妙



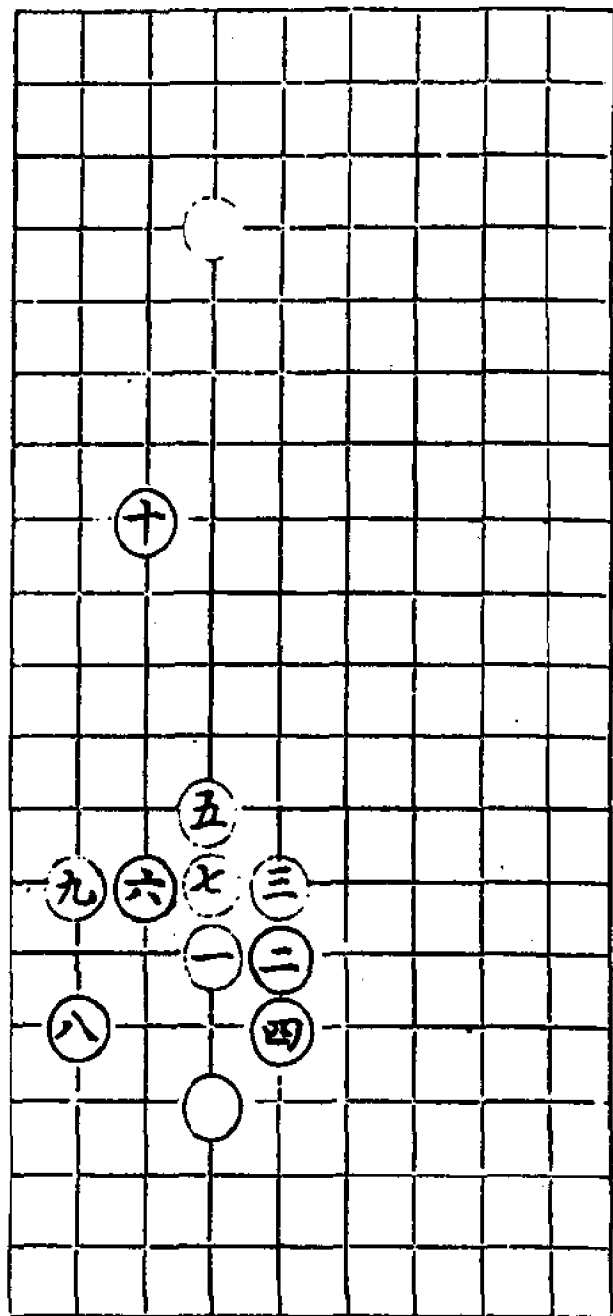
三變

六步



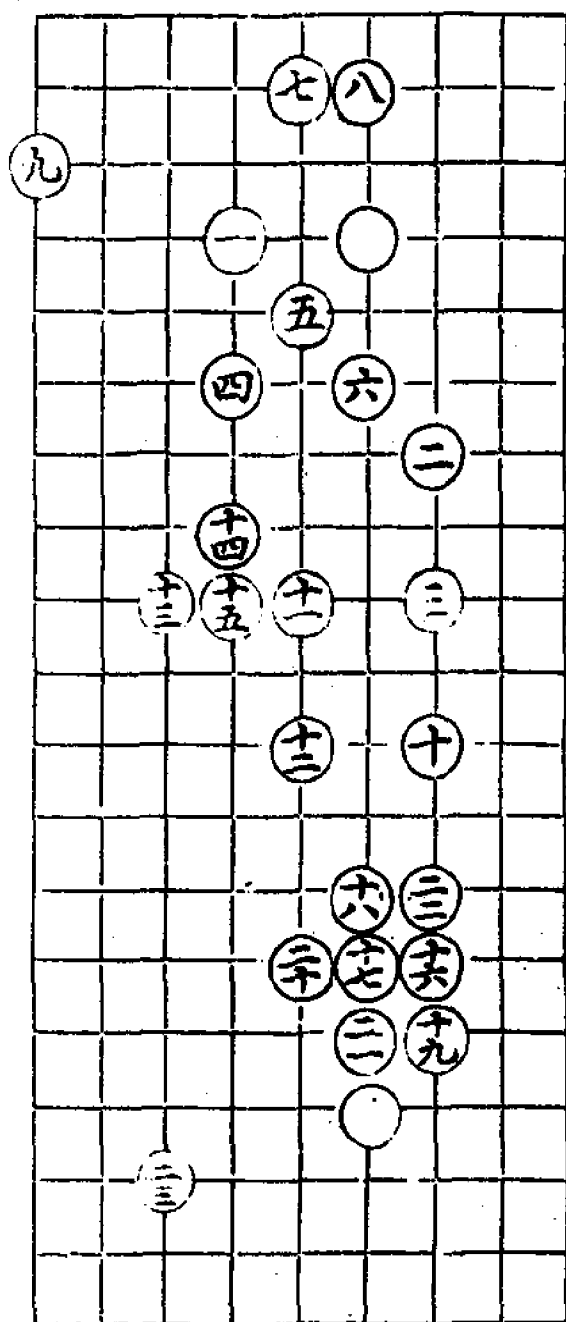
四變

八



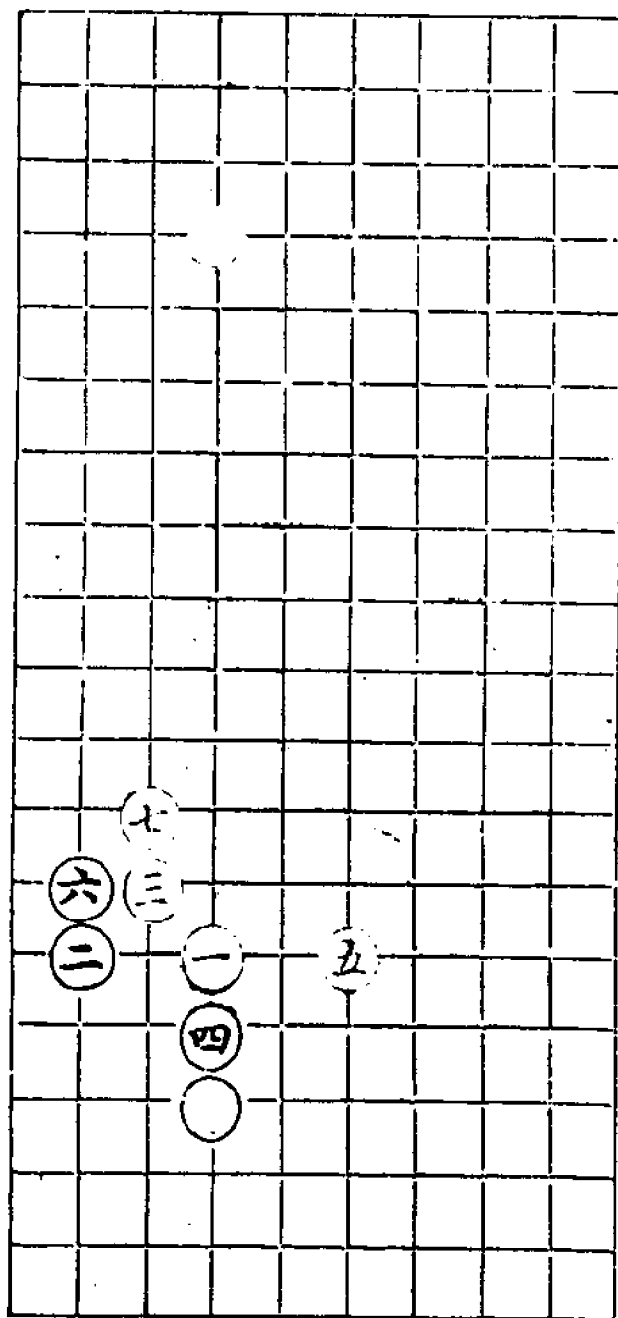
飛關角

四步



破象眼

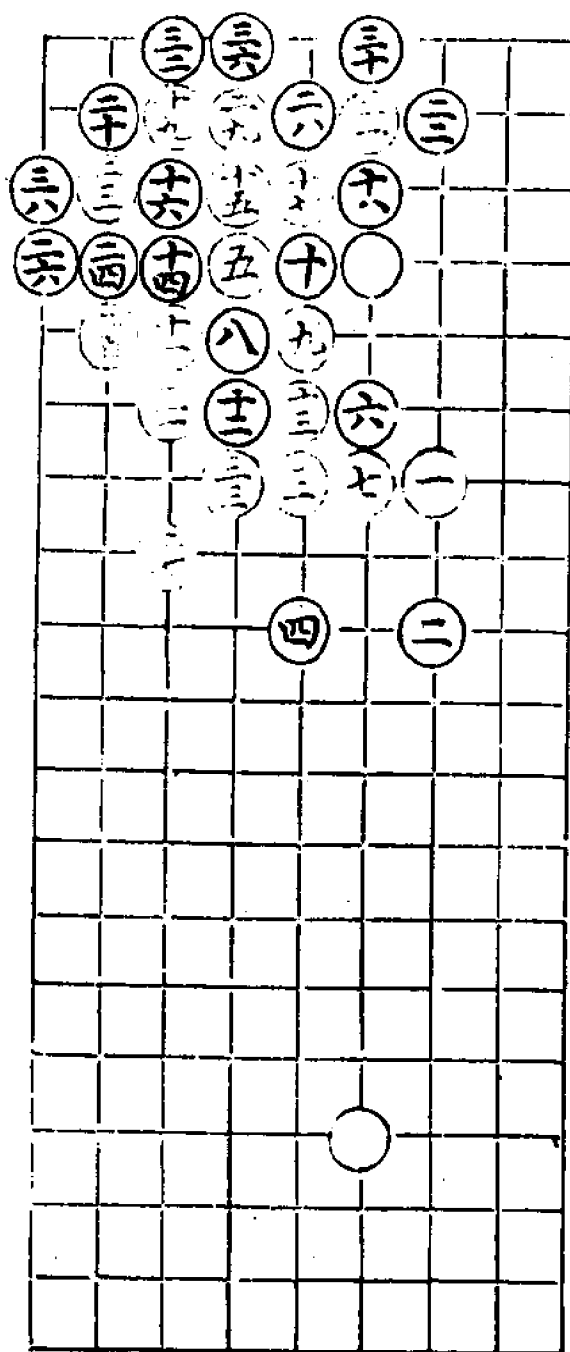
奕義 起手



七三類

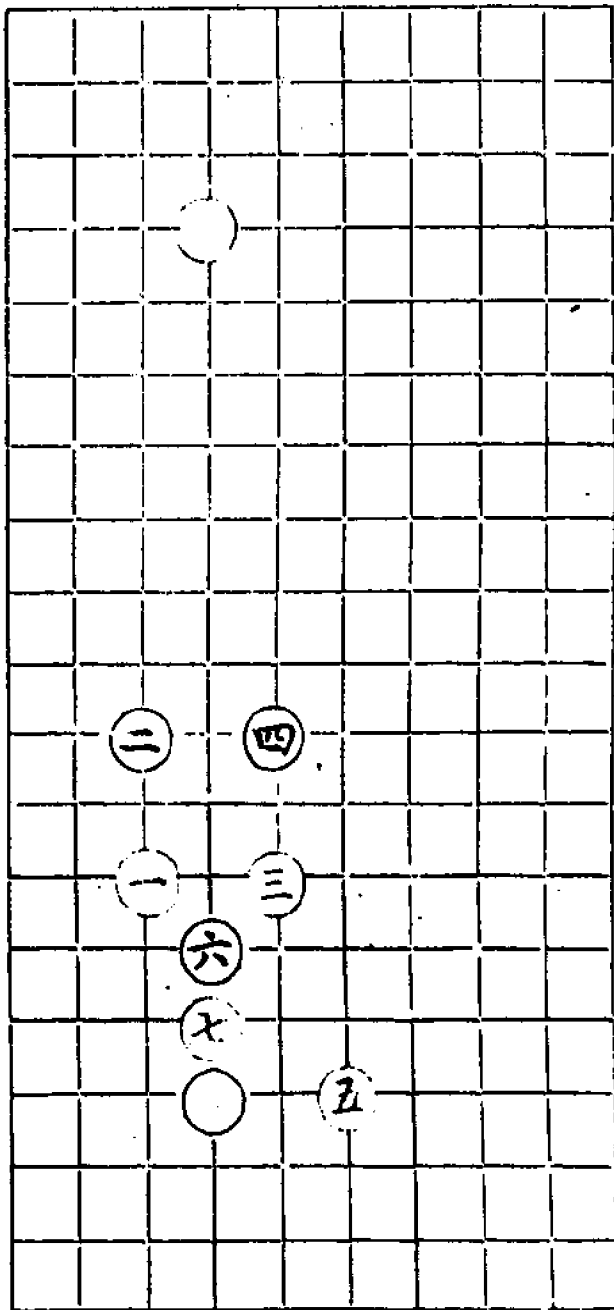
斜飛

三十七同八 三十五同十二

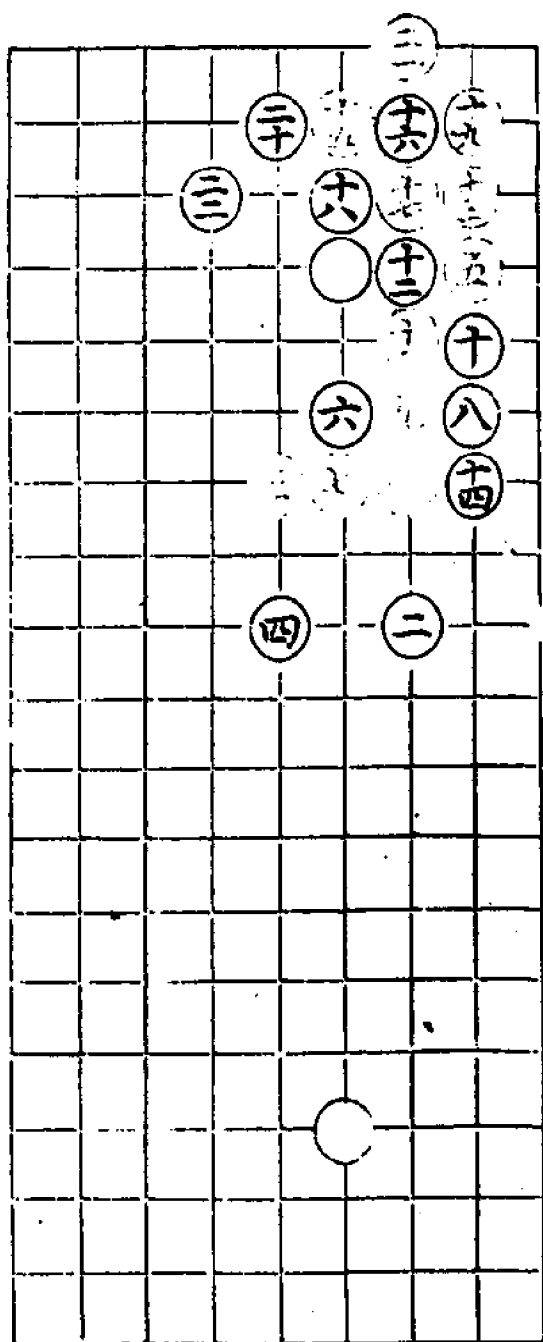


二變

出旗仁集



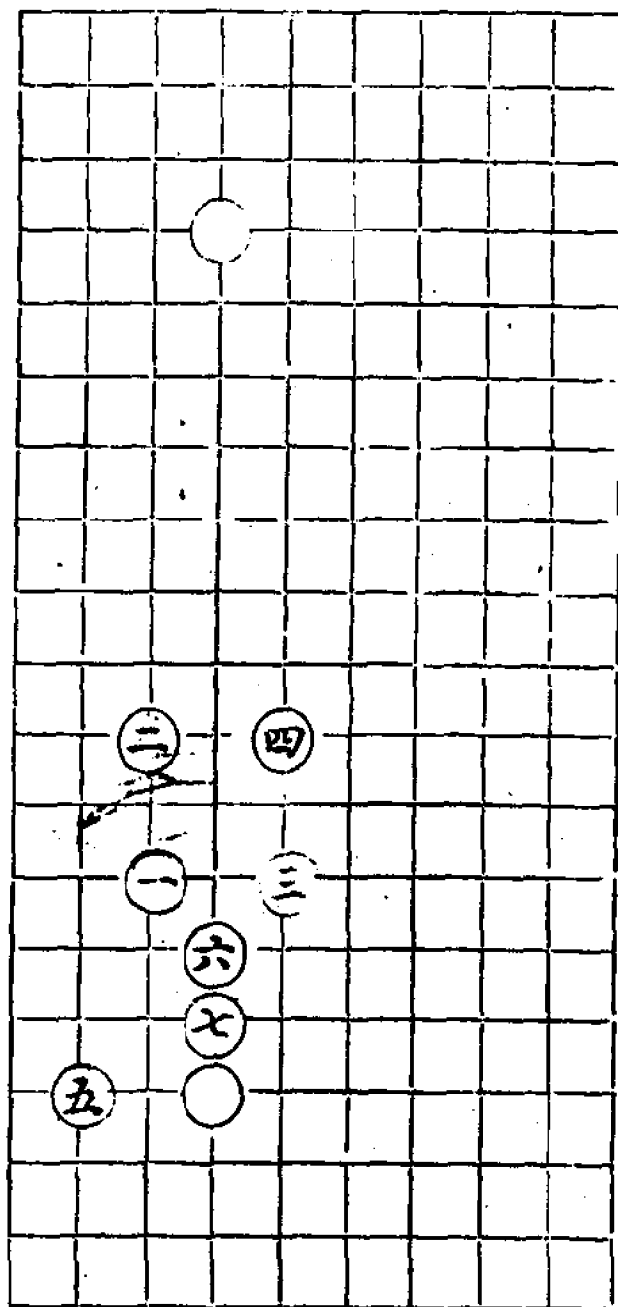
三變



突
數
起
手

四變

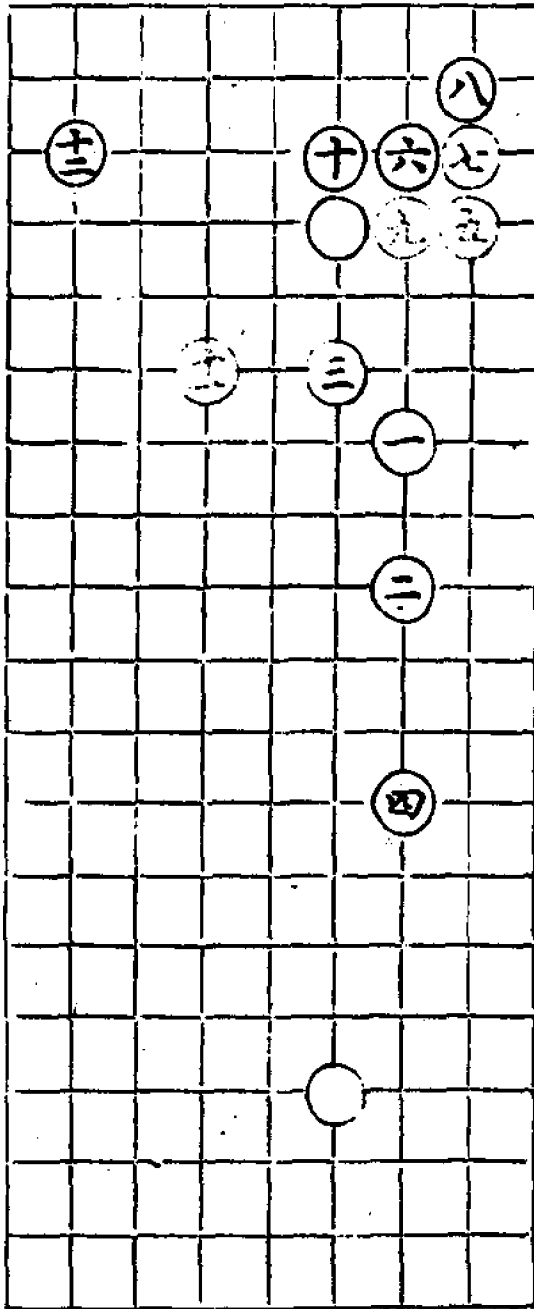
七
十



五
廿
五

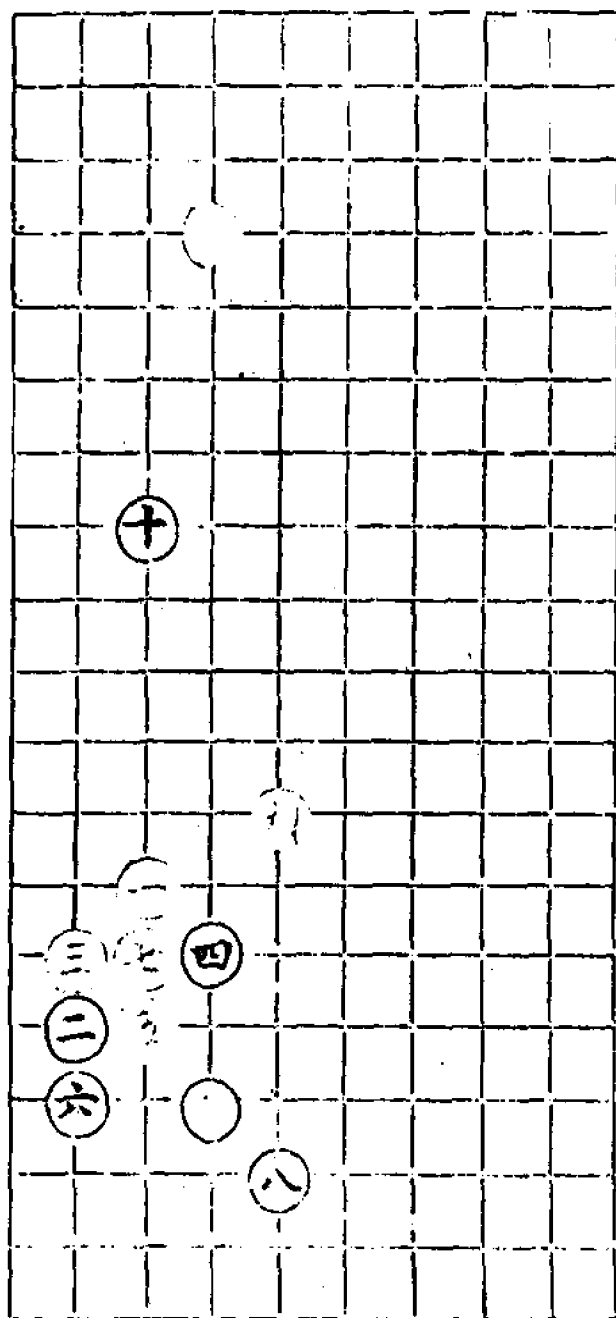
五變

三妙



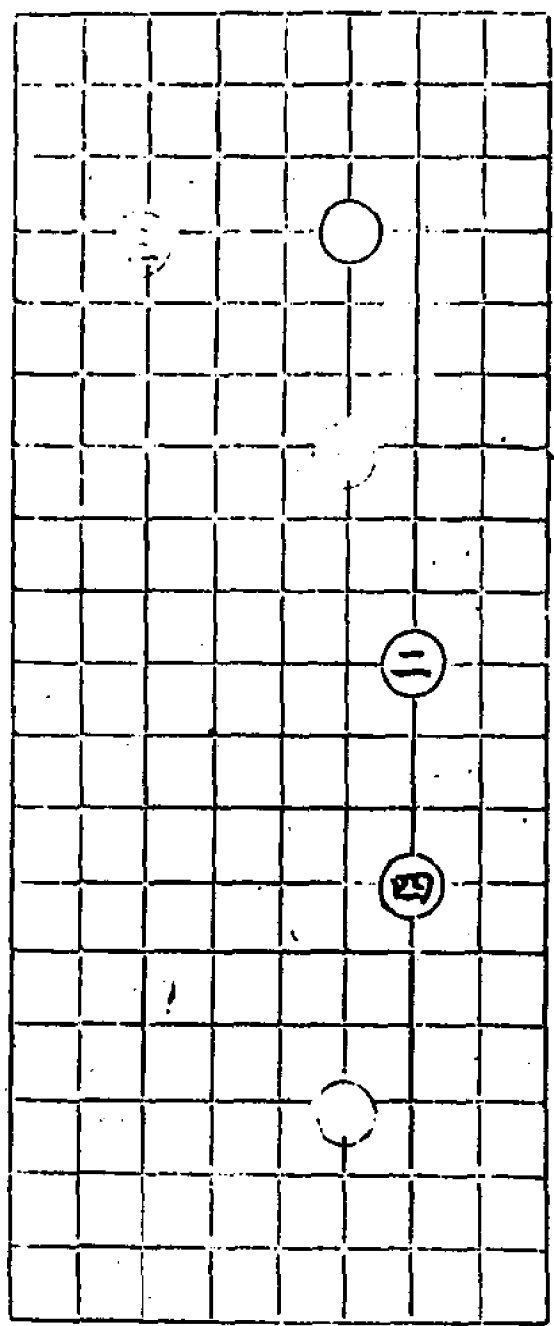
六變

白



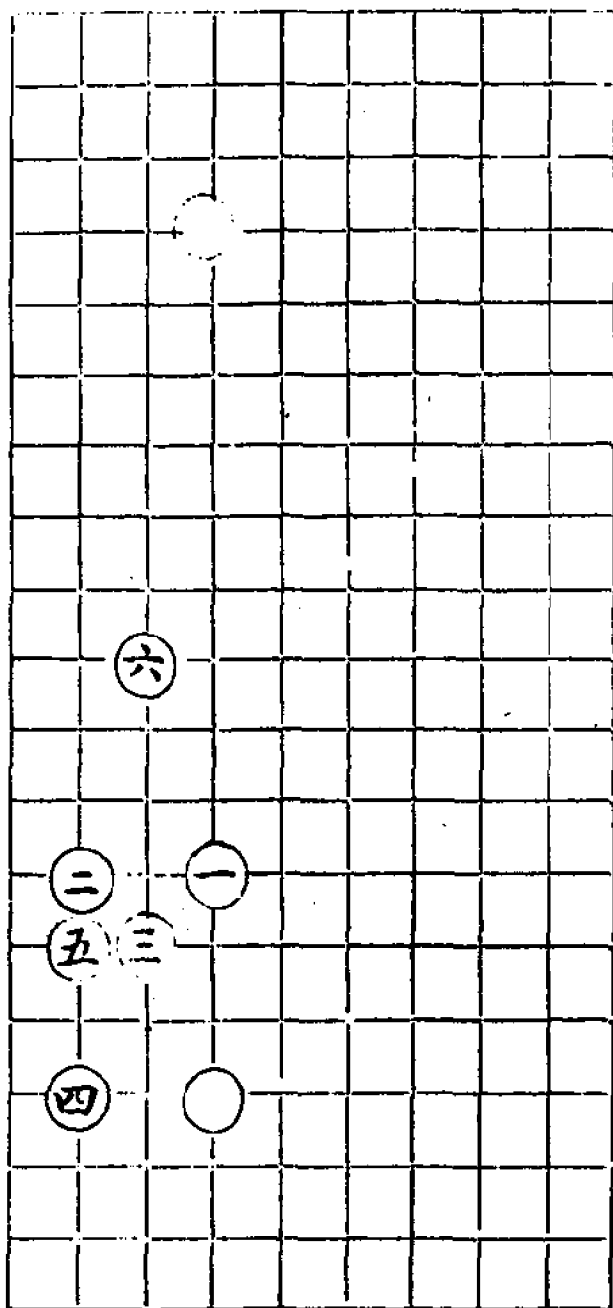
七四類

拆二



二變

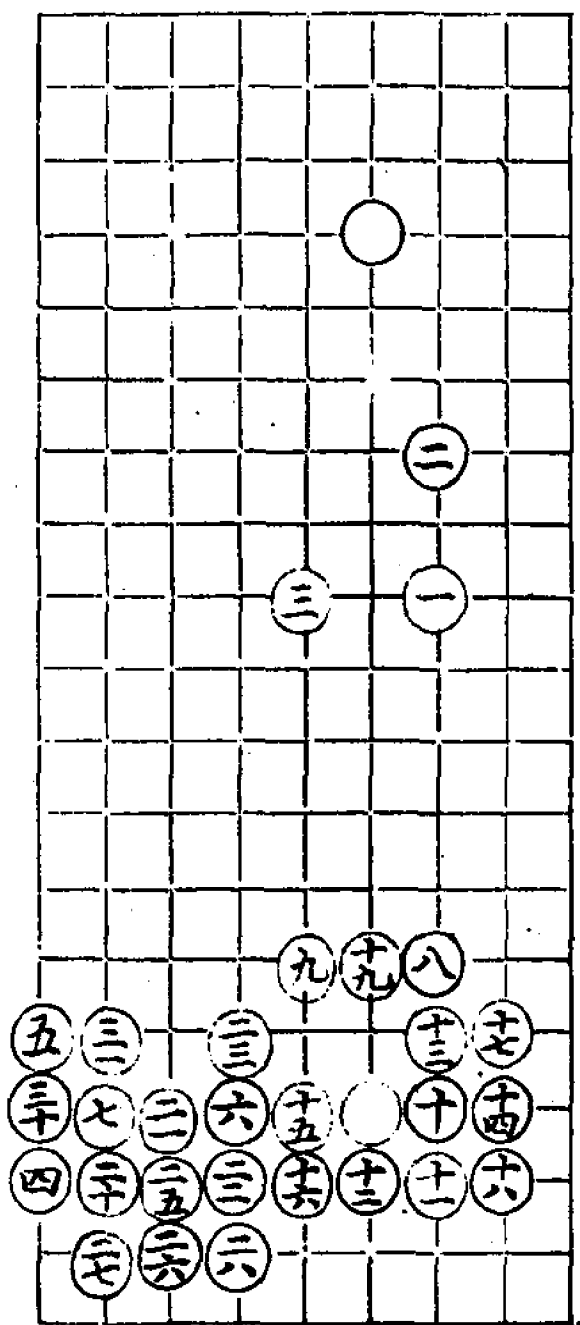
二妙



九三類

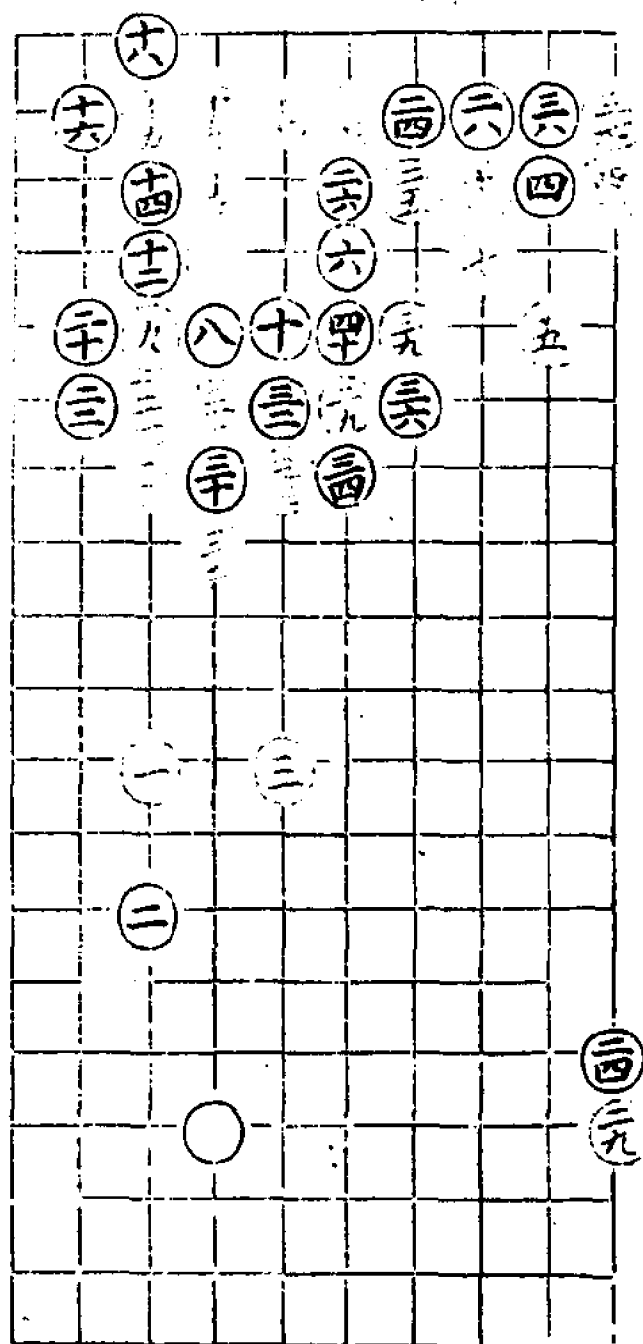
取勝邊

出奕教
 四變着精奇各有妙境至轉換處益見
 非提善奕者不能其奧妙可知三五七奇思八
 九徒有力三十一先屈後伸之妙



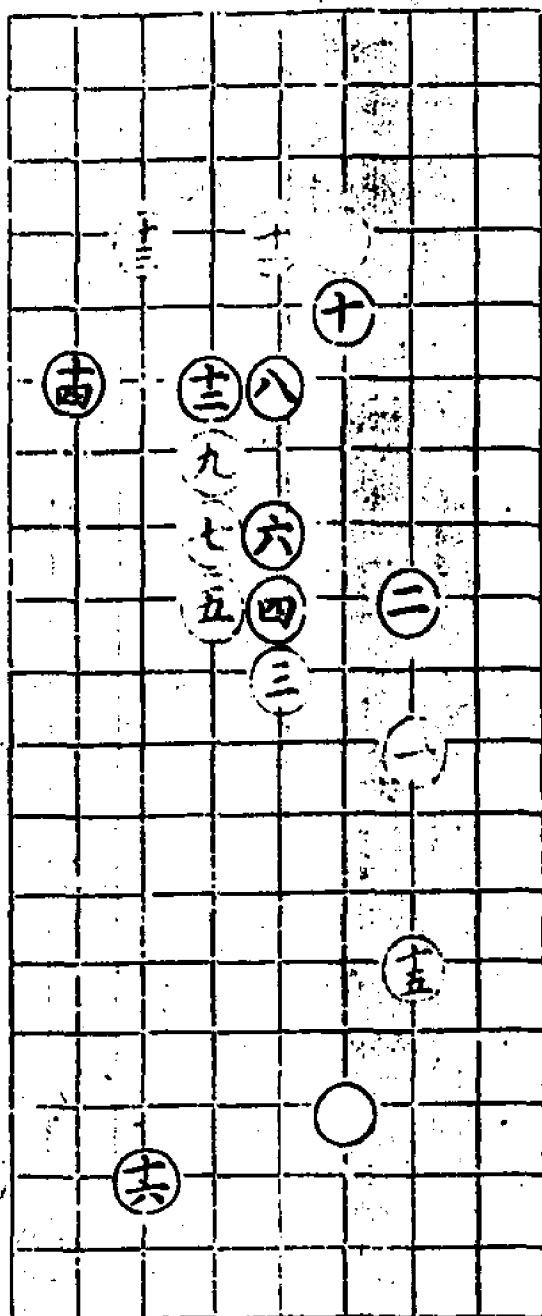
一一變

三五七有力量十一妙二十四好
十九至四十二有心思



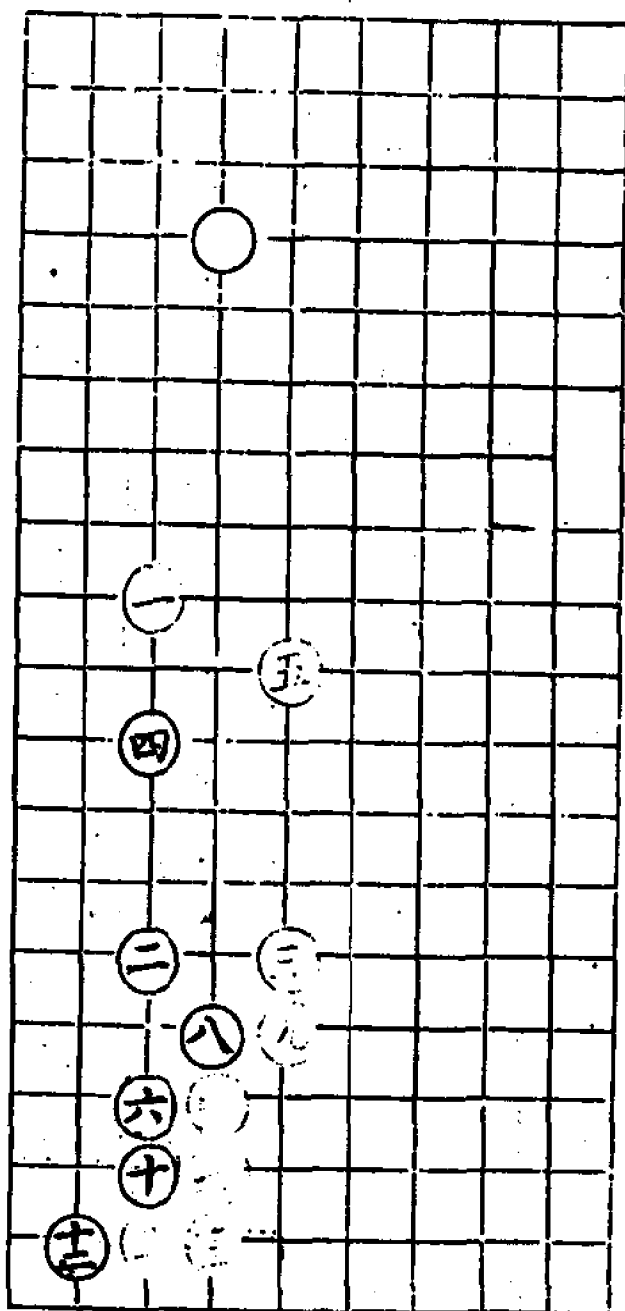
三變

出夷玄
三飛妙九不入而外就有意思



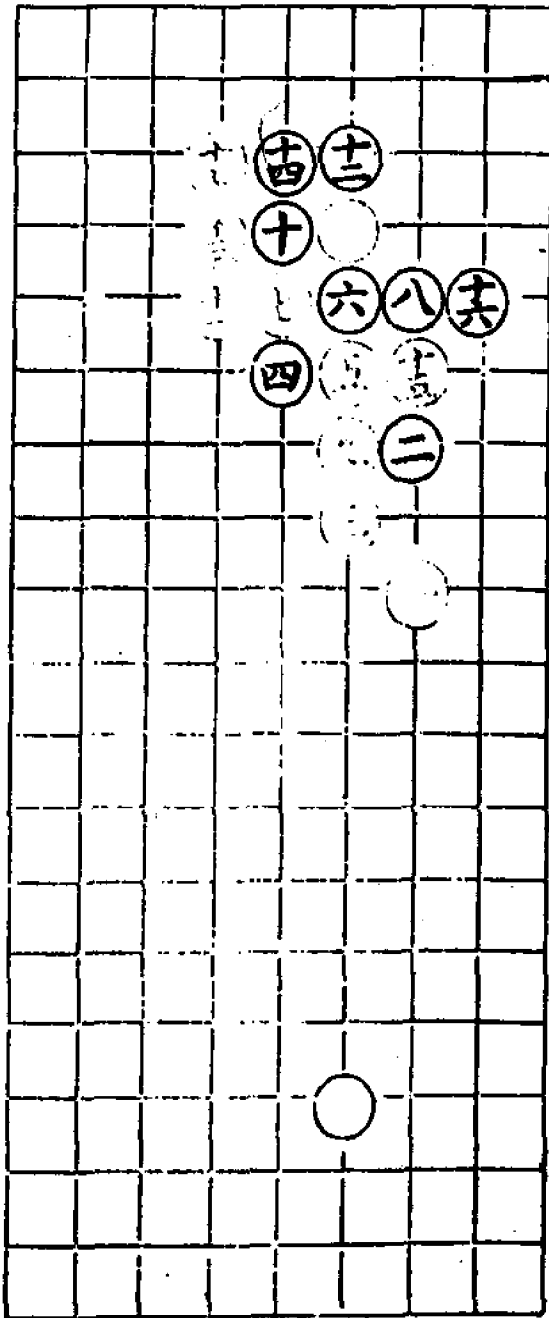
四變

三子五子五子六子六子入角紫角
 紫角得先手亦不為分



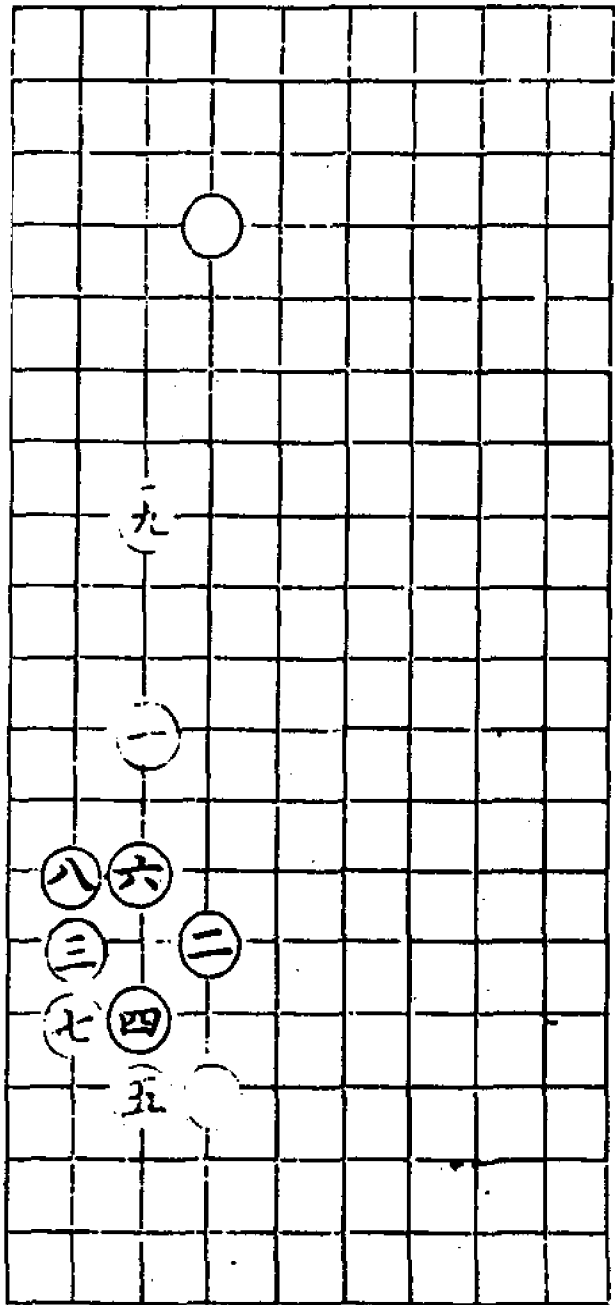
鐵網

此圖係由古法所傳，其法甚奇，然此二種而步不盡其法，則難免有誤，可法



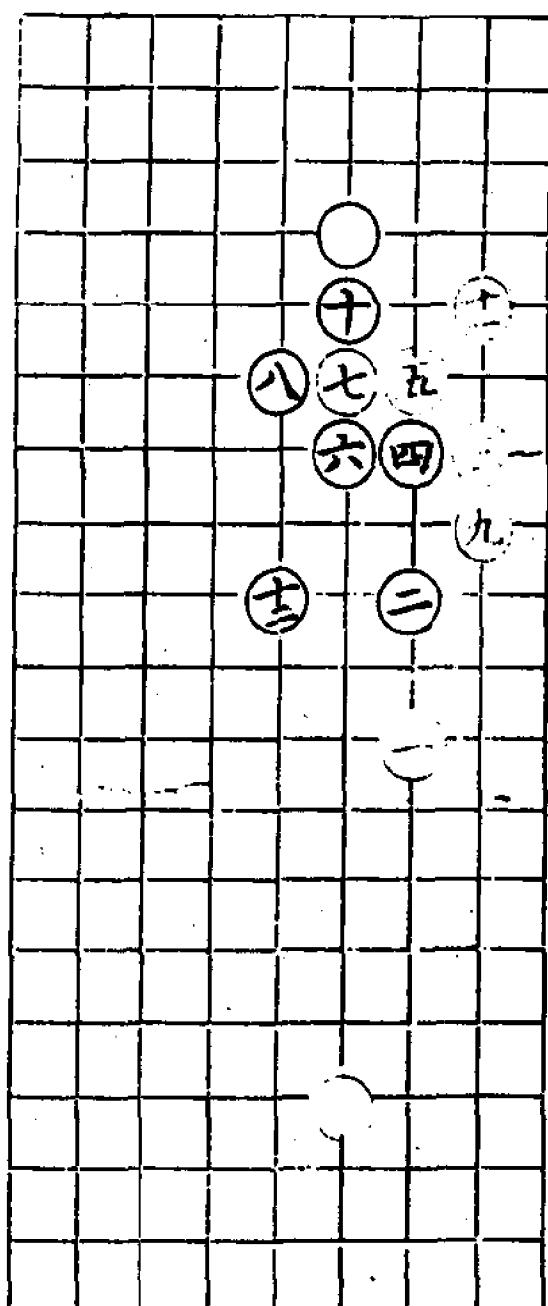
奕或起手

二變

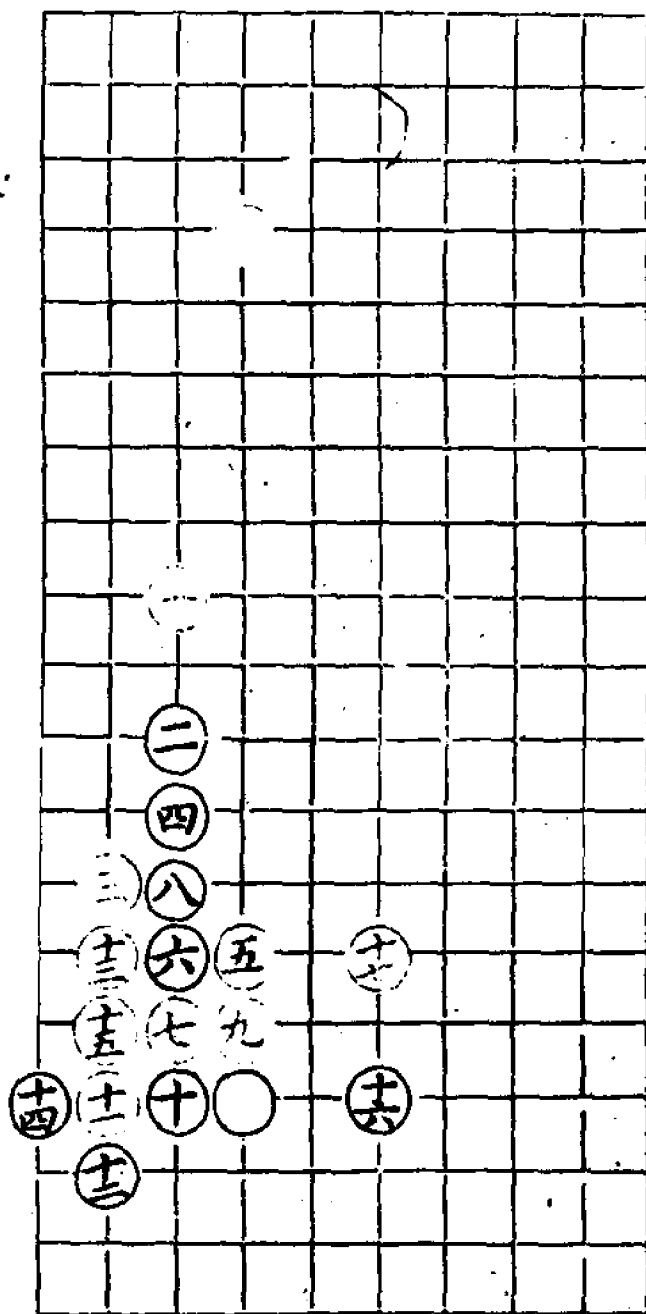


挑戰

三妙

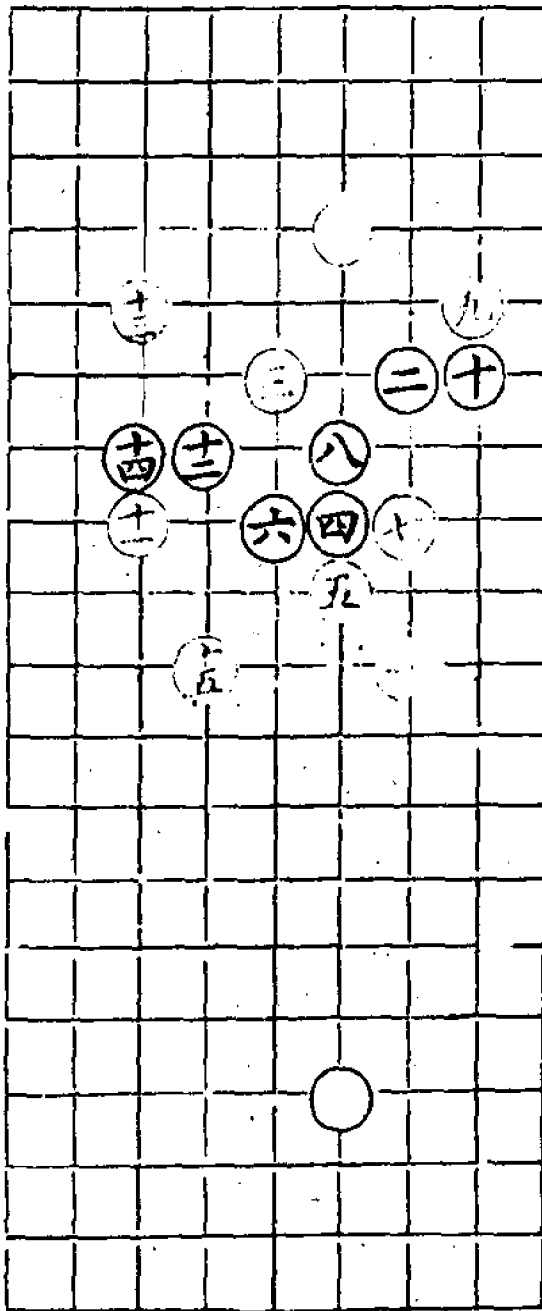


二
變



十三類

一變

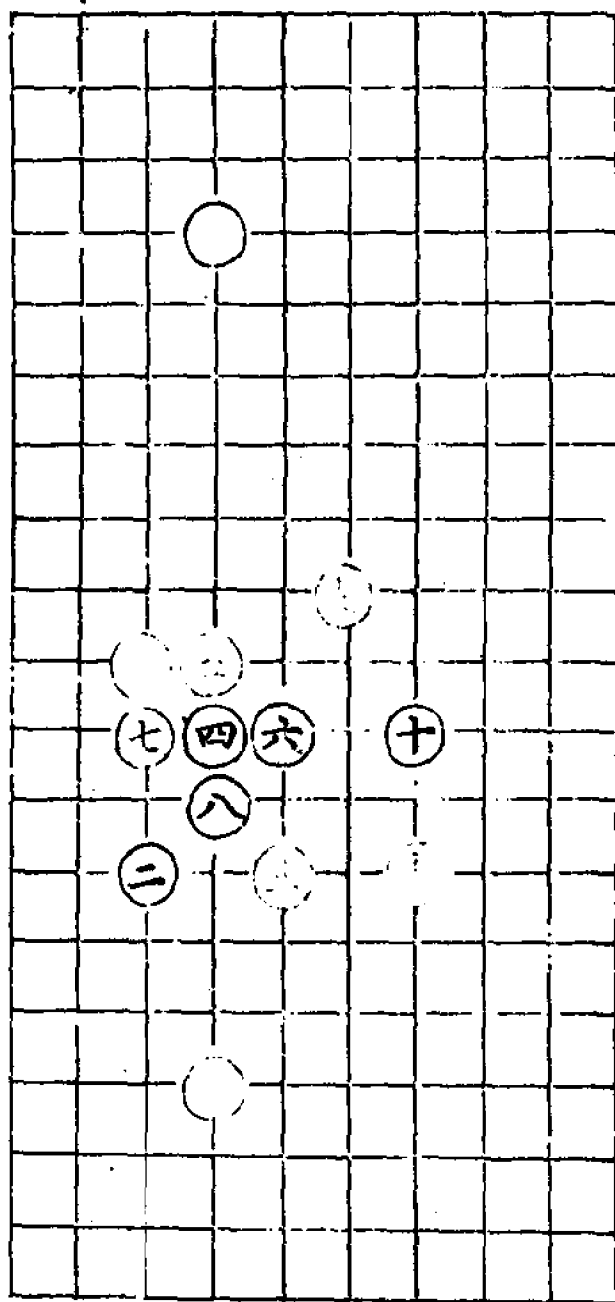


今段之虛單使其中促宜法

二變

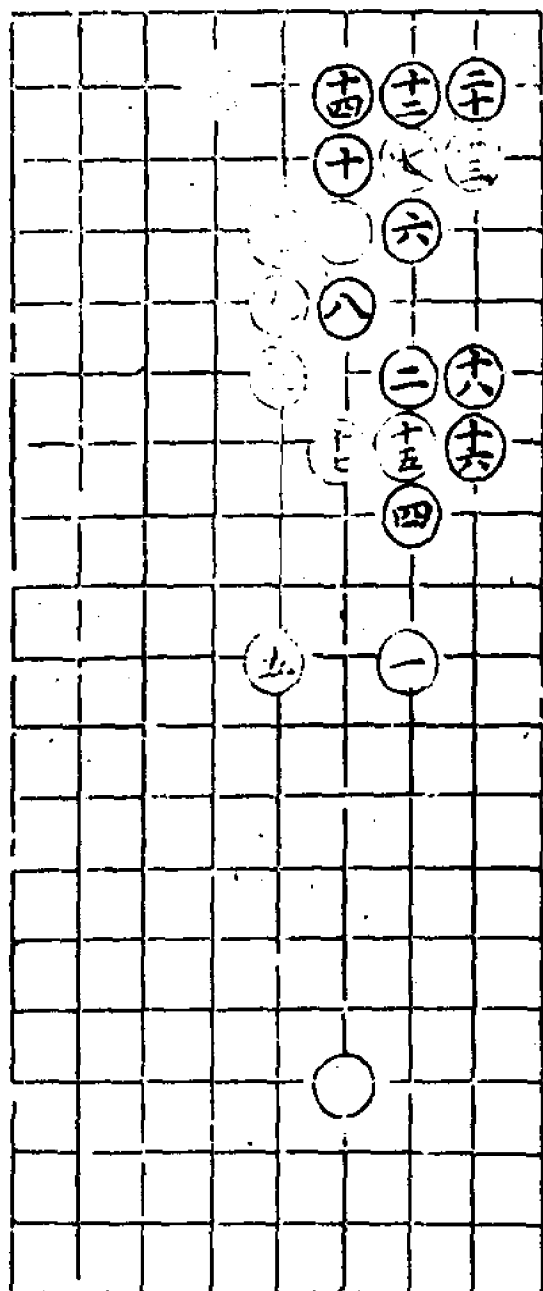
奕蔽起手

此別時類則意于收法其大宜也
本分于左皆取勢也今並注



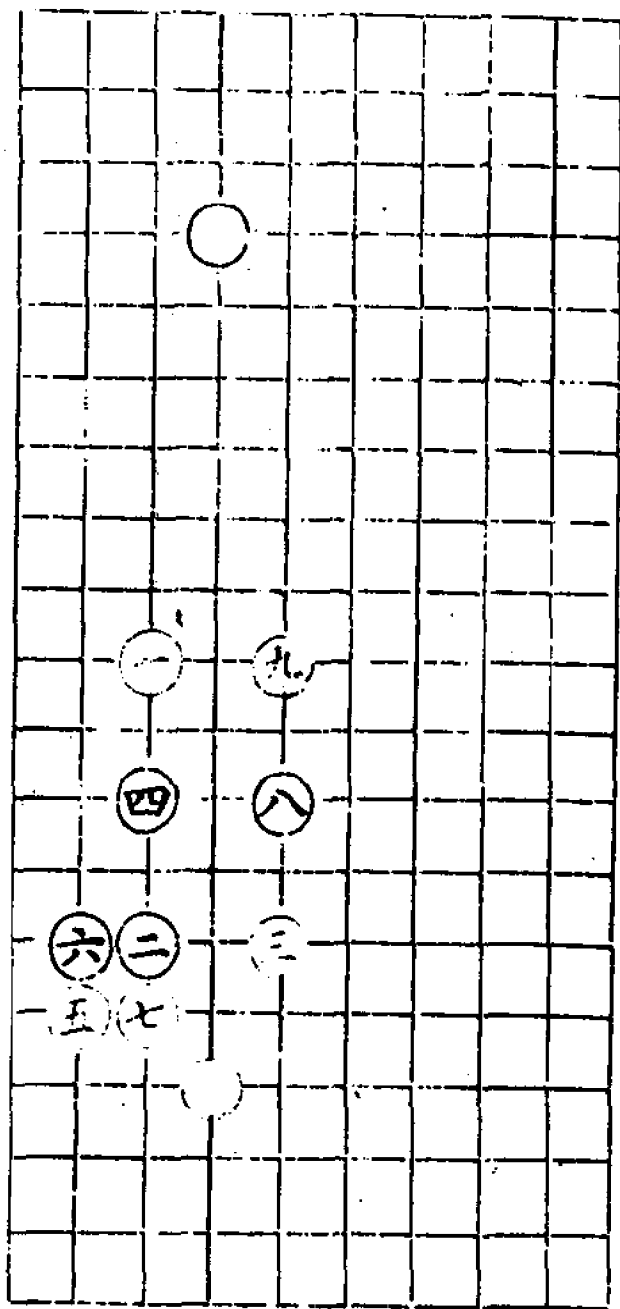
三變

十五妙



四變

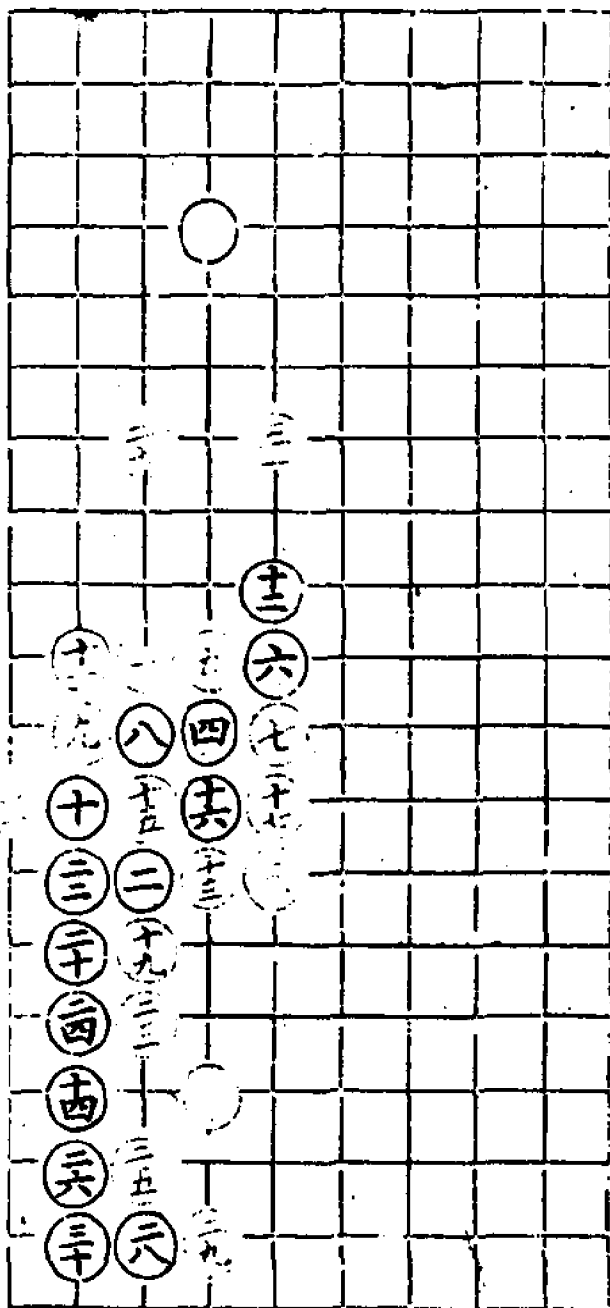
奕法起手



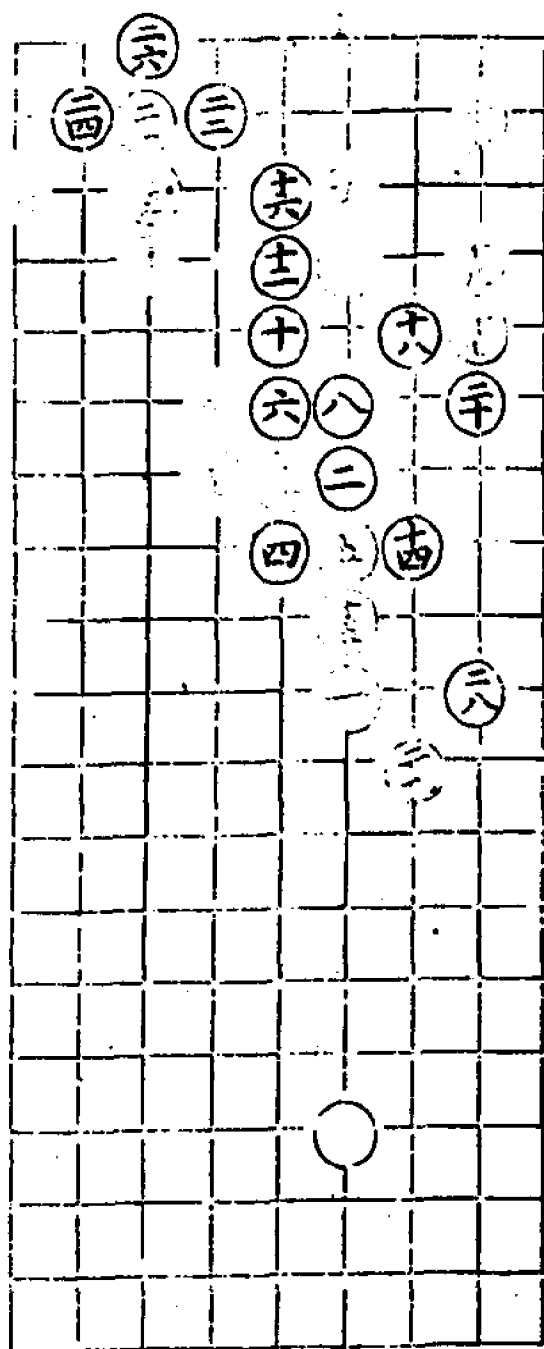
玉屏風

[illegible]

二變

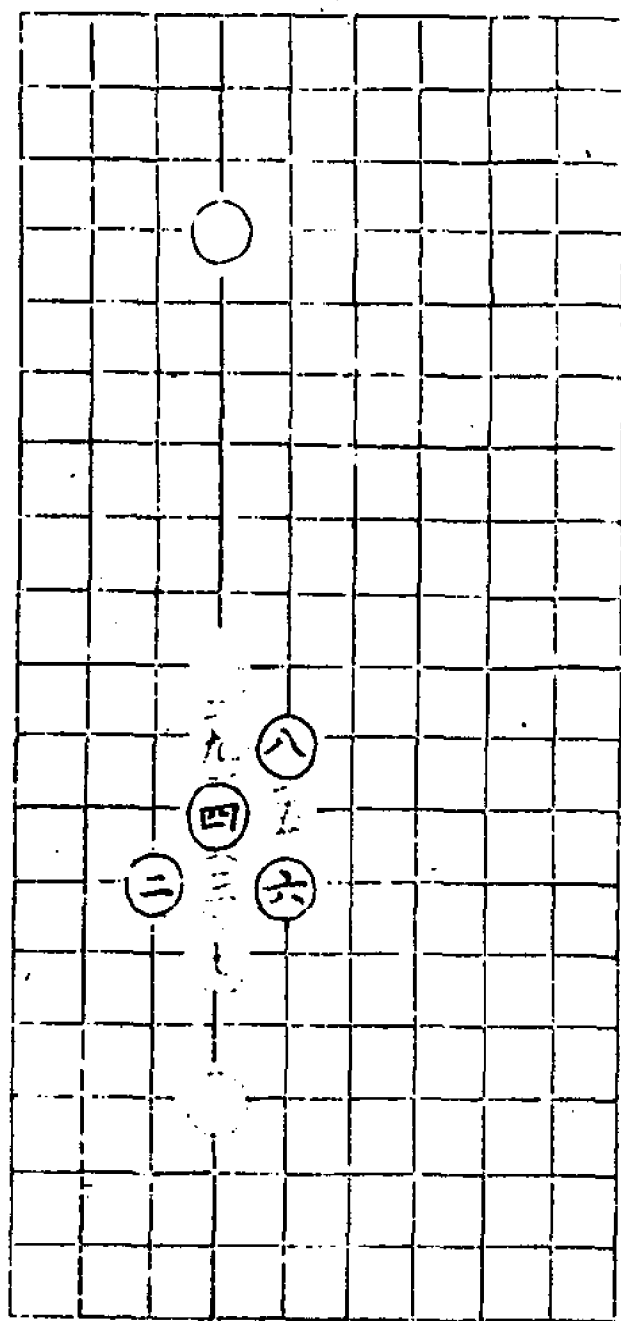


玉欄杆

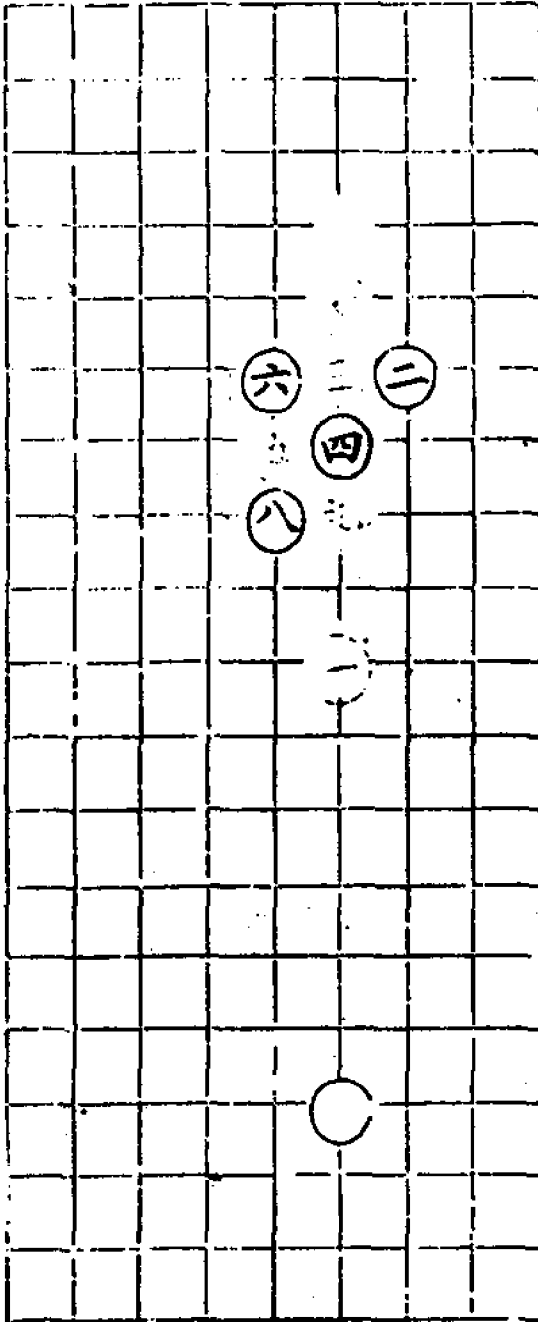


奕藝 起手

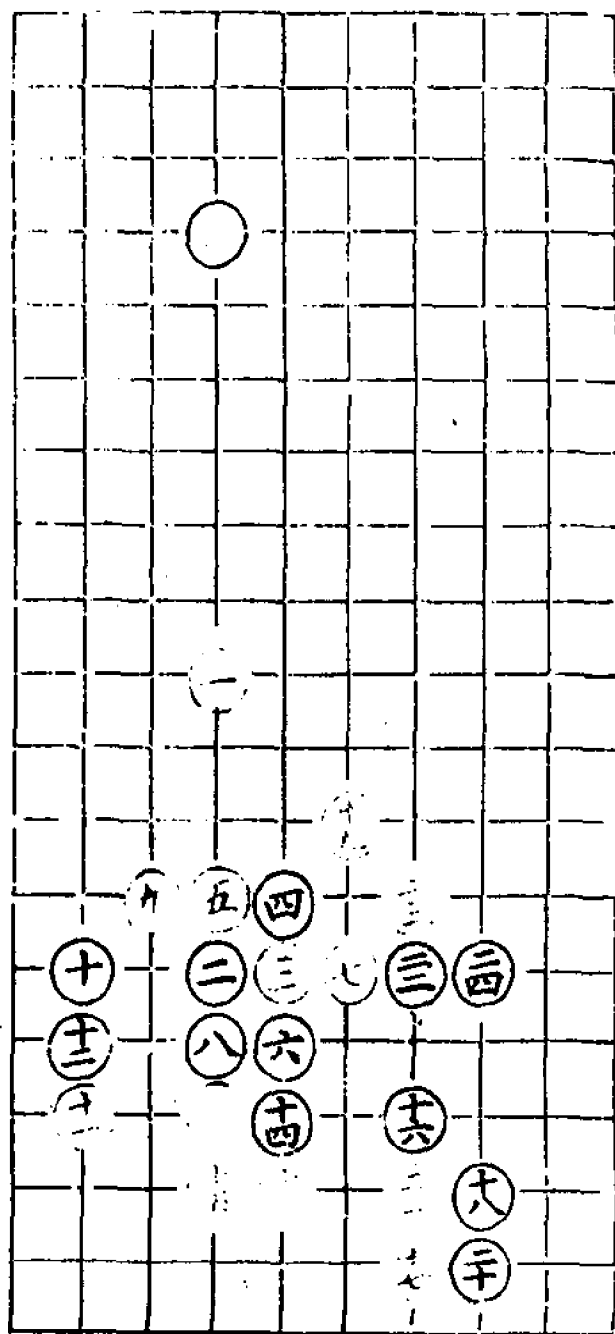
二變



三變

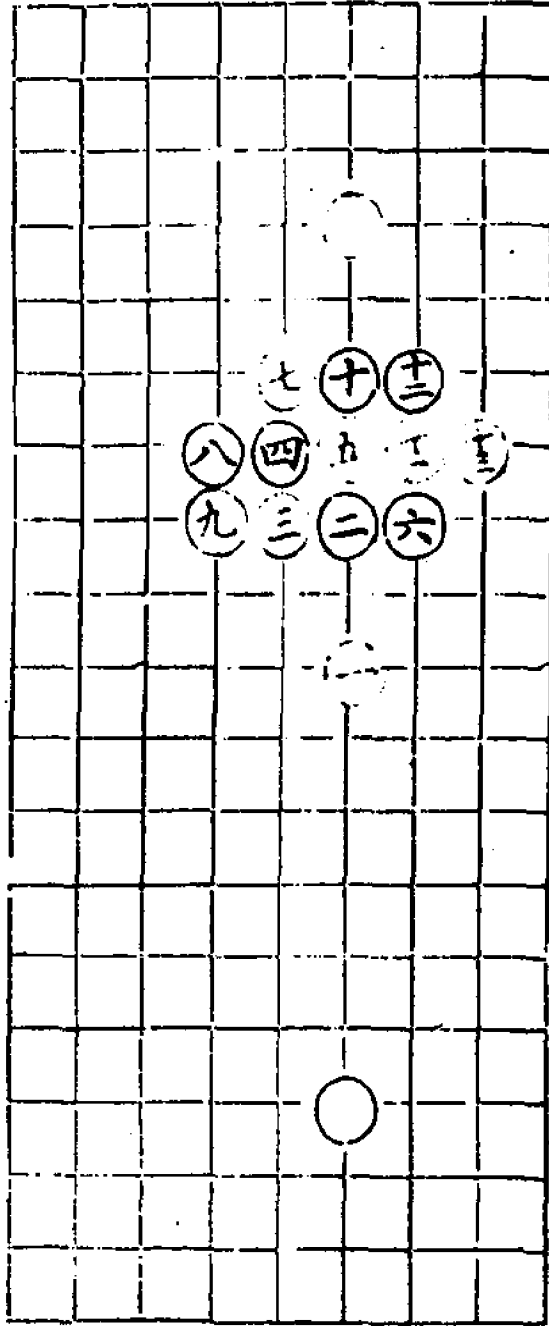


四變



五變

九



六變

七妙

